

# HALAS-Online-Liga

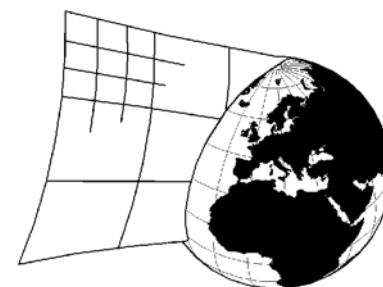
26. bis 29. Oktober 2012

# Booklet



**HALAS**  
sudokualogika.cz

**HALAS liga**



**SUDOKUCUP.COM**

# HALAS-Online-Liga

26. bis 29. Oktober 2012

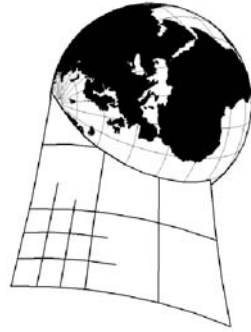
## Sudoku Runde 1

Liste der Rätsel

Lösungszeit: 90 Minuten

1.	Standard-Sudoku 6x6	??	Punkte
2.	Standard-Sudoku 6x6	??	Punkte
3.	Standard-Sudoku 6x6	??	Punkte
4.	Standard-Sudoku 9x9	??	Punkte
5.	Standard-Sudoku 9x9	??	Punkte
6.	Standard-Sudoku 9x9	??	Punkte
7.	Standard-Sudoku 9x9	??	Punkte
8.	Standard-Sudoku 8x8	??	Punkte
9.	Extra-Region-Sudoku	??	Punkte
10.	Ungerade-Sudoku	??	Punkte
11.	Gerade-Sudoku	??	Punkte
12.	Distanz-Sudoku	??	Punkte
13.	Untouchable sudoku	??	Punkte
14.	Disjoint groups	??	Punkte
15.	Symetric unequal	??	Punkte
16.	Antiknight	??	Punkte
17.	Queens	??	Punkte
18.	Quadro	??	Punkte
19.	Touchy	??	Punkte
20.	DuoDoku	??	Punkte

Höchstmöglicher Punktergebnis: ??? Punkte



**SUDOKUCUP.COM**



**HALAS**  
sudokua logika.cz

**HALAS liga**

# HALAS-Online-Liga

26. bis 29. Oktober 2012

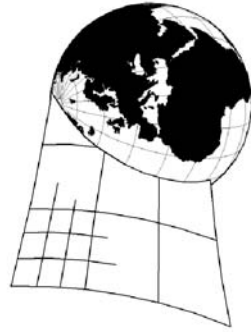
## Sudoku Runde 2

Liste der Rätsel

Lösungszeit: 90 Minuten

1.	Jigsaw-Sudoku 7x7	??	Punkte
2.	Jigsaw-Sudoku 8x8	??	Punkte
3.	Schneeflocke	??	Punkte
4.	Schneeflocke	??	Punkte
5.	Kreissäge	??	Punkte
6.	Kreissäge	??	Punkte
7.	Stern	??	Punkte
8.	Stern	??	Punkte
9.	Sudoku-Parkett	??	Punkte
10.	Sudoku-Parkett	??	Punkte
11.	Isosudoku	??	Punkte
12.	Isosudoku	??	Punkte
13.	3D sudoku	??	Punkte
14.	3D sudoku	??	Punkte
15.	Primrose	??	Punkte
16.	Penrose	??	Punkte
17.	SudoCurve	??	Punkte
18.	Square Madness	??	Punkte
19.	Versetztes Sudoku	??	Punkte
20.	SudokuBall	??	Punkte

Höchstmöglicher Punktergebnis: ??? Punkte



**HALAS liga**

**SUDOKUCUP.COM**

**HALAS**  
sudoku logika.cz

# HALAS-Online-Liga

26. bis 29. Oktober 2012

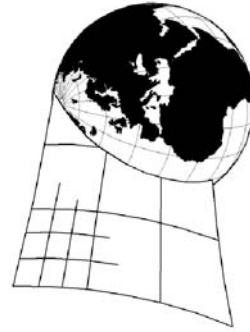
## Logik Runde 1

Liste der Rätsel

Lösungszeit: 90 Minuten

- |     |                       |    |        |
|-----|-----------------------|----|--------|
| 1.  | Sudokuro .....        | ?? | Punkte |
| 2.  | Sudokuro .....        | ?? | Punkte |
| 3.  | Sudokuro .....        | ?? | Punkte |
| 4.  | Domino .....          | ?? | Punkte |
| 5.  | Domino .....          | ?? | Punkte |
| 6.  | Domino .....          | ?? | Punkte |
| 7.  | Rundweg .....         | ?? | Punkte |
| 8.  | Rundweg .....         | ?? | Punkte |
| 9.  | Rundweg .....         | ?? | Punkte |
| 10. | Fünf mal fünf .....   | ?? | Punkte |
| 11. | Fünf mal fünf .....   | ?? | Punkte |
| 12. | Fünf mal fünf .....   | ?? | Punkte |
| 13. | Easy as 2nd ABC ..... | ?? | Punkte |
| 14. | Easy as 2nd ABC ..... | ?? | Punkte |
| 15. | Easy as 2nd ABC ..... | ?? | Punkte |
| 16. | Pyramide .....        | ?? | Punkte |
| 17. | Pyramide .....        | ?? | Punkte |
| 18. | Pyramide .....        | ?? | Punkte |

Höchstmöglicher Punktergebnis: ??? Punkte



**SUDOKUCUP.COM**



**HALAS liga**

**HALAS**  
sudokuaialogika.cz

# HALAS-Online-Liga

26. bis 29. Oktober 2012

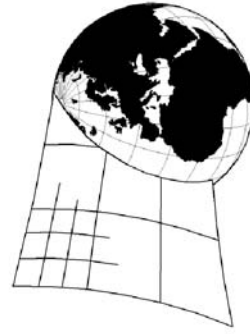
## Logik Runde 2

Liste der Rätsel

Lösungszeit: 90 Minuten

- |     |                         |    |        |
|-----|-------------------------|----|--------|
| 1.  | Zwischen Wänden .....   | ?? | Punkte |
| 2.  | Zwischen Wänden .....   | ?? | Punkte |
| 3.  | Zwischen Wänden .....   | ?? | Punkte |
| 4.  | Innen-Hochhäuser .....  | ?? | Punkte |
| 5.  | Innen-Hochhäuser .....  | ?? | Punkte |
| 6.  | Innen-Hochhäuser .....  | ?? | Punkte |
| 7.  | Rundum-Summierung ..... | ?? | Punkte |
| 8.  | Rundum-Summierung ..... | ?? | Punkte |
| 9.  | Rundum-Summierung ..... | ?? | Punkte |
| 10. | Pentosnake .....        | ?? | Punkte |
| 11. | Pentosnake .....        | ?? | Punkte |
| 12. | Pentosnake .....        | ?? | Punkte |
| 13. | Bahnhöfe .....          | ?? | Punkte |
| 14. | Bahnhöfe .....          | ?? | Punkte |
| 15. | Bahnhöfe .....          | ?? | Punkte |
| 16. | Passwort-Weg .....      | ?? | Punkte |
| 17. | Suchworträtsel .....    | ?? | Punkte |
| 18. | Scrabble .....          | ?? | Punkte |

Höchstmöglicher Punktgewinn: ??? Punkte



**SUDOKUCUP.COM**



**HALAS liga**

**HALAS**  
sudokuaialogika.cz

HALAS-Online-Liga

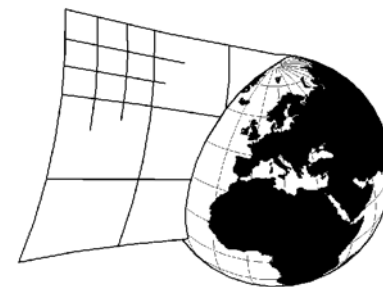
26. bis 29. Oktober 2012

# Sudoku: Runde 1



**HALAS**  
sudokualogika.cz

**HALAS liga**



**SUDOKUCUP.COM**

# Standard-Sudoku 6x6

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 6 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der sechs rechteckigen 2x3-Gebiete jede Zahl genau einmal vorkommt.

			5		
3	1				
			6		4
4		1			
				2	5
		3			

6	2	4	5	3	1
3	1	5	4	6	2
5	3	2	6	1	4
4	6	1	2	5	3
1	4	6	3	2	5
2	5	3	1	4	6

# Standard-Sudoku 9x9

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

	6		1		4			
2						4	6	
			5				8	
7		4		2				3
			9				4	
9						2		8
	2				7			
	1	5		8				6
			2		6		5	

5	6	8	1	9	4	3	7	2
2	9	1	8	7	3	4	6	5
3	4	7	5	6	2	1	8	9
7	8	4	6	2	1	5	9	3
1	5	2	9	3	8	6	4	7
9	3	6	7	4	5	2	1	8
6	2	9	4	5	7	8	3	1
4	1	5	3	8	9	7	2	6
8	7	3	2	1	6	9	5	4



# Standard-Sudoku 8x8

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 8 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der fett umrandeten rechteckigen 2x4-Gebiete jede Zahl genau einmal vorkommt.

	2					7	
7		5			1		4
	5	4			2	8	
			5	4			
			1	7			
	3	8			6	2	
5		3			7		2
	1					5	

3	2	1	4	6	5	7	8
7	6	5	8	2	1	3	4
6	5	4	3	1	2	8	7
1	7	2	5	4	8	6	3
2	8	6	1	7	3	4	5
4	3	8	7	5	6	2	1
5	4	3	6	8	7	1	2
8	1	7	2	3	4	5	6

# Extra-Region-Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

Die grau unterlegten Felder enthalten neun verschiedene Zahlen.

	7			8			9	
			6		7			
2				1				3
	5	3				2	1	
			7		4			
	8	6				4	5	
8				6				2
			2		9			
	2			3			4	

6	7	5	3	8	2	1	9	4
3	9	1	6	4	7	8	2	5
2	4	8	9	1	5	7	6	3
4	5	3	8	9	6	2	1	7
9	1	2	7	5	4	6	3	8
7	8	6	1	2	3	4	5	9
8	3	9	4	6	1	5	7	2
5	6	4	2	7	9	3	8	1
1	2	7	5	3	8	9	4	6

# Ungerade-Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

Die grau unterlegten Felder enthalten nur ungerade Zahlen.

	9						7	5
6		2	7	1				
	7			6			1	
	1				4			
	6	9				7		4
			6					2
				8				
4		6					5	7
7				3	6		4	

1	9	3	2	4	8	6	7	5
6	8	2	7	1	5	4	3	9
5	7	4	3	6	9	2	1	8
2	1	7	8	9	4	5	6	3
3	6	9	1	5	2	7	8	4
8	4	5	6	7	3	1	8	2
9	5	1	4	8	7	3	2	6
4	3	6	9	2	1	8	5	7
7	2	8	5	3	6	9	4	1

# Gerade-Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

Die grau unterlegten Felder enthalten nur gerade Zahlen.

	8	2	1		9			
			6		2		5	
		9						
1					3		9	5
6								
		7					2	6
			3			6		8
8	9							7
	7			4	5			

5	8	2	1	7	9	3	6	4
4	1	3	6	8	2	7	5	9
7	6	9	5	3	4	2	8	1
1	2	8	7	6	3	4	9	5
6	4	5	9	2	8	1	7	3
9	3	7	4	5	1	8	2	6
2	5	1	3	9	7	6	4	8
8	9	4	2	1	6	5	3	7
3	7	6	8	4	5	9	1	2

# Distanz-Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

Keine Ziffer dieses Rätsels grenzt waagerecht oder senkrecht direkt an eine ihr vorausgehende oder nachfolgende Ziffer.

	5			8				
3							2	
	6							
		8						7
			7		6		1	
		7						9
	4							
1							9	
	2			7				

7	5	2	4	8	3	9	6	1
3	8	4	9	6	1	7	2	5
9	6	1	5	2	7	4	8	3
6	3	8	1	9	4	2	5	7
2	9	5	7	3	6	8	1	4
4	1	7	2	5	8	6	3	9
8	4	9	6	1	5	3	7	2
1	7	3	8	4	2	5	9	6
5	2	6	3	7	9	1	4	8

# Untouchable sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

Gleiche Ziffern dürfen eine die andere nicht an Ecken (diagonal) berühren.

		5			3		4	
2		3			6			
				1			2	6
9	3			6				
		4	3		7	2		
				9			8	3
3	4			8				
			4			6		5
	9		6			8		

8	6	5	9	2	3	1	4	7
2	1	3	7	4	6	9	5	8
4	7	9	5	1	8	3	2	6
9	3	2	8	6	4	5	7	1
1	8	4	3	5	7	2	6	9
6	5	7	2	9	1	4	8	3
3	4	6	1	8	5	7	9	2
7	2	8	4	3	9	6	1	5
5	9	1	6	7	2	8	3	4

# Disjoint groups

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

Die an der gleichen Position im Rahmen der 3x3-Quadrate gelegenen Felder müssen dabei unterschiedliche Ziffern enthalten.

5			7					4
				6		5		
	4		5		3			
		7				1		9
	2						3	
1		4				8		
			3		6		7	
		1		9				
2					7			1

5	8	3	7	2	1	9	6	4
7	1	2	9	6	4	5	8	3
9	4	6	5	8	3	7	1	2
6	5	7	8	3	2	1	4	9
8	2	9	1	4	5	6	3	7
1	3	4	6	7	9	8	2	5
4	9	5	3	1	6	2	7	8
3	7	1	2	9	8	4	5	6
2	6	8	4	5	7	3	9	1

# Symmetric unequal

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

Feldpaare, die punktsymmetrisch mit dem Symmetriezentrum in der Diagrammmitte angeordnet sind, müssen unterschiedliche Ziffern enthalten.

