

U prvních dvou úloh se čísla 1 až 9 nesmí opakovat v žádném řádku, sloupci, ani čtverci 3x3.

Pět sousedů u stolu (18 bodů)

V každém vyznačeném obdélníku musí být pět čísel jdoucích aritmeticky za sebou, mohou být zpřeházena (např. 3, 7, 6, 4, 5).

	9		3	2			4	
					8			
8			6					
	1					9		3
			6					
7		2					8	
					3			4
			2					
	7			9	6			1

Víc než sousledné (14 bodů)

Znaménka větší/menší než udávají, které ze dvou sousedních čísel je větší a které menší. **Všude** tam, kde se sousední čísla liší přesně o 1, je kroužek.

	<	o		>	3	<		>	<	<
8	>	<	<	>	6	>	o	<	>	3
	o	o		>	2	<		<	>	>
	o	o		>	8	<		7	3	o
	<	>	o	>		<	o	>	<	<
	<	>	o	>		<	o	>	<	<
	>	<	o	>	7	>		o	<	<
	<	8	>	<		<	o	>	4	<
5	<	o	>	<		<		>	2	<

Killer 8x8 (12 bodů)

Vyplňte čísla 1-8 tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci ani obdélníku 2x4. Čtverec je rozdělen do košů, v rohu je součet čísel v koši. Čísla v koši se nesmějí opakovat.

12	14	11		17		27	10
		17	6	1			
	10			4			8
			10	9		4	
16	3				23		9
6		5		27		9	
15				3			17
6							

Čísla 1 až 9 se nesmí opakovat v žádném řádku, sloupci, ani čtverci 3x3.

Antiwindoku (10 bodů)

V každém ze čtyř vyznačených oken se mohou nacházet nejvýše čtyři různá čísla.

	3		7		6	2		
7				1				6
		2		4				7
3			4				8	2
1				6				3
4	8				2			1
5				2		7		
	6			3				5
		4	9		5		1	

Jednourkové (17 bodů)

Každý obdélník a čtverec velikosti aspoň 2x2 musí mít ve čtyřech rohových políčkách aspoň tři různá čísla. Jedinou výjimkou je vyznačený obdélník – ten má v rozích jen dvě různá čísla. Šikmé obdélníky a čtverce nás nezajímají.

8	7		9	1	5		4	6
			8		4			
			6		3			
4	9	8	3		6	1	7	2
7								8
	2						3	
		7				8		
2			5		8			7
1	8			4			6	3

Odkazové (9 bodů)

Čísla v **prvním** sloupci udávají, kde se v příslušném řádku nachází **jednička**.
Čísla v **pátém** sloupci udávají, kde se v příslušném řádku nachází **pětka**.
Čísla v **devátém** sloupci udávají, kde se v příslušném řádku nachází **devítka**.

Příklad:

4			1			9		7
8								1
1				7		5		

Úloha k řešení:

			5					9
		6		7				3
	8				2	1		
1			7			2		
	5						4	
		7			4			5
		8	6				2	
	7			5		4		
9					7			