

Řešitel

Body celkem



GP Mostu -Sudoku - 13. 11. 2010

- 1) Klasika 10 bodů
- 2) Diagonála 17 bodů
- 3) Jigsaw 12 bodů
- 4) Bezdotykové 18 bodů
- 5) Sudoliché řádky 13 bodů
- 6) Diasoučty 34 bodů
- 7) Dvojice 13 bodů
- 8) Diagonální součiny 16 bodů
- 9) Hadi 20 bodů
- 10) Sudoliché mrakodrapy 32 bodů

C E L K E M 185 bodů

1. KLASIKA - 10 bodů

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

		2	5		8	3		
	1						6	
9								8
3				4				2
			1		7			
8				2				3
7								4
	8						7	
		6	3		2	9		

2. DIAGONÁLA - 17 bodů

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci, žádném z vyznačených úhlopříček ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

				4				
			2		7			
		1				9		
	8						3	
	2	4				5	6	
	1		8		5		7	
		6		7		8		
			6	2	4			
				8				

3. JIGSAW - 12 bodů

Vepište do obrazce číslice 1 až 9 tak, aby se neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné ohraničené oblasti.

		8		4		1		
					7			
1		4		7		9		5
	4		1		2			
5		9				6		3
			6		3		1	
3		2		5		7		4
			4					
		1		2		8		

4. BEZDOTYKOVÉ - 18 bodů

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Políčka se stejnými číslicemi se nesmějí navzájem dotýkat ani rohem.

1				7				4
8	4						2	1
				3				
			2		7			
5		7				8		2
			1		4			
				2				
7	6						8	3
9				1				6

5. SUDOLICHÉ ŘÁDKY - 13 bodů

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V šedě podbarvených řádcích se musejí pravidelně střídat liché a sudé číslice.

8				4	7			2
		7				3		
				2			1	
5					4			
	1						7	
			6					3
	5			6				
		1				7		
6			9	8				4

6. DIASOUČTY - 34 bodů

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Malými čísly je v jednotlivých políčkách napsán součet číslic v políčkách, které s tímto políčkem sousedí úhlopříčně (rohem).

3			3		10			9
	26		27	21		15	20	
5		15			22	27		16
				22	13			8
	20	17				23	18	
15			13	16				
15		22	18			21		7
	19	19		15	28		24	
8			9		8			3

7. DVOJICE - 13 bodů

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci, v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V políčkách spojených čárkou jsou stejné číslice. (Ne všechny dvojice stejných číslic sousedících diagonálně jsou vyznačeny.)

			5		7			
	9						2	
6				4				5
5	4		8		3		6	1
			9					
9								2
	5						1	
8			4		5			3

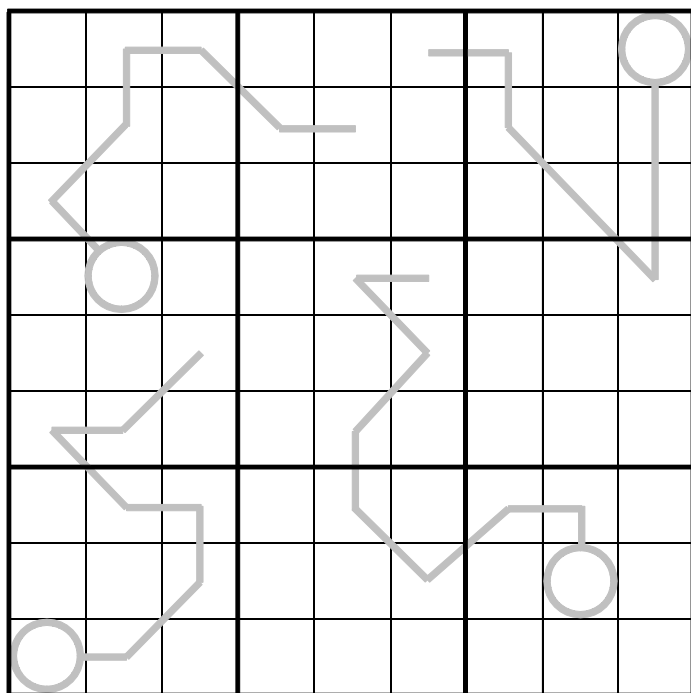
8. DIAGONÁLNÍ SOUČINY - 16 bodů

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci, žádné z vyznačených úhlopříček ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Čísla vně obrazce udávají součin číslic v prvních dvou políčkách v uvedeném směru.

20				9	16		15	72
6								
63								
21								42
								5
								40
3	10		45	27				42

9. HADI - 20 bodů

Vepište do obrazce číslice 1 až 9 tak, aby se neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném vyznačeném čtverci 3x3. Hlava hada je vyznačená kroužkem, číslice v těle hada se neopakují a jsou řazeny od nejmenší (hlava) po největší.



10. SUDOLICHÉ MRAKODRAPY - 32 bodů

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Vepsané číslice označují výšku mrakodrapů, čísla na okraji uvádějí, kolik mrakodrapů je v uvedeném řádku a sloupci vidět (vyšší budovy překrývají nižší za nimi). Podbarvená políčka obsahují sudé číslice.