			9		3			
		8				5		
	9						2	
7			5		4			2
		4		1		6		
	6		8		2		3	
3		2				7		8
	7						4	
1								9

5	2	7	9	4	3	8	1	6
6	3	8	1	2	7	5	9	4
4	9	1	6	8	5	3	2	7
7	1	3	5	6	4	9	8	2
2	8	4	3	1	9	6	7	5
9	6	5	8	7	2	4	3	1
3	5	2	4	9	1	7	6	8
8	7	9	2	5	6	1	4	3
1	4	6	7	3	8	2	5	9



# Antiknight

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

Zusätzlich gilt es, dass in Feldern, die ein vom anderen einen Rösselsprung entfernt sind, nicht gleiche Zahlen vorkommen dürfen.

			4		3			
5								2
	4						9	
		7				1		
			5		6			
		5				8		
	3						8	
7								4
			8		1			

9	7	2	4	5	3	6	1	8
5	8	6	9	1	7	3	4	2
1	4	3	6	2	8	7	9	5
4	9	7	3	8	2	1	5	6
8	2	1	5	9	6	4	3	7
3	6	5	1	7	4	8	2	9
6	3	9	7	4	5	2	8	1
7	1	8	2	3	9	5	6	4
2	5	4	8	6	1	9	7	3

# Queens

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

Alle Neuner stellen Schach-Damen dar. Keine Dame darf von einer anderen bedroht werden.

	2		5		3		4	
7			8		6			5
		1				8		
	4			6			1	
			7		4			
	6			8			7	
1		5				4		8
	8		2		7		5	
		2				6		

6	2	8	5	9	3	7	4	1
7	3	4	8	1	6	2	9	5
9	5	1	4	7	2	8	6	3
8	4	7	9	6	5	3	1	2
5	1	3	7	2	4	9	8	6
2	6	9	3	8	1	5	7	4
1	7	5	6	3	9	4	2	8
3	8	6	2	4	7	1	5	9
4	9	2	1	5	8	6	3	7

# Quadro

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

Kein 2x2-Gebiet darf nur gerade oder nur ungerade Ziffern enthalten.

4								8
		5	8		4	1		
	2			3			5	
	9			1			8	
		1	9		6	7		
	8			4			1	
	3			6			9	
		6	5		3	2		
5								6

4	7	3	2	5	1	9	6	8
9	6	5	8	7	4	1	2	3
1	2	8	6	3	9	4	5	7
6	9	4	7	1	2	3	8	5
3	5	1	9	8	6	7	4	2
7	8	2	3	4	5	6	1	9
2	3	7	1	6	8	5	9	4
8	4	6	5	9	3	2	7	1
5	1	9	4	2	7	8	3	6

# Touchy

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

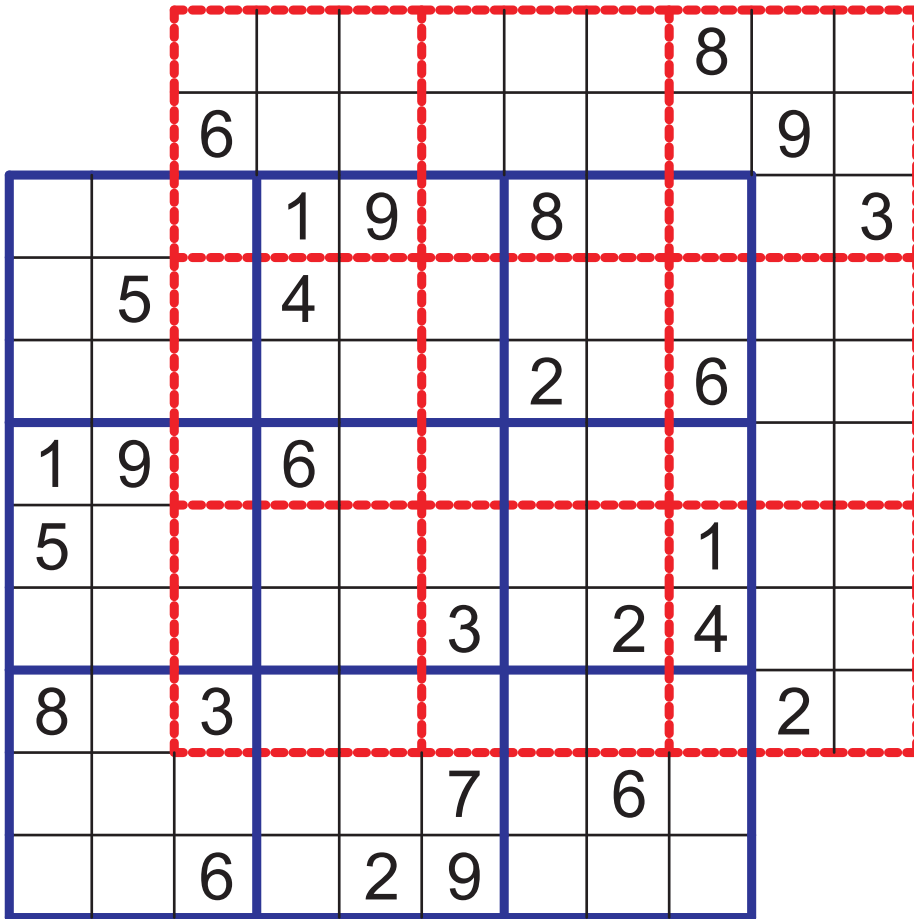
Jede Ziffer muss waagerecht oder senkrecht mit mindestens einer um 1 größer bzw. kleiner Ziffer benachbart sein.

2	9				5			7
		4		6				8
			2				3	
6						2		
	1						7	
		3						1
	4				6			
8				9		7		
9			4				6	3

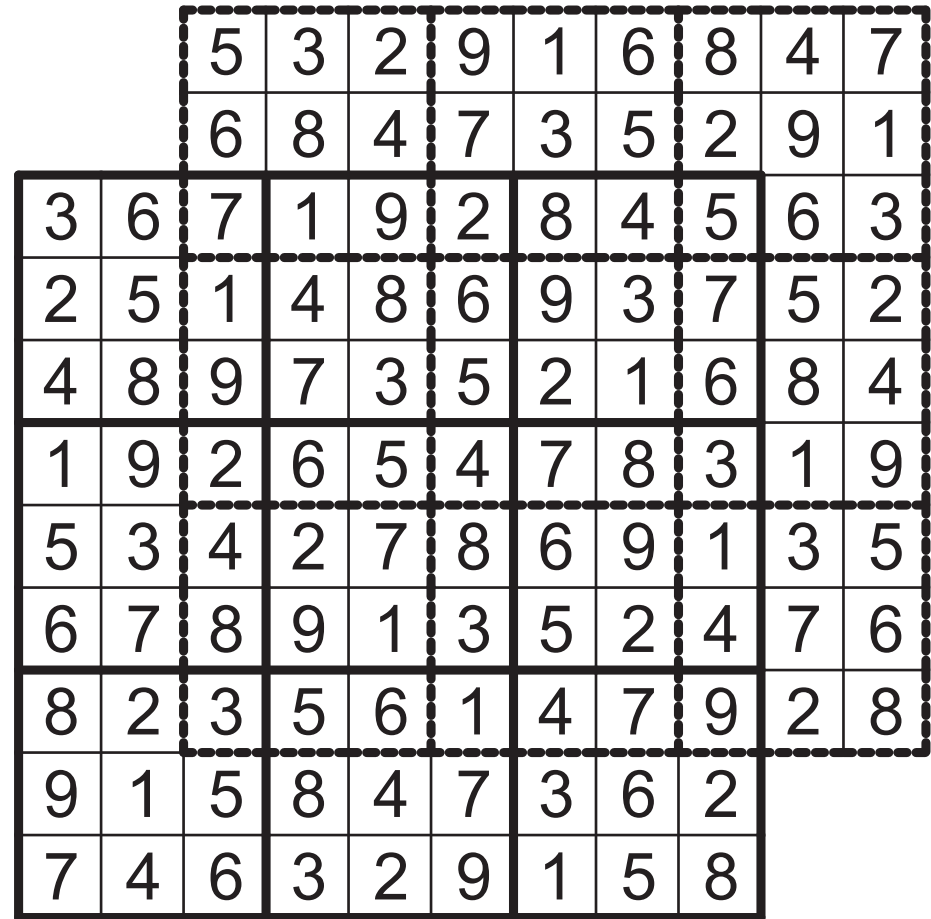
2	9	8	3	4	5	6	1	7
1	3	4	7	6	9	5	2	8
7	5	6	2	1	8	4	3	9
6	8	7	9	3	1	2	4	5
5	1	9	8	2	4	3	7	6
4	2	3	6	5	7	9	8	1
3	4	1	5	7	6	8	9	2
8	6	2	1	9	3	7	5	4
9	7	5	4	8	2	1	6	3

# DuoDoku

Das Diagramm besteht aus zwei überlappenden 9x9-Standard-Sudoku.



						8		
	6							9
		1	9		8			3
	5		4					
					2		6	
1	9		6					
5							1	
					3		2	4
8		3						2
					7		6	
		6		2	9			



		5	3	2	9	1	6	8	4	7
		6	8	4	7	3	5	2	9	1
3	6	7	1	9	2	8	4	5	6	3
2	5	1	4	8	6	9	3	7	5	2
4	8	9	7	3	5	2	1	6	8	4
1	9	2	6	5	4	7	8	3	1	9
5	3	4	2	7	8	6	9	1	3	5
6	7	8	9	1	3	5	2	4	7	6
8	2	3	5	6	1	4	7	9	2	8
9	1	5	8	4	7	3	6	2		
7	4	6	3	2	9	1	5	8		

HALAS-Online-Liga

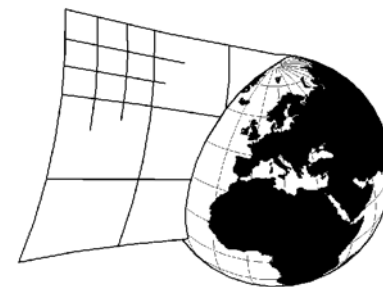
26. bis 29. Oktober 2012

# Sudoku: Runde 2



**HALAS**  
sudokualogika.cz

**HALAS liga**



**SUDOKUCUP.COM**

# Jigsaw-Sudoku

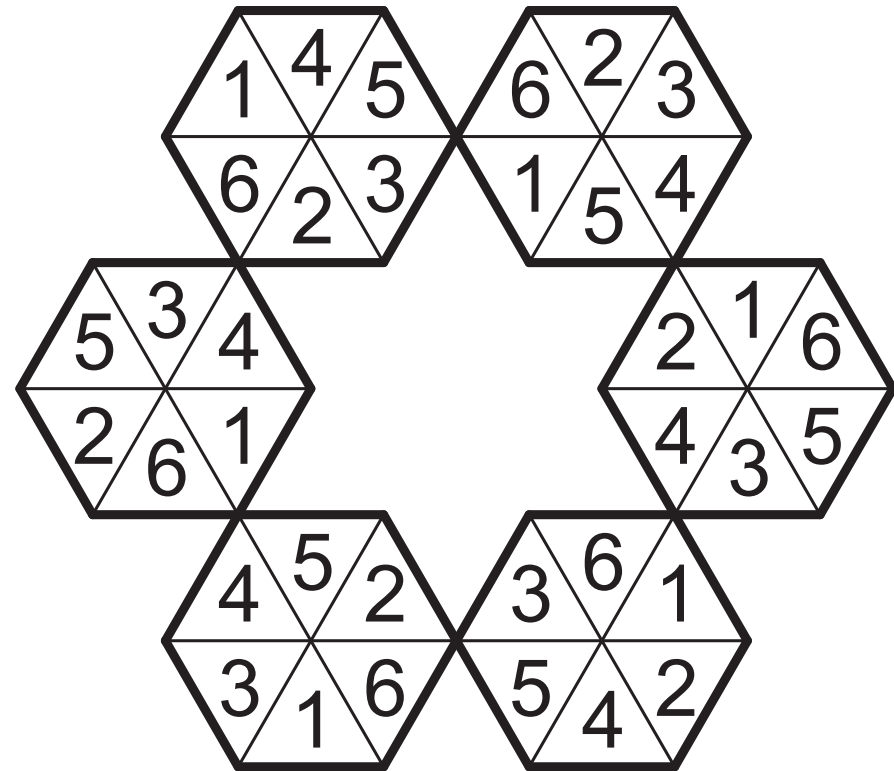
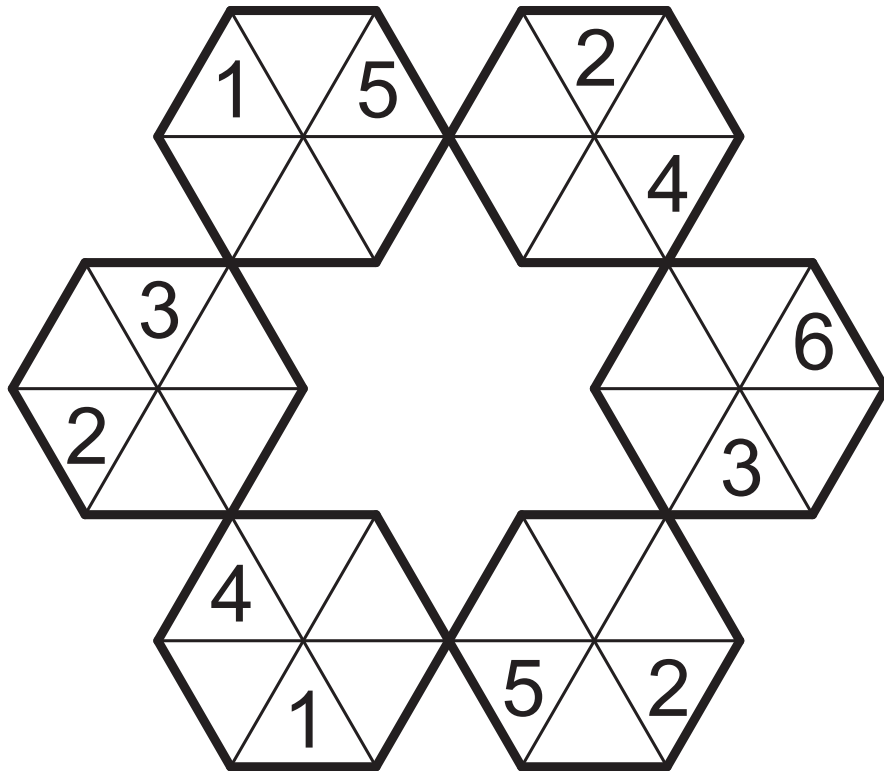
Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 8 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der fett umrandeten Gebiete jede Zahl genau einmal vorkommt.

