

Klasika

1	6	8	3	4	7	5	2	9
3	4	5	8	9	2	7	1	6
9	2	7	1	5	6	8	4	3
8	7	1	2	6	5	9	3	4
2	5	9	4	7	3	1	6	8
4	3	6	9	8	1	2	5	7
6	9	2	7	1	4	3	8	5
5	8	3	6	2	9	4	7	1
7	1	4	5	3	8	6	9	2

S opakováním

R	I	A	M	A	T	K	A	K
A	K	M	K	R	A	I	T	A
T	A	K	A	I	K	A	R	M
I	R	A	K	T	A	M	A	K
K	A	T	I	A	M	A	K	R
A	M	K	R	K	A	T	I	A
K	A	I	A	M	R	K	A	T
A	K	A	T	A	K	R	M	I
M	T	R	A	K	I	A	K	A

Figurální

3	5	7					8	2	9	
2	4	9	8		7		6	1	3	5
9		5	6	1	3	7	4	2		8
8		6	2	4	5	3	7	9		1
	1	3	7	2	8	9	5	4	6	
5		8	9	6	4	2	1	3		7
7		1	3	9	6	8	2	5		4
4	3	2	5		1		9	7	8	6
	7	4					6	1		

Pět sousedů u stolu

1	9	5	3	2	7	8	4	6
3	4	6	5	1	8	7	2	9
8	2	7	6	4	9	1	3	5
6	1	4	8	5	2	9	7	3
9	3	8	7	6	1	4	5	2
7	5	2	9	3	4	6	8	1
5	8	9	1	7	3	2	6	4
4	6	1	2	8	5	3	9	7
2	7	3	4	9	6	5	1	8

Víc než sousledné

1	6	7	5	3	8	4	2	9
8	2	9	1	6	4	5	7	3
3	4	5	9	2	7	1	8	6
6	5	8	2	9	1	7	3	4
4	3	2	7	5	6	8	9	1
7	9	1	8	4	3	2	6	5
9	1	3	4	7	2	6	5	8
2	8	6	3	1	5	9	4	7
5	7	4	6	8	9	3	1	2

Killer 8x8

1	8	4	7	6	5	3	2
7	6	3	1	4	2	5	8
4	2	8	5	1	3	6	7
3	5	6	2	7	8	4	1
6	3	7	8	2	4	1	5
5	1	2	3	8	6	7	4
8	7	5	4	3	1	2	6
2	4	1	6	5	7	8	3

Antiwindoku

8	3	1	7	9	6	2	5	4
7	4	5	2	1	3	8	6	9
6	9	2	5	4	8	1	3	7
3	5	9	4	7	1	6	8	2
1	2	7	8	6	9	5	4	3
4	8	6	3	5	2	9	7	1
5	1	3	6	2	4	7	9	8
9	6	8	1	3	7	4	2	5
2	7	4	9	8	5	3	1	6

Jednourkové

8	7	2	9	1	5	3	4	6
3	6	1	8	7	4	5	2	9
9	5	4	6	2	3	7	8	1
4	9	8	3	5	6	1	7	2
7	1	3	4	9	2	6	5	8
5	2	6	1	8	7	9	3	4
6	4	7	2	3	1	8	9	5
2	3	9	5	6	8	4	1	7
1	8	5	7	4	9	2	6	3

Odkazové

2	1	3	5	4	6	8	7	9
4	9	6	1	7	8	5	3	2
7	8	5	9	3	2	1	6	4
1	3	4	7	6	5	2	9	8
6	5	9	8	2	1	7	4	3
8	2	7	3	9	4	6	1	5
5	4	8	6	1	3	9	2	7
3	7	1	2	5	9	4	8	6
9	6	2	4	8	7	3	5	1

Klasika – splňuje podmínky pro světový rekord, v hlavním přeboru navíc umazána dvě čísla

S opakováním – obrazec v zadání není zavináč, ale srolovaná karimatka ☺

Figurální – tady máte ta slibovaná tykadla ☺

Pět sousedů u stolu – u každého stolu sedí pětka, šest pětěk se dá rovnou vyplnit

Antiwindoku – stejný nápad dostala Maruška a luštilo se na párty

Jednourkové = jedno-UR-kové. Původně mělo být bezurkové, ale jednourkové se lépe vysvětluje, tak jsem bezurkové už nehledal

Odkazové – šipky v příkladu platí i obráceně – mám-li např. jedničku, mohu doplnit číslo do prvního sloupce