

**Řešitel:**

**Body:**

**Čas:**

## GP Pardubic - sudoku

### 1. kolo čas řešení: 30 minut

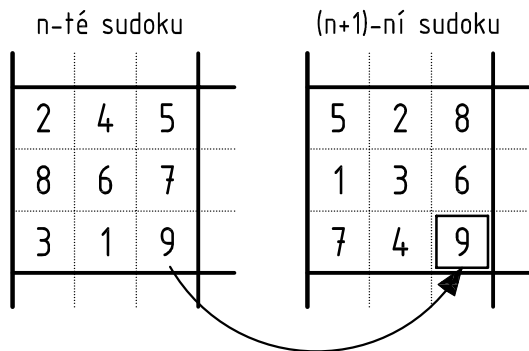
#### První blok

Pravidla:

První blok se skládá ze 3 sudoku, která na sebe navazují. Jedná se o dvě klasické sudoku a jedno sudoku diagonální.

Vzájemné propojení je tvořeno vyznačenými políčky v druhé a třetí tabulce tohoto bloku. Propojující pole jsou označena zesílenou čarou uvnitř políčka. Do těchto polí přepíšete příslušnou číslici, kterou jste vyluštili v předcházejícím sudoku (viz příklad).

Pokud se vám podaří vyluštit všechny úlohy v daném bloku, získáváte bodovou bonifikaci.



#### 1) Klasika (6 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

		1				9		
	3		2		6		8	
9				7				5
	5			3			7	
		6	7		9	2		
	8			2			4	
7				5				8
	9		4		8		2	
		2				5		

#### 2) Klasika (12 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

	1		8					
4			9			6	5	
	3					2		
5							7	1
					9			
	5		2			4		
	4			7				
				1				

#### 3) Diagonální (12 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci, v žádném z devíti vyznačených menších čtverců ani na obou vyznačených hlavních diagonálách.

		4		1		7		
6				2				
	1							2
	5	3						1
	7							4
				3				5
				1	6			
						3		
							9	

**Řešitel:**

**Body:**

## Druhý blok

Pravidla:

Druhý blok se skládá ze 3 sudoku, která na sebe navazují.

Jedná se o Killer sudoku, Jigsaw sudoku a Nesousledné sudoku.

Vzájemné propojení je tvořeno vyznačenými políčky v druhé a třetí tabulce tohoto bloku. Propojující pole jsou označena zesílenou čarou uvnitř políčka. Do těchto polí přepíšete příslušnou číslici, kterou jste vyluštili v předcházejícím sudoku (viz příklad).

Pokud se vám podaří vyluštit všechny úlohy v daném bloku, získáváte bodovou bonifikaci.

n-té sudoku

(n+1)-ní sudoku

2	4	5	5	2	8
8	6	7	1	3	6
3	1	9	7	4	9

## 2) Jigsaw (9 bodů)

Do každého políčka vepíšete jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné z devíti vyznačených oblastí.

		7	6		1			
		<input type="text"/>				7		
4						8		<input type="text"/>
		9	<input type="text"/>					
				9	<input type="text"/>		5	
<input type="text"/>	5			2				7
	4					<input type="text"/>		1
				5				
8	<input type="text"/>							2

## 1) Killer (9 bodů)

Vyplňte obrazec podle standardních pravidel sudoku. Malá čísla udávají součet vepsaných čísel v ohraničených plochách (koších). V těchto koších se čísla nesmí opakovat.

13			13			5			15	6	
18						6	21				15
			9					18			
						6			12	21	
									14	8	
16										15	
14		10	15				14			4	20
						13				7	
5		10	10			21			3		
							8			20	

## 3) Nesousledné (12 bodů)

Do každého políčka vepíšete jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci, v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Navíc nikde v tabulce nesmí být vedle sebe v horizontálním ani vertikálním směru čísla, která se liší o 1.