	2					1	
5	3					8	2
			5	6			
		6			3		
		2			5		
			1	7			
3	4					7	6
	5					3	

7	2	8	3	5	6	1	4
5	3	4	6	1	7	8	2
1	8	7	5	6	4	2	3
4	1	6	2	8	3	5	7
8	7	2	4	3	5	6	1
2	6	3	1	7	8	4	5
3	4	5	8	2	1	7	6
6	5	1	7	4	2	3	8

# Schneeflocke

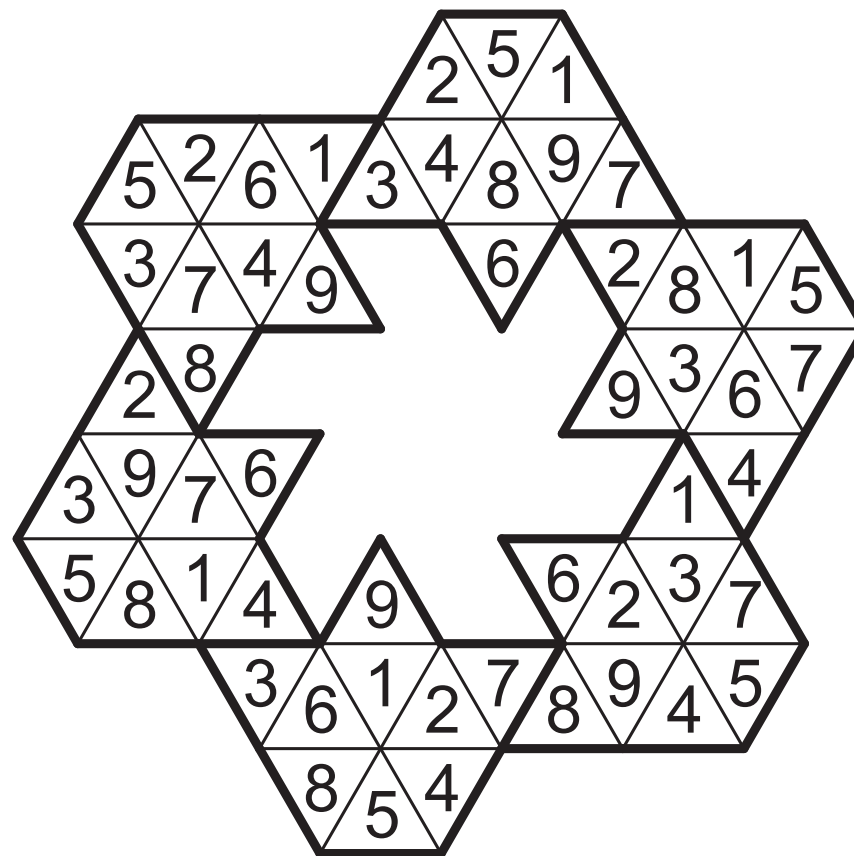
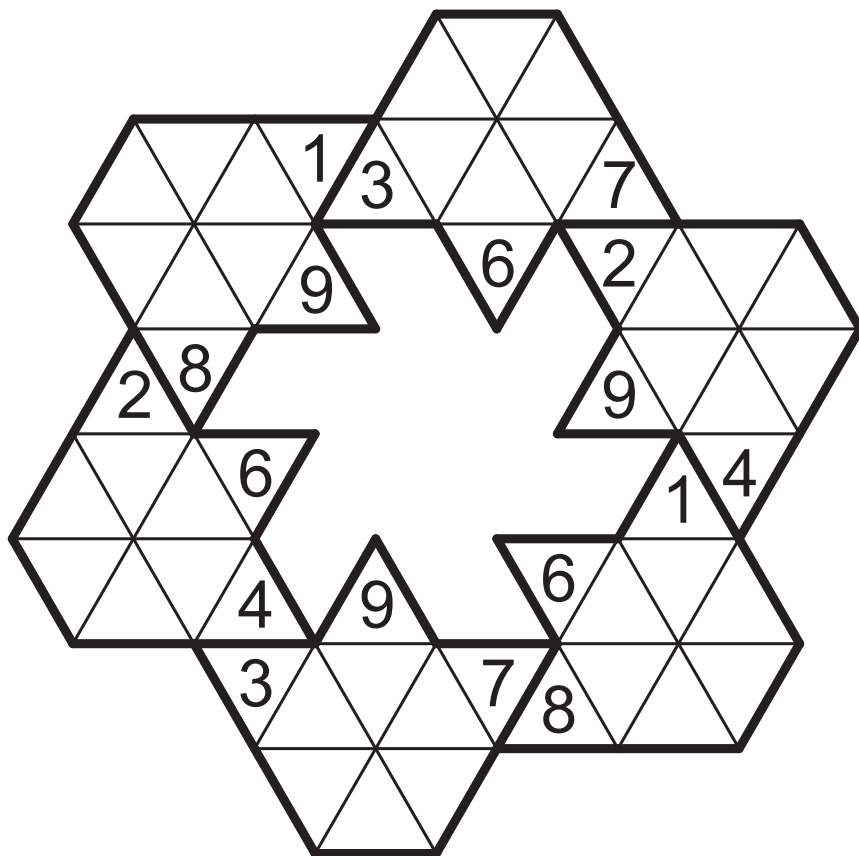
Tragen Sie in die leeren Dreieck-Felder Zahlen 1 bis 6 ein, wobei in keiner Zeile der drei Richtungen eine Zahl wiederholt vorkommt. Ebenfalls jedes der fett umrandeten Sechsecke muss alle Ziffern 1 bis 6 enthalten.





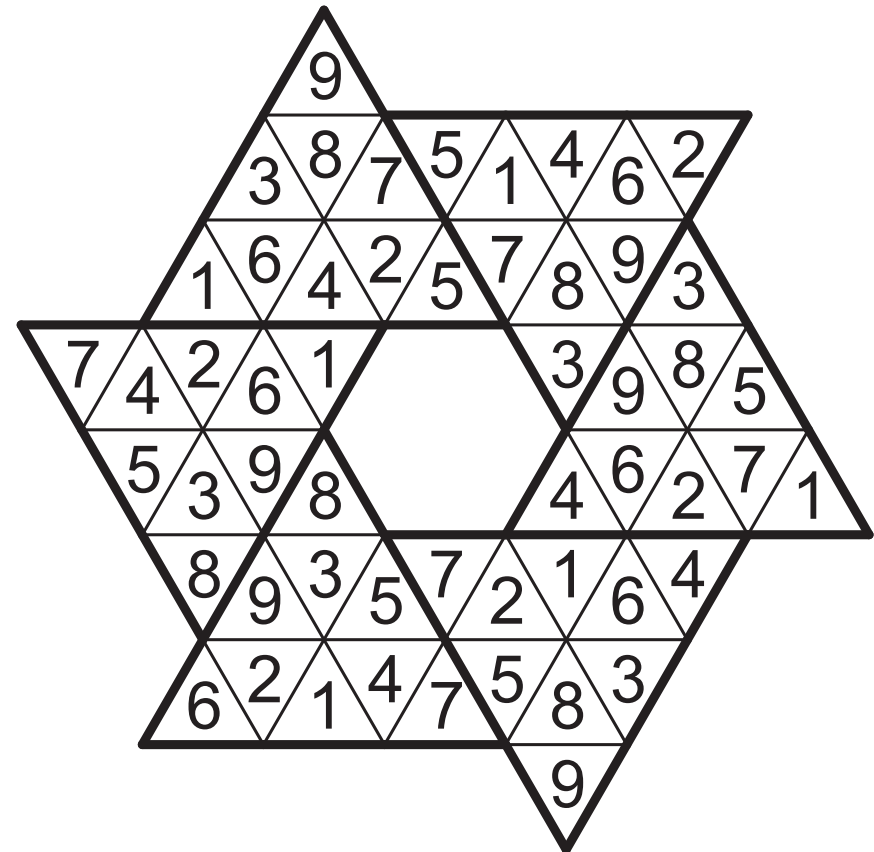
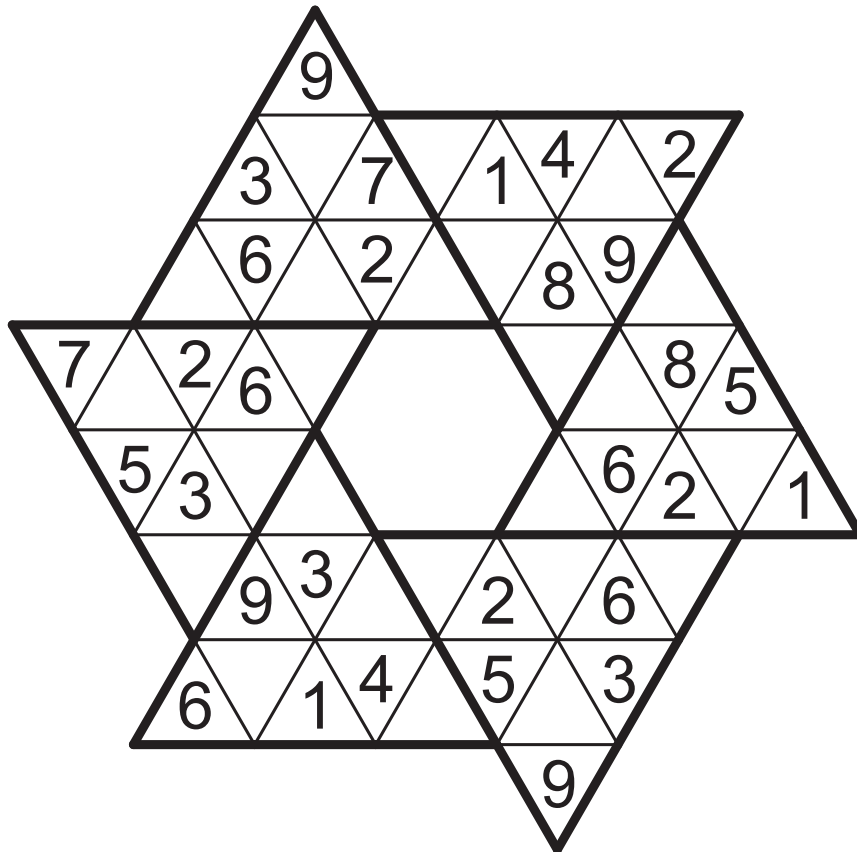
# Kreissäge

Tragen Sie in die leeren Dreieck-Felder Zahlen 1 bis 9 ein, wobei in keiner Zeile der drei Richtungen eine Zahl wiederholt vorkommt. Jeder der sechs fett umrandeten Teile der Säge muss alle Ziffern 1 bis 9 enthalten.



# Stern

Tragen Sie in die leeren Dreieck-Felder Zahlen 1 bis 9 ein, wobei in keiner Zeile der drei Richtungen eine Zahl wiederholt vorkommt. Jedes der fett umrandeten Dreieckgebiete muss alle Ziffern 1 bis 9 enthalten.



# Sudoku-Parkett

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun fett umrandeten kleineren Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

2	4					7		9
6								3
		3			8	1		
		5		6				
			7		1			
				2		3		
		2	5			6		
5								7
7	8						1	2

## Achtung!

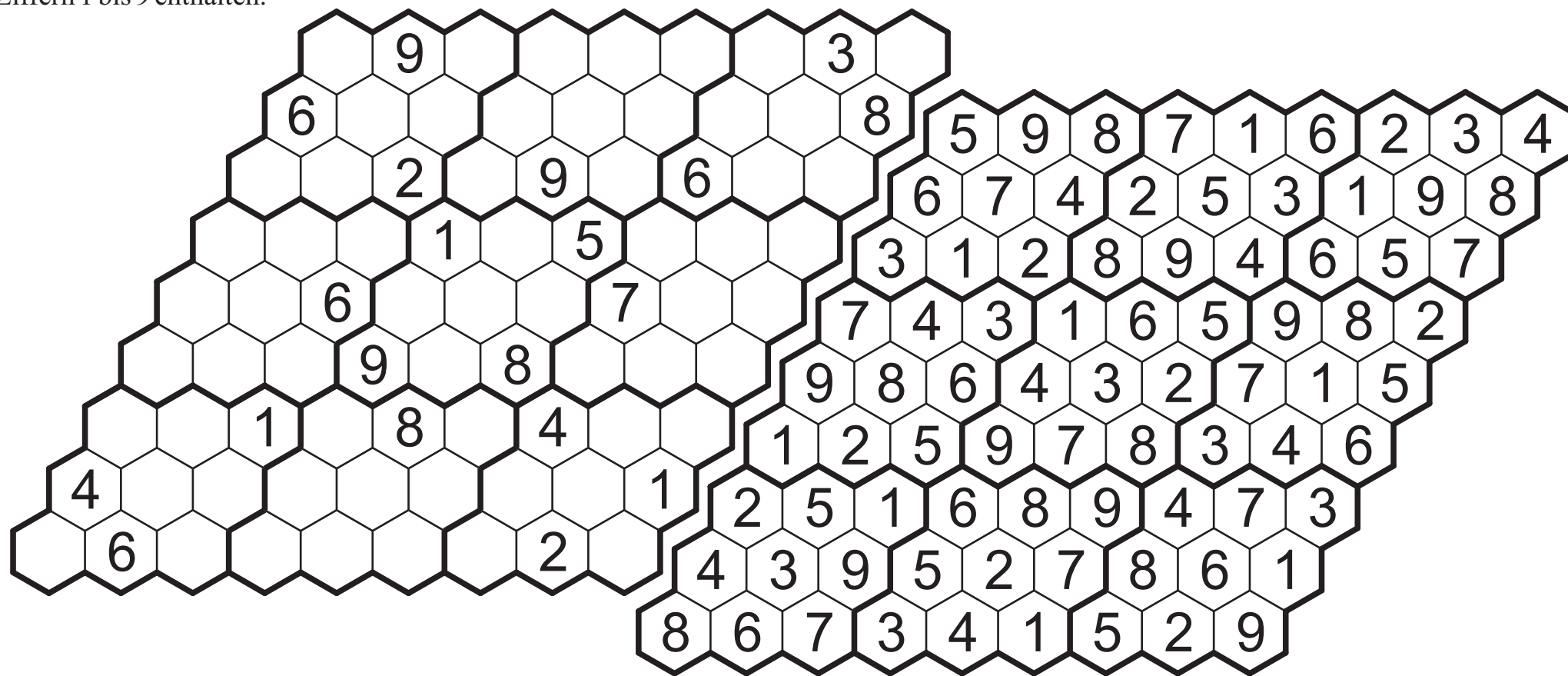
Im Wettkampf-Diagramm 10. Sudoku-Parkett sind die Felder anders geformt und angeordnet.

Im Wettkampf-Diagramm 9. Tanzparkett sind die Felder anders geformt und angeordnet, und auch die Regeln weichen von den hier angegebenen etwas ab.

2	4	1	3	5	6	8	7	9
6	5	8	1	7	9	2	4	3
9	7	3	2	4	8	1	5	6
1	2	5	9	6	3	7	8	4
3	6	4	7	8	1	9	2	5
8	9	7	4	2	5	3	6	1
4	1	2	5	9	7	6	3	8
5	3	6	8	1	2	4	9	7
7	8	9	6	3	4	5	1	2

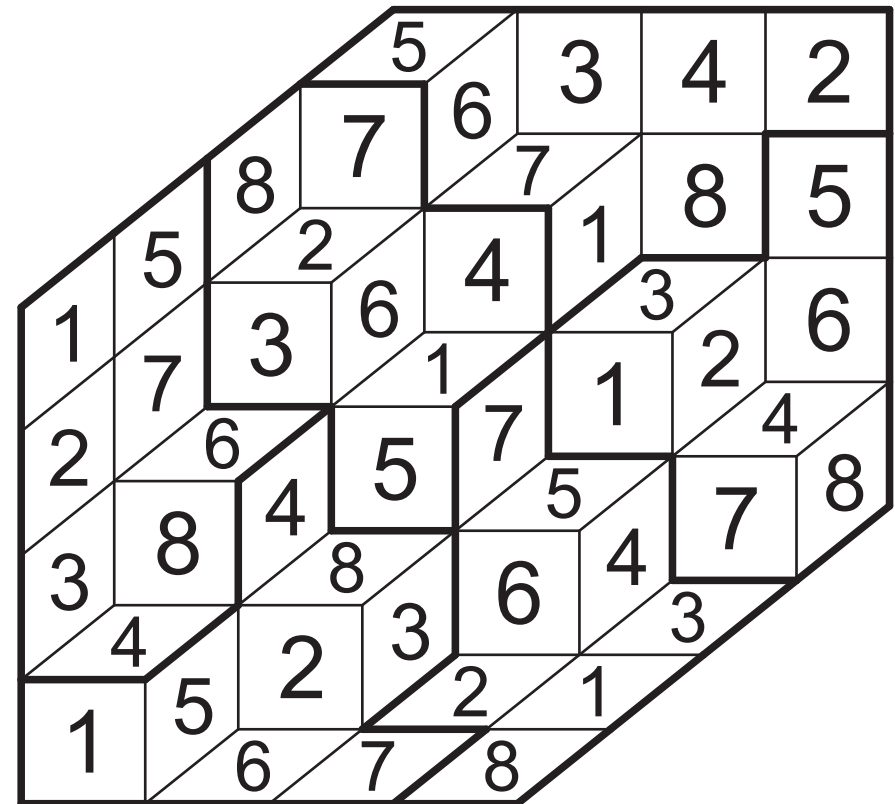
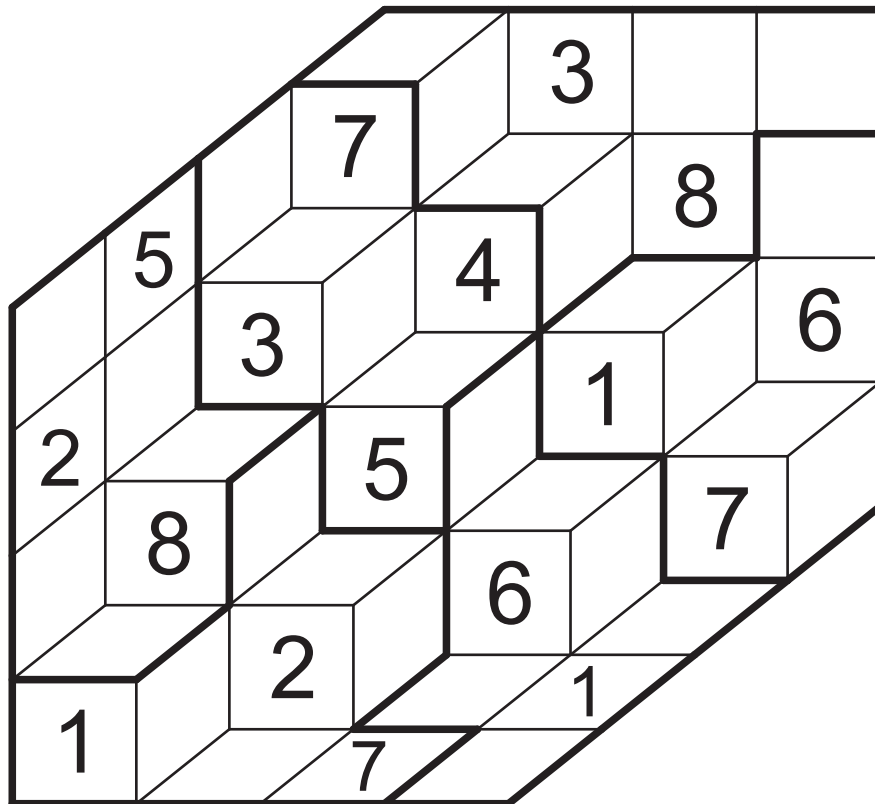
# Isosudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Bahn der drei Richtungen jede Zahl genau einmal vorkommt. (Eine Bahn besteht aus 2 bis 9 an Gegenkanten angrenzenden Feldern). Ebenfalls jedes der fett umrandeten Viereck-Gebiete muss alle Ziffern 1 bis 9 enthalten.



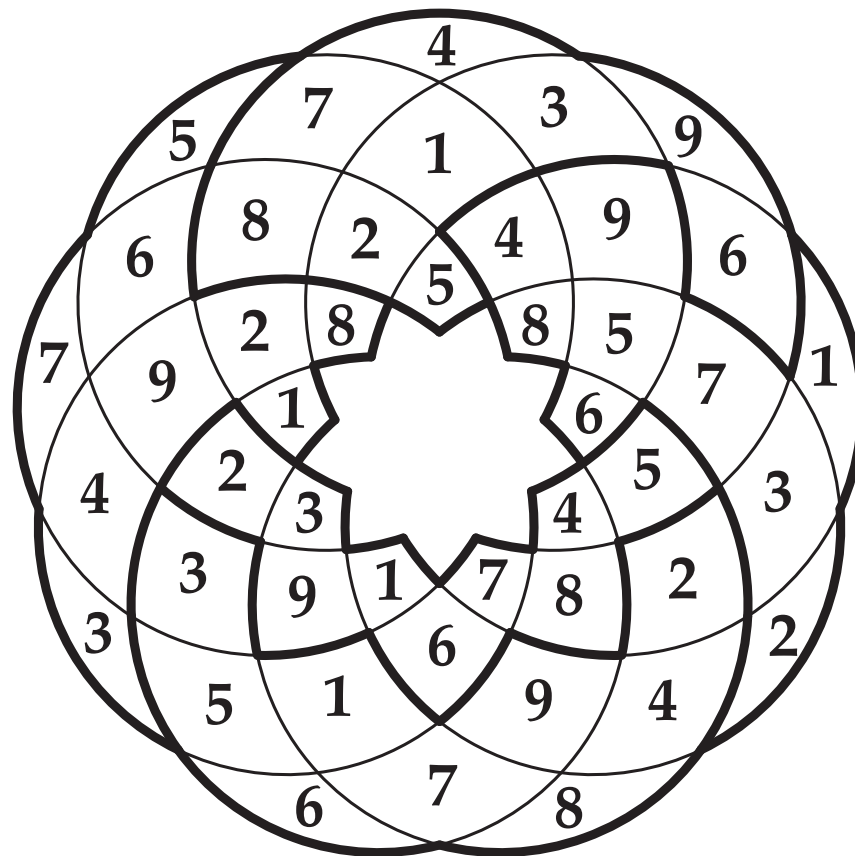
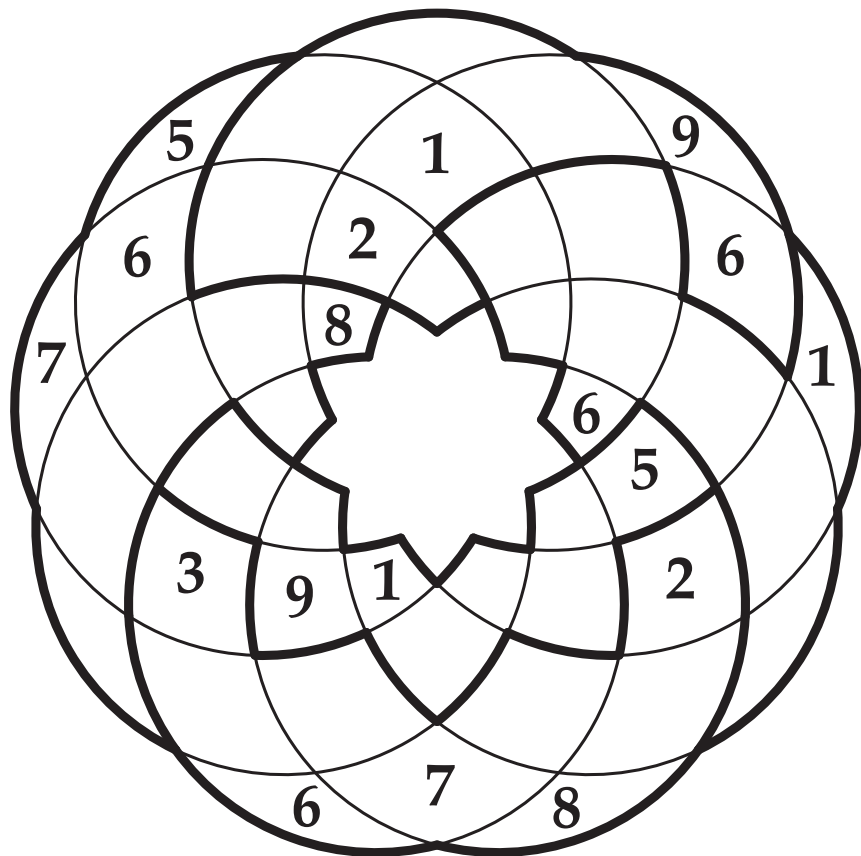
# 3D sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 8 ein, wobei in jeder Bahn der drei Richtungen jede Zahl genau einmal vorkommt. (Eine Bahn besteht aus 8 an Gegenkanten angrenzenden Viereck-Feldern). Ebenfalls jedes der fett umrandeten Gebiete muss alle Ziffern 1 bis 8 enthalten.