	6		<input type="text"/>				<input type="text"/>	
			<input type="text"/>					
		2						9
	5							<input type="text"/>
					7		1	
								7
	4		<input type="text"/>					
<input type="text"/>								
						<input type="text"/>		

**Řešitel:**

**Body:**

**Čas:**

## GP Pardubic sudoku

### 2. kolo

**čas řešení: 70 minut**

1) Klasika .....	5
2) Liché .....	9
3) Diagonální .....	9
4) Hvězdičky .....	15
5) GT .....	13
6) Kropki .....	16
7) Sčítanka .....	20
8) Patnáct .....	20
9) Teploměr .....	13
10) Tykadla .....	20

### 1) Klasika (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

			2			7		
	4		1	9				
3	8					6	1	
		2			4			8
			5			1	6	
		6			7			5
8	7					9	5	
	5		3	7				
			6			4		

### 2) Liché (9 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V podbarvených políčkách musejí být liché číslice.

				5				
6			7		2			8
	4		1		3			9
3				6				1
	8		4		9		3	
5			6		8			7
				2				

### 3) Diagonální (9 bodů)

Řešitel:

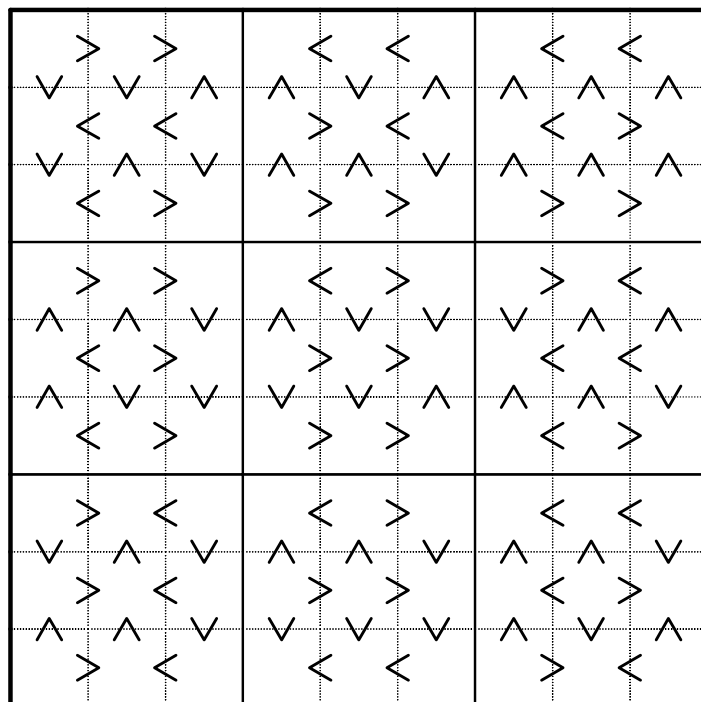
Body:

#### 4) Hvězdičky (15 bodů)

#### 5) GT (13 bodů)

Vyplňte obrazec podle standardních pravidel sudoku.

Mezi vepsanými sousedními čísly musejí platit nerovnosti "je větší než" (>) a "je menší než" (<).



#### 6) Kropki (16 bodů)

#### 7) Sčítanka (20 bodů)

Řešitel:

Body:

## 8) Patnáct (20 bodů)

## 9) Teploměr (13 bodů)

## 10) Tykadla (20 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V obrazci jsou navíc tvorečkové, kteří mají hlavičku (políčko s číslem), z níž vycházejí ve vodorovném a svislém směru čáry, které nazýváme tykadla. Číslo udává počet políček, do kterých zasahují tykadla příslušného tvorečka (číslo s hlavičkou se do tohoto počtu nezapočítává). Tykadla se nesmějí křížít a každé políčko musí obsahovat buď tykadlo nebo hlavičku. Ve tvorečkovi (hlavička + tykadla) se číslice nesmí opakovat. Jsou vyznačeny všechny hlavičky tvorečků.