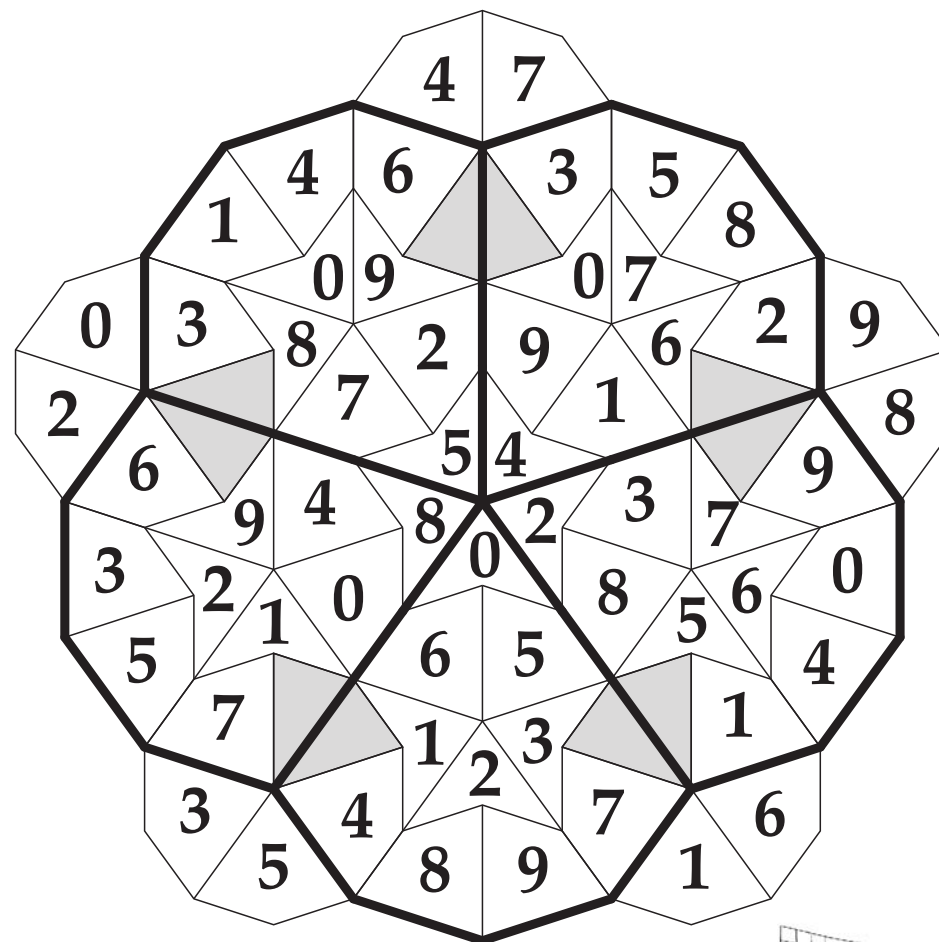
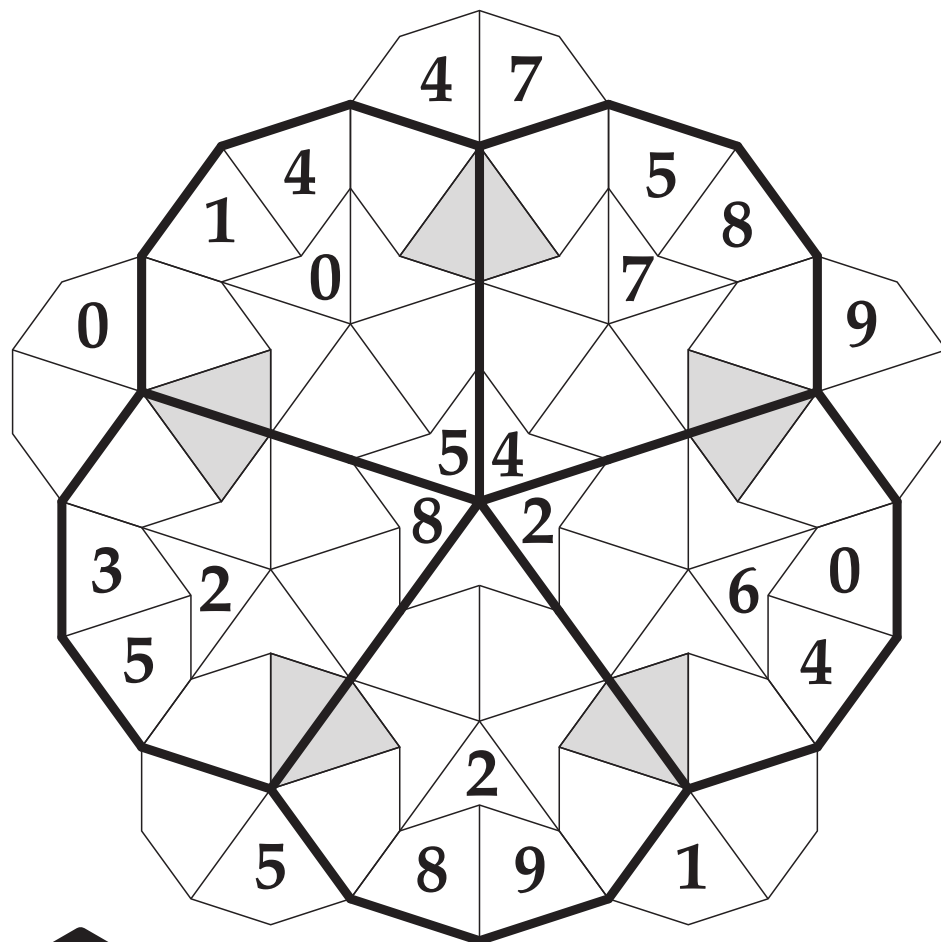
# Primrose

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jedem der fett umrandeten Gebiete der Rose keine Zahl wiederholt vorkommt. Zusätzlich müssen alle Ziffern 1 bis 9 am Umfang jedes der Kreise vorkommen.



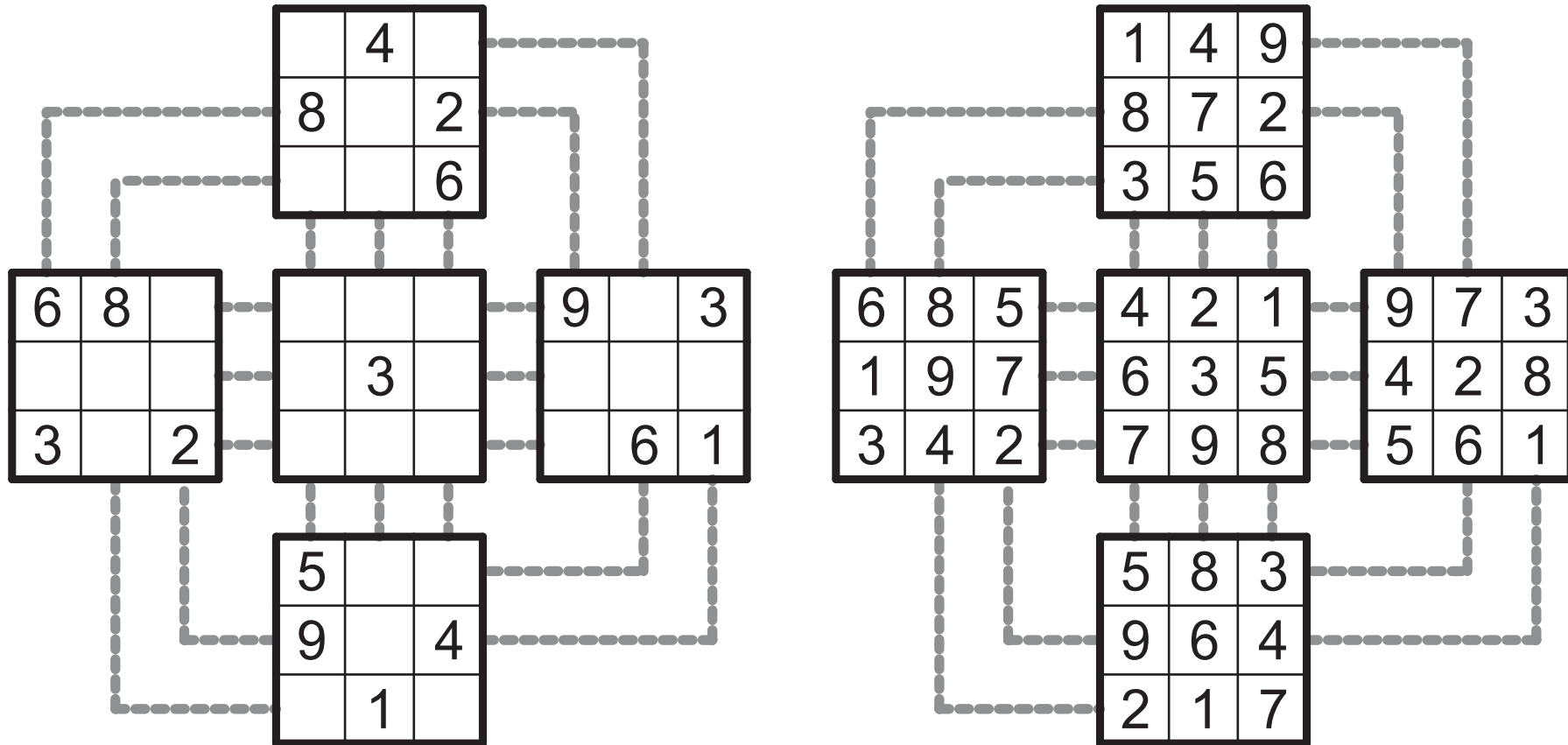
# Penrose

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 0 bis 9 ein, wobei in jedem der fünf fett umrandeten Gebiete keine Zahl zweimal vorkommt. Zusätzlich muss jede der zehn, aus je 10 weißen, an den gegenüberliegenden Kanten angrenzenden Vierecken bestehenden Bahnen alle Ziffern 0 bis 9 enthalten. (In einer Hälfte der Bahnen sind zusätzlich je 2 graue leere Vierecke enthalten).



# SudoCurve

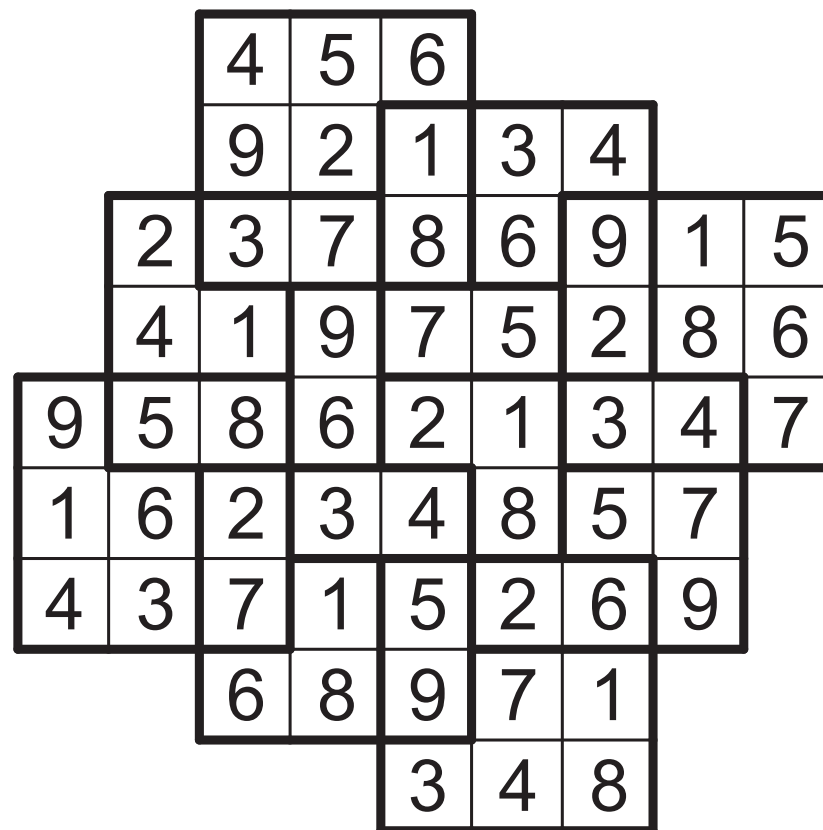
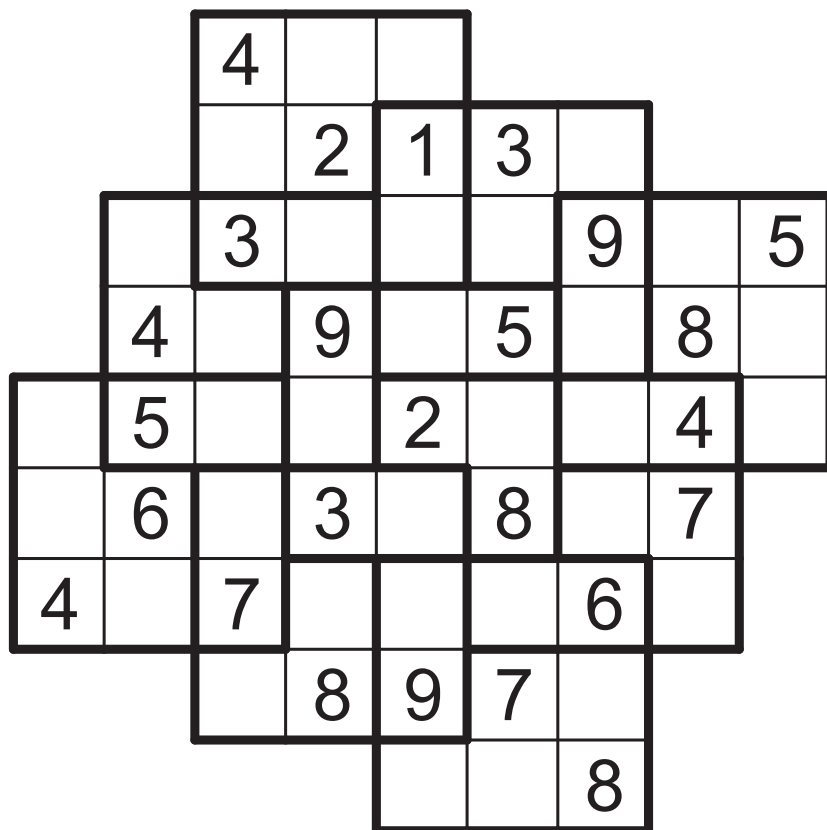
Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9, wobei in jedem der fett umrandeten kleineren Quadrat-Gebiete keine Zahl wiederholt vorkommen darf. Zusätzlich dürfen die Zahlen entlang der grauen gebogenen Linien auch nicht wiederholt vorkommen (an jeder gebogenen Linie liegen genau 9 Zahlen).





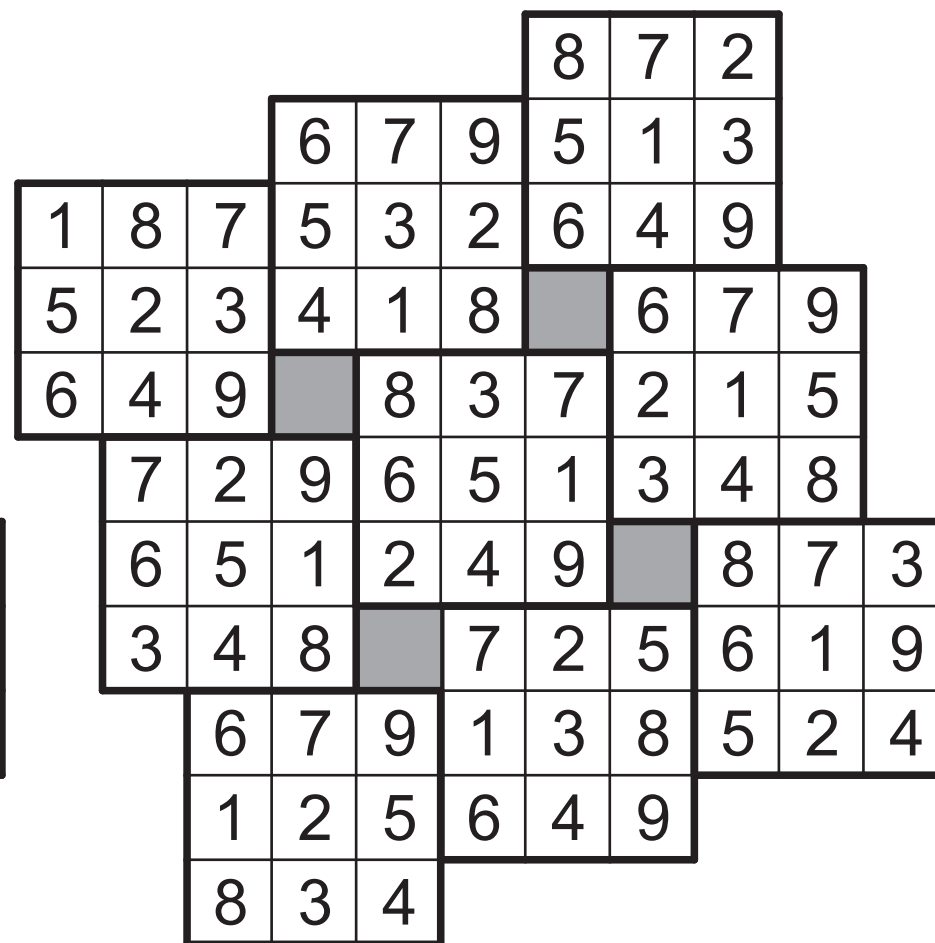
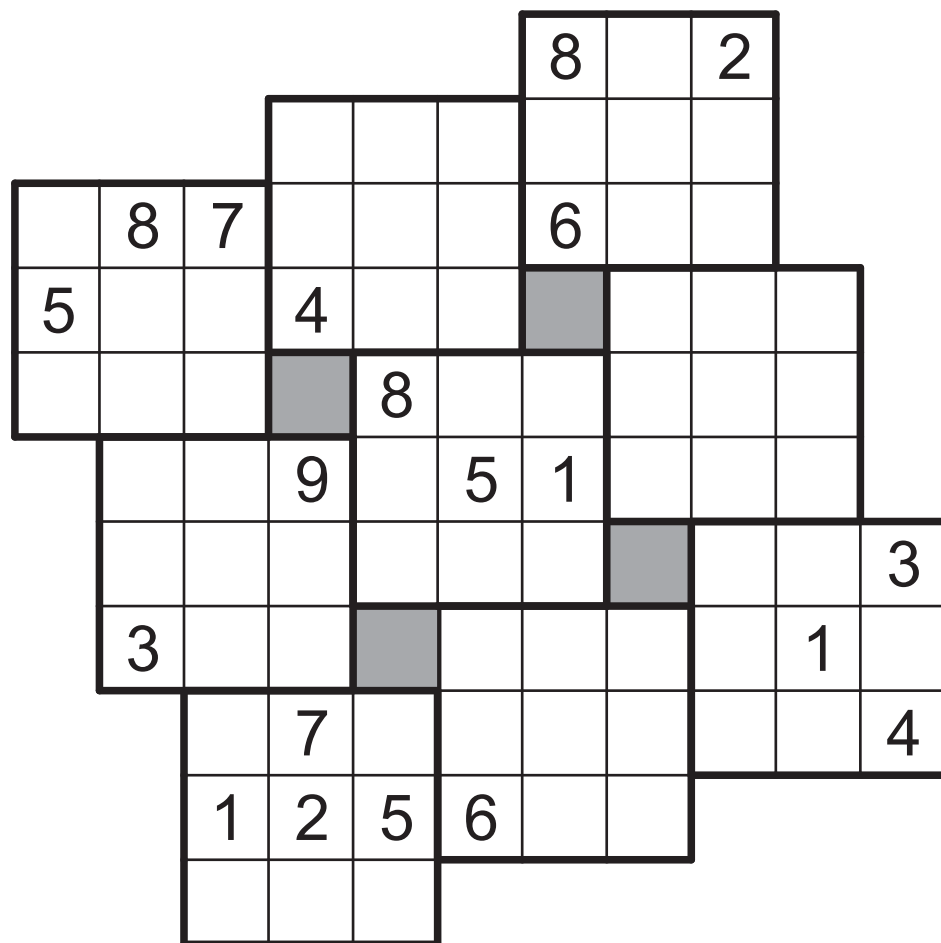
# Square Madness

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der fett umrandeten 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.



# Versetztes Sudoku

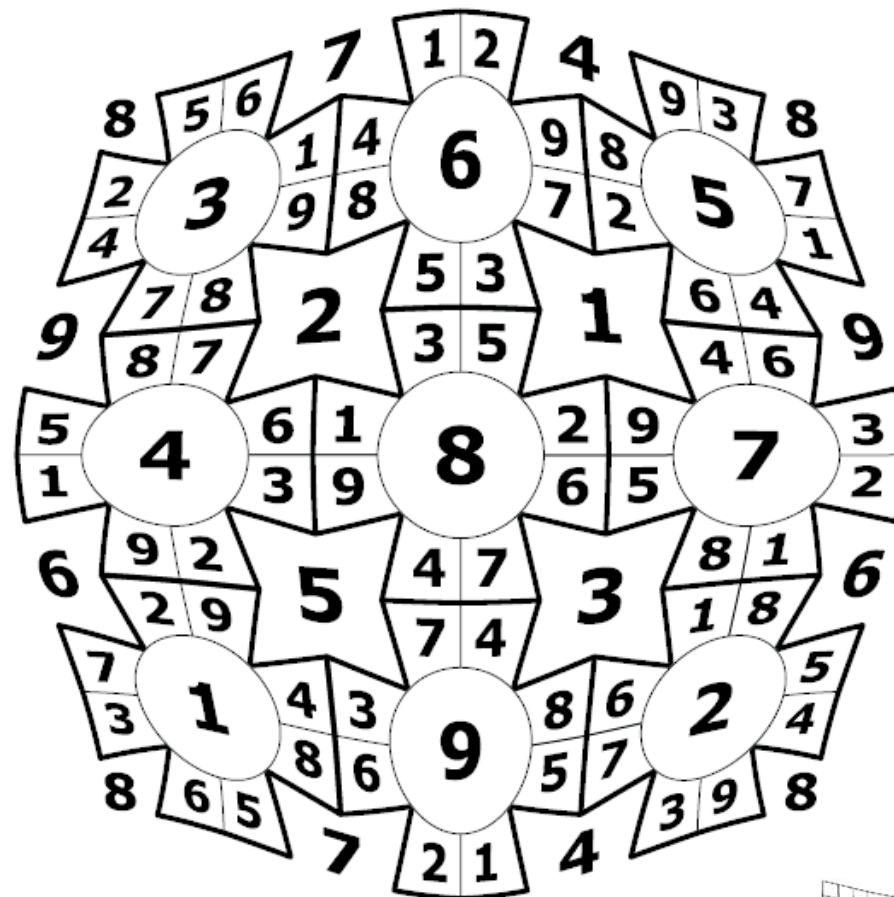
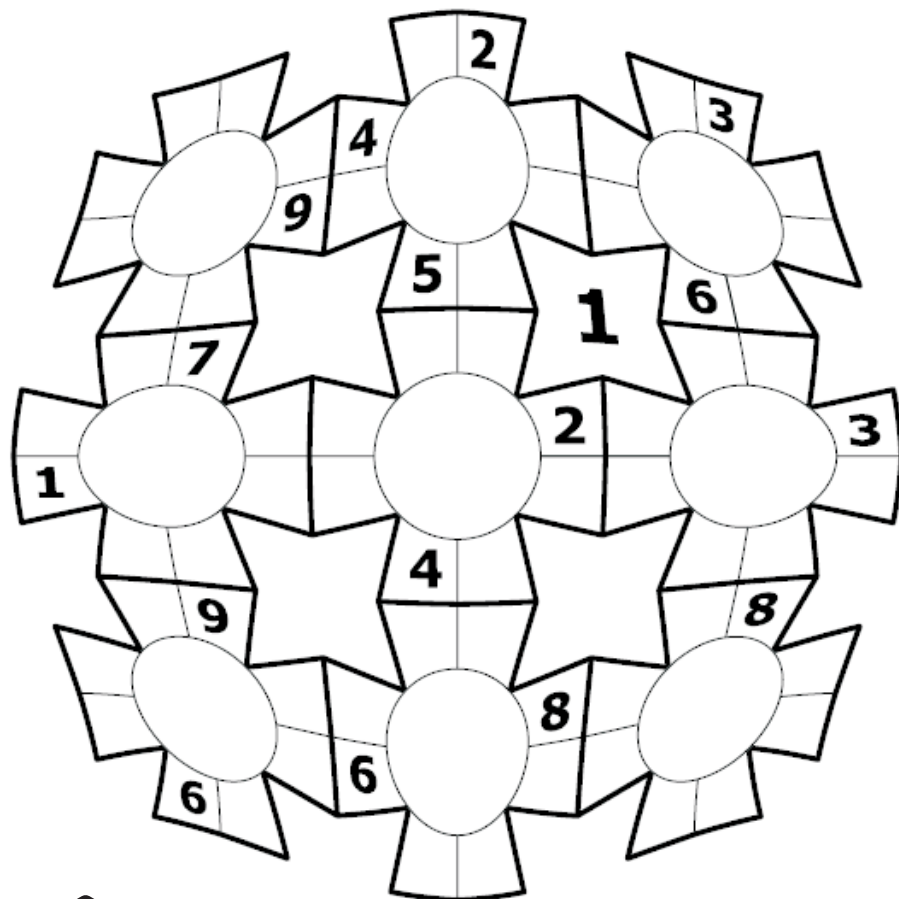
Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.



# SudokuBall

Tragen Sie in alle Felder des Balls (Vierecke, Sterne, Kreise) Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun fett umrandeten Gebiete jede Zahl genau einmal vorkommt.

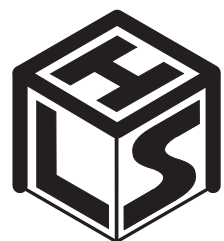
Kreis- und sternförmige Felder greifen je in zwei Zeilen und zwei Spalten ein. Zusätzlich enthalten die neun Kreisfelder einen vollständigen Ziffersatz (1 bis 9) und ähnlich die neun Sternfelder. Achtung, fünf Sternfelder am Rand des Diagramms sind zerrissen!



HALAS-Online-Liga

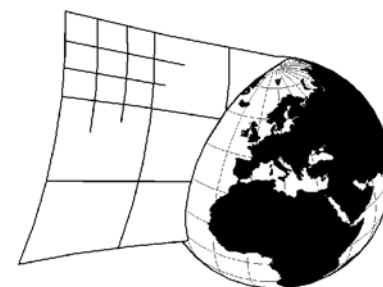
26. bis 29. Oktober 2012

# Logik: Runde 1



**HALAS**  
sudokualogika.cz

**HALAS liga**



**SUDOKUCUP.COM**

# Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 8 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der fett umrandeten Gebiete jede Zahl genau einmal vorkommt.

Für waage- und senkrechte Feldgruppen sind Summen vorgegeben.

	8	9		16	14			19	10	
22						14				19
10			10			16				
	8	18	36							
16				16					21	
13				11			12			
	36									17
8				11		17				
		8		20						
26					3					
8			20					8		

	8	9		16	14			19	10	
22	2	5	3	8	4	14	7	6	1	19
10	6	4	10	7	1	2	16	8	3	5
	8	18	36	7	1	3	5	8	4	6
16	5	3	9	16	6	7	2	1	21	4
13	3	7	1	2	11	6	5	12	4	8
	36									17
8	1	2	5	11	7	4	17	3	8	6
	8	8	2	6	20	3	4	5	7	1
26	4	8	6	3	5	3	1	2		7
8	7	1	20	4	2	8	6	8	5	3

# Domino

Zerlegen Sie das Diagramm in die angegebenen Dominosteine (1-1 bis 5-5). Jeder Dominostein muss genau einmal verwendet werden.

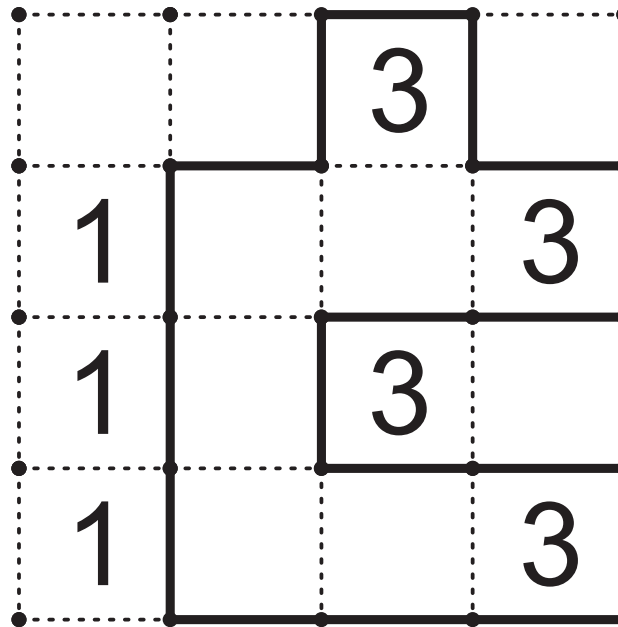
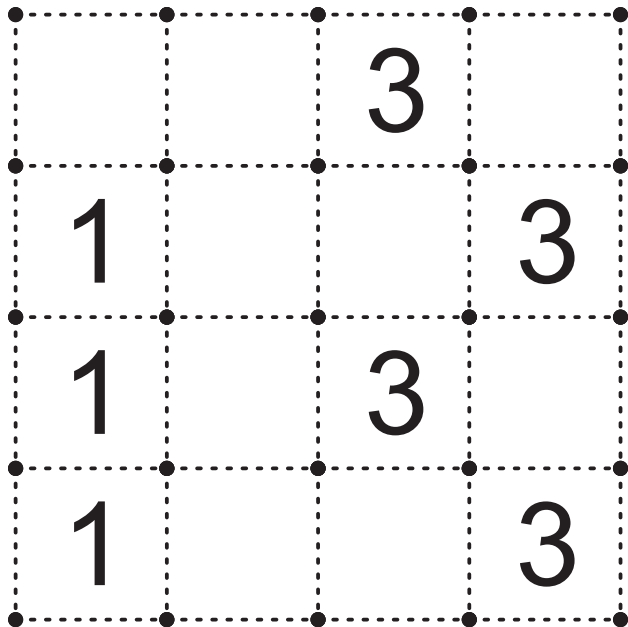
3	2	4	2	5
1	2	1	1	2
5	2	1	4	1
5	3	4	5	5
3	2	4	3	4
3	4	1	3	5

1   1	1   2	1   3
1   4	1   5	2   2
2   3	2   4	2   5
3   3	3   4	3   5
4   4	4   5	5   5

3	2	4	2	5
1	2	1	1	2
5	2	1	4	1
5	3	4	5	5
3	2	4	3	4
3	4	1	3	5

# Rundweg

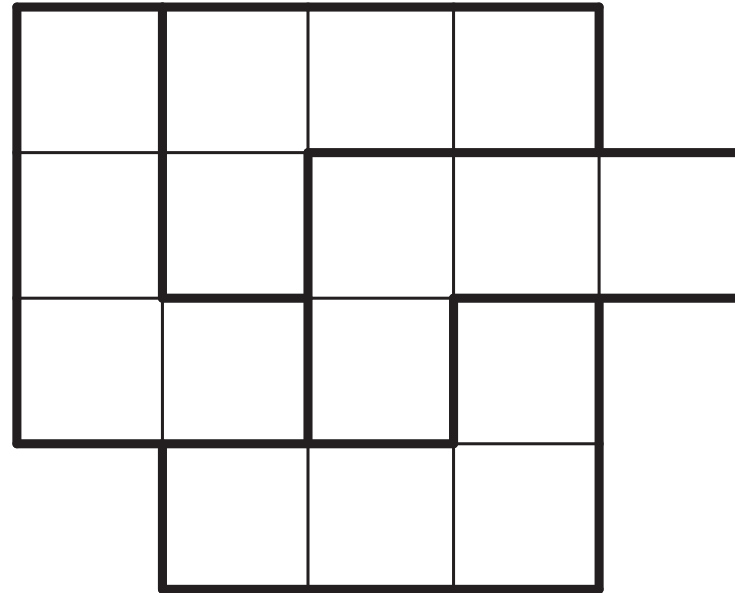
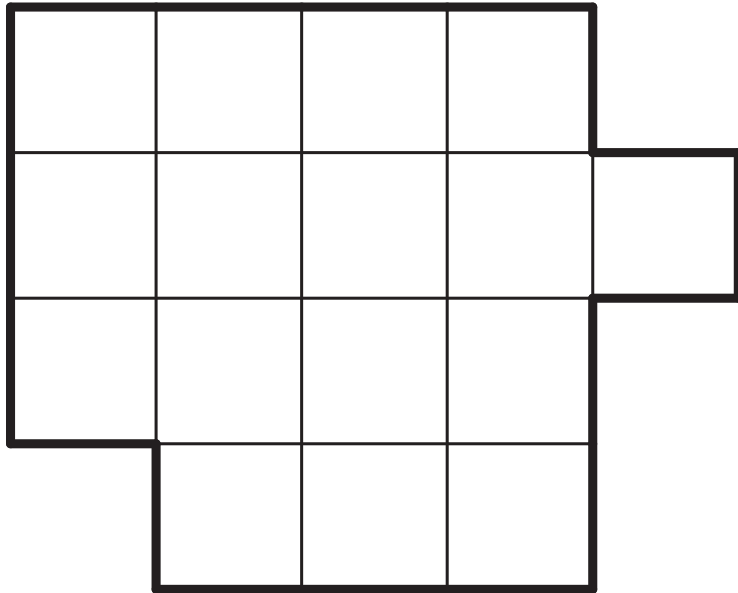
Zeichnen Sie entlang der gepunkteten Linien einen geschlossenen Weg ein, wobei nicht alle Gitterpunkte durchlaufen werden müssen. Die Zahlen in den Feldern geben an, wie viele der benachbarten Kanten für den Weg verwendet werden werden.



# Fünf mal fünf

Zerlegen Sie jedes Diagram in fünf gleichförmige Teile. Die Teile dürfen gedreht und gespiegelt werden.

**Booklet:** Zerlegen Sie das Diagramm in 4 gleichförmige Teile, wobei Spiegeln der Teile nicht zulässig ist.

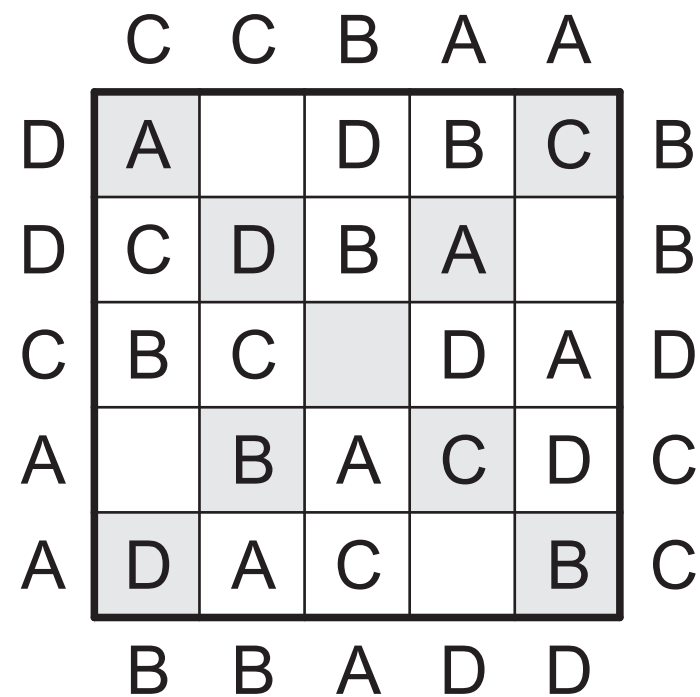
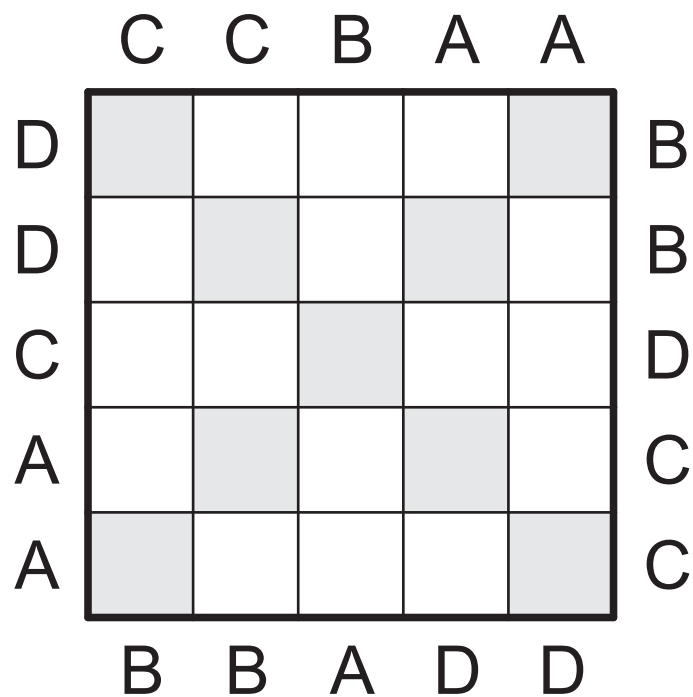




# Easy as 2nd ABC

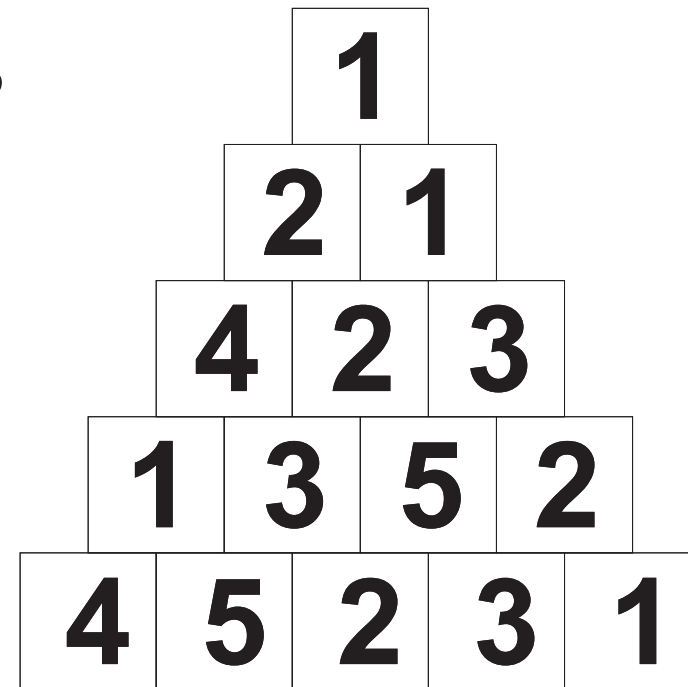
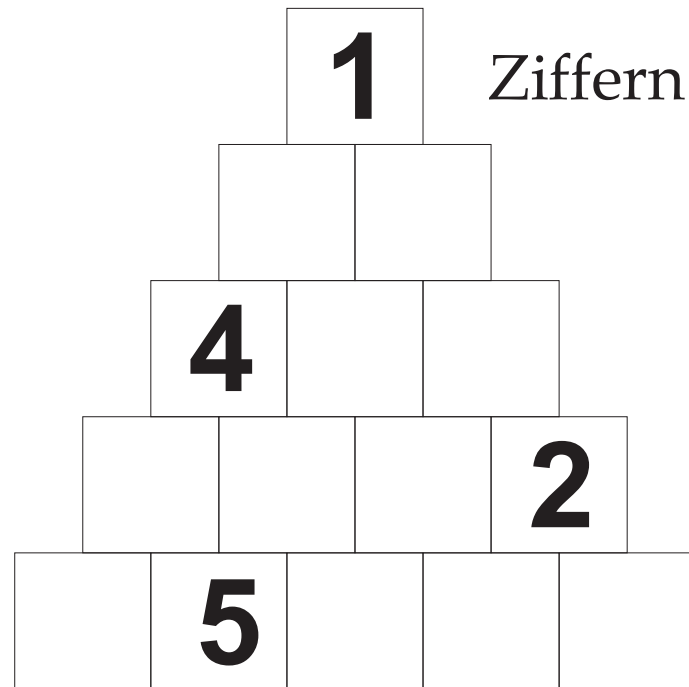
Tragen Sie in jedes Feld einen der angegebenen Buchstaben so ein, dass in jeder Zeile und Spalte jeder Buchstabe genau einmal vorkommt. Einzelne Felder bleiben dabei leer. Die Randhinweise geben an, welcher Buchstabe in der gegebenen Richtung als zweiter steht.

**Booklet:** Buchstaben A, B, C, D. Zusätzlich ist das Diagramm (ähnlich wie das Diagramm Nr. 15) diagonal!



# Pyramide

Tragen Sie Ziffern von 1 bis 9 so in die Felder der Pyramide ein, dass jedes Feld (mit Ausnahme der untersten Zeile) die Summe oder die Differenz der beiden darunter liegenden Felder enthält. In einer Zeile darf eine Ziffer nicht wiederholt vorkommen.



HALAS-Online-Liga

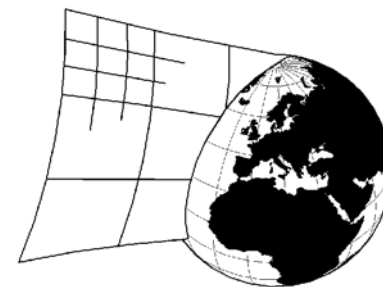
26. bis 29. Oktober 2012

# Logik: Runde 2



**HALAS**  
sudokualogika.cz

**HALAS liga**



**SUDOKUCUP.COM**

# Zwischen Wänden

Schwärzen Sie 12 Felder und tragen Sie die Zahlen 1 bis 4 in die verbleibenden Felder so ein, dass in jeder Zeile und jeder Spalte zwei Felder geschwärzt sind und jede Zahl genau einmal vorkommt. Die Zahlen am Rand geben dabei die Summe der Zahlen an, die sich zwischen den beiden Schwarzfeldern befinden. (Einzelne Felder sind bereits vorgegeben, diese dürfen nicht geschwärzt werden).

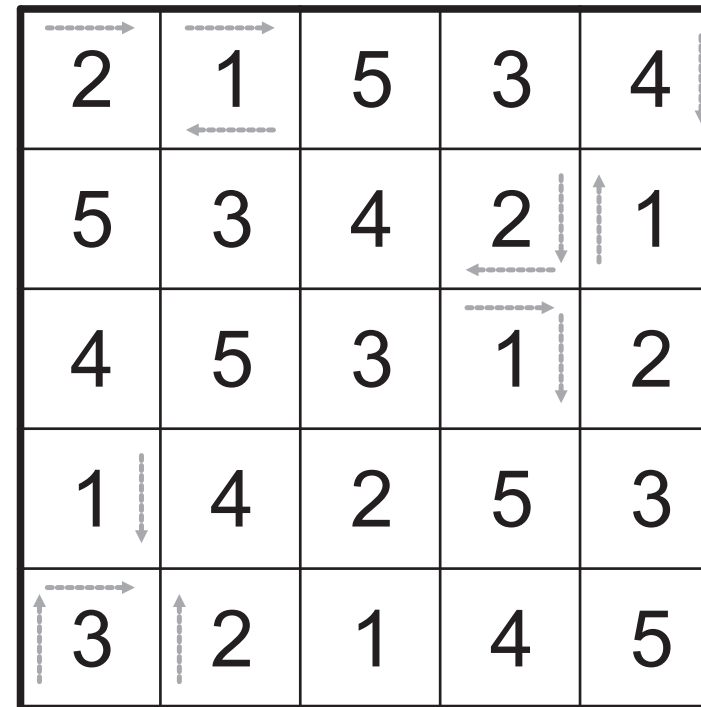
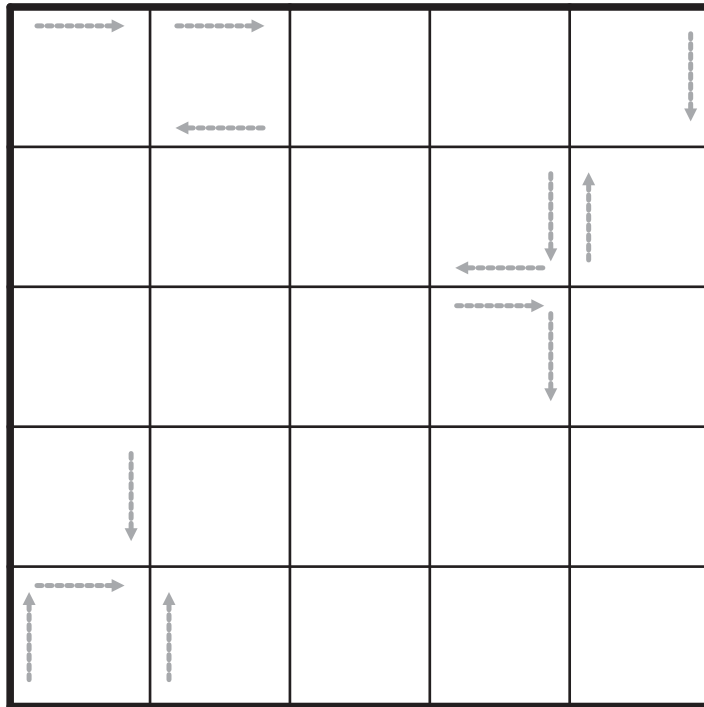
	6	10	9	0	7	0
0						
1						
3		4				
4						
9						
0						

	6	10	9	0	7	0
0			1	4	2	3
1	3	2		1		4
3	1	4	2		3	
4	2	1	3		4	
9		3	4	2		1
0	4			3	1	2

# Innen-Hochhäuser

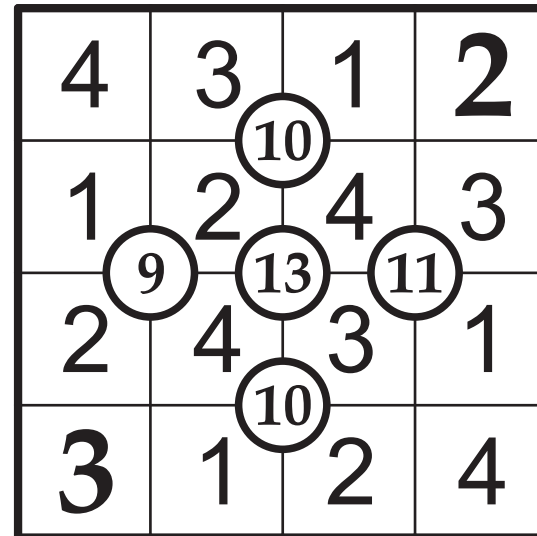
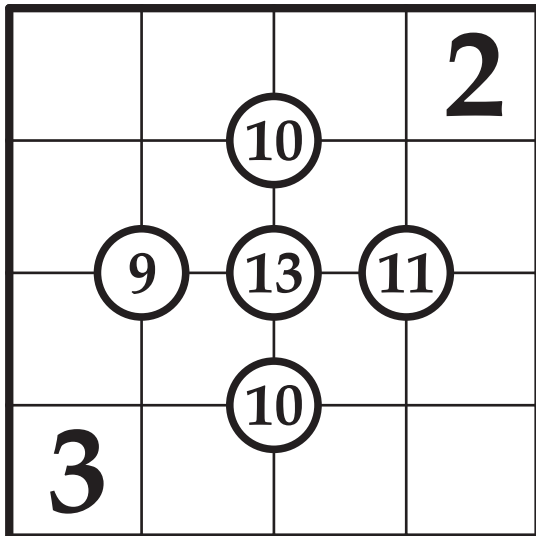
Tragen Sie in die Felder je eine Ziffer 1 bis 6 ein, wobei die Ziffern in keiner Zeile oder Spalte wiederholt vorkommen dürfen. Jede Ziffer stellt die Höhe des im entsprechenden Feld stehenden Gebäudes dar.

Einzelne Felder sind mit einem Pfeil versehen. Dort gilt zusätzlich, dass die Ziffer die Zahl der sichtbaren Häuser in der ange deuteten Richtung angibt. Alle möglichen Pfeile sind eingetragen.



# Rundum-Summierung

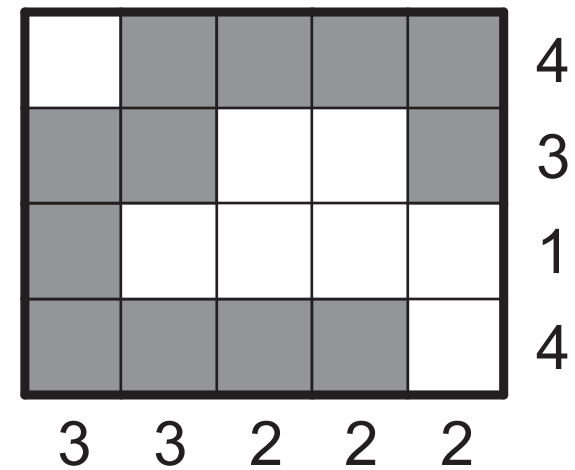
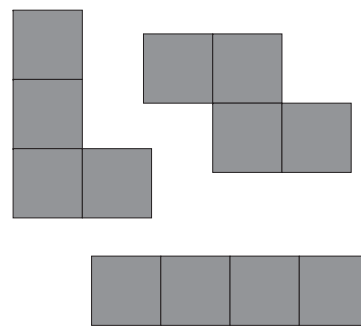
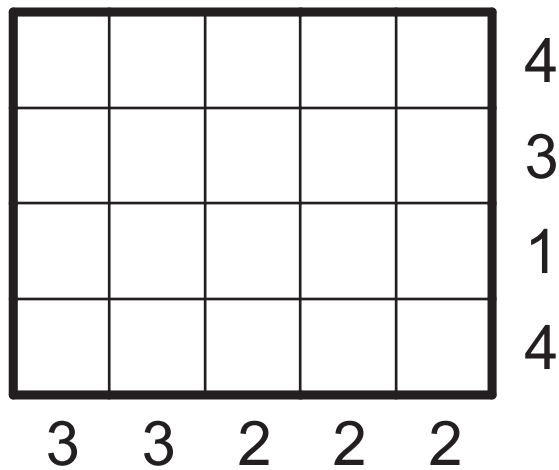
Tragen Sie in das Diagramm die Ziffern 1 bis 4 ein, wobei in einer Zeile bzw. einer Spalte keine Ziffer wiederholt vorkommen darf. Die Zahlen in Kreisen geben jeweils die Summe der rundum den Kreis liegenden vier Ziffern an.



# Pentosnake

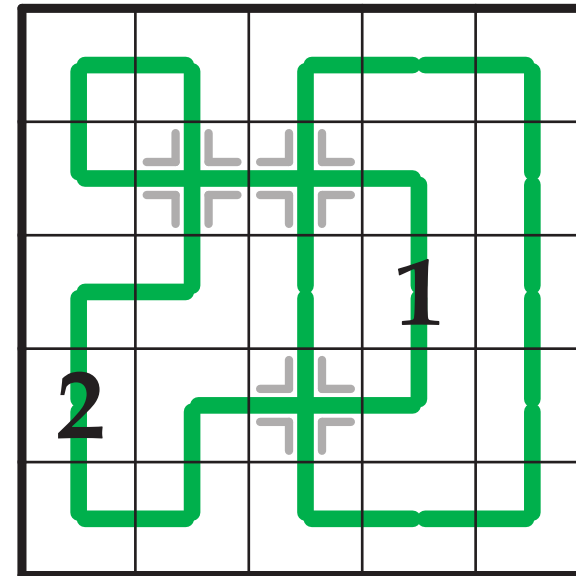
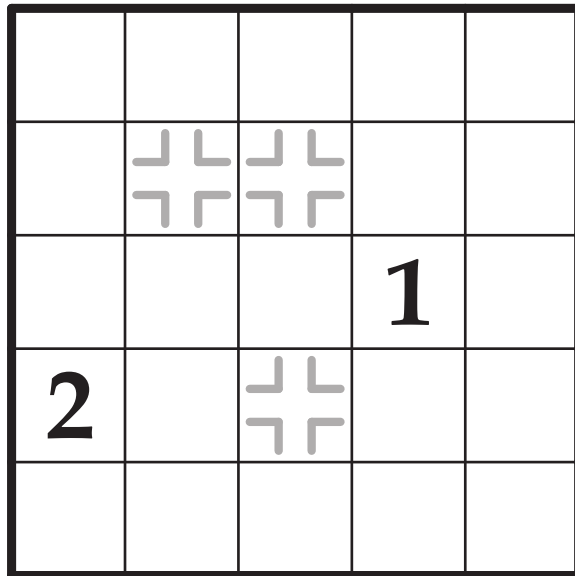
Ordnen Sie ins Diagramm 7 verschiedene Pentominos an, wobei eine Schlange entsteht, die sich selbst nirgends berührt, auch nicht diagonal. Die Randhinweise geben an, wie viele Schlangen-Segmente sich in der jeweiligen Zeile bzw. Spalte befinden.

**Booklet:** Eine aus 3 Tetrominos bestehende Schlange.



# Bahnhöfe

Zeichnen Sie eine geschlossene zusammenhängende Gleisanlage in das Gitter ein. Die Gleisanlage soll die Mittelpunkte benachbarter Felder verbinden und ausschließlich waagrecht und senkrecht verlaufen. Sie muss sich genau an den markierten Stellen selbst kreuzen, und jedes andere Feld genau einmal benutzen. Die „Bahnhöfe“ (dargestellt durch die Zahlen) sind in aufsteigender Reihenfolge (1, 2, ... und von der höchsten Zahl wieder zurück zur 1) zu durchlaufen, und in einem Bahnhof darf der Weg nicht abbiegen.





# Passwort-Weg

Finden Sie einen Weg, der in der Ecke oben links beginnt und in der Ecke unten rechts endet.

Der Weg verbindet die Mittelpunkte (durch eine Kante bzw. Ecke) benachbarter Felder und passiert jedes Feld des Diagramms genau einmal. Dabei darf er sich nicht kreuzen.

Entlang des Weges wiederholt sich stets die gleiche Zeichenfolge: EURO2012

# Suchworträtsel

Tragen Sie geeignete Buchstaben in die leeren Felder ein, so dass anschließend im Diagramm die Namen aller 16, am EURO 2012 teilnehmenden Länder gelesen werden können. Jedes Land muss in einer der acht Richtungen ohne Zwischenräume eingetragen werden.

# Scrabble

Tragen Sie in das Diagramm die Bezeichnungen von 8 Stadien - Spielorten von EURO 2012 ein. Die Worte müssen waagrecht von links nach rechts oder senkrecht von oben nach unten in unmittelbar aneinander angrenzenden Feldern eingetragen werden. Alle Worte sind miteinander verbunden und im Diagramm kommt kein anderes Wort als die vorgegebenen vor.

Alle Buchstaben V sind bereits eingetragen.



HALAS-Liga

26. bis 29. Oktober 2012

Online

