

GP Prostějova

sudoku

čas: 75 minut

jméno: _____

body: _____

seznam úloh a obodování

1. Klasický krtek	6
2. Nesousledné	11
3. Jezdecké sudoku	17
4. Špatný zabiják	22
5. Medové sudoku	19
6. Nepravidelné tečky	26
7. Sousedské sudoku	27
8. Kříž	7
9. Gulášek	15
Celkem	150
časový bonus (kompletní řešení) každá celá minuta před limitem	2

Čtěte pozorně zadání u úloh, které neznáte!

Děkuji za spolupráci konzultantům:

Maruška Benediktová (cauchy)

Jana Břízová (tojejedno)

Fero Ivančo (ffero)

Jan Mrozovski (janoslaw)

Petr Vejchoda (pvejchoda)

Klára Vytisková (QKV)

7. února 2009

Honza (Krtek) Novotný

Klasický krtek

6b

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v žádném z vyznačených čtverců 3x3 pole.

			4	9	8			
		1				9		
		7		5		2		
		5				7		
		9				1		
		4	2	7	6	8		
	7			3			2	
5								3
1	6		5		9		8	7

Nesousledné

11b

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v žádném z vyznačených čtverců 3x3 pole.

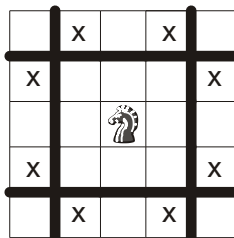
Dvě po sobě jdoucí čísla nikdy nesmí sousedit stranou.

			5					
			3			8		
9								
3		9						
6								
		3						6
				4		2		
	7			8				

Jezdecké sudoku

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 podle pravidel klasického sudoku.

Pokud z některého pole může šachový jezdec přeskočit jedním skokem na jedno jiné pole se stejným číslem, je toto pole označeno jednou značkou. Pokud z některého pole může šachový jezdec přeskočit jedním skokem na dvě jiná pole se stejným číslem, jsou v tomto poli značky dvě.



17b

3				1				4			
	♘		8		♘	♘		7			
5		♘		2			♘	♘	6		
		♘	3		♘		♘	4			
8				♘	4			♘	9		
			♘	9	♘	♘		♘	6		
1	♘	♘		♘	9	♘	♘	♘	♘	7	
			2				♘	♘	1	♘	♘
7					5						2

Špatný zabiják

22b

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 podle pravidel klasického sudoku.

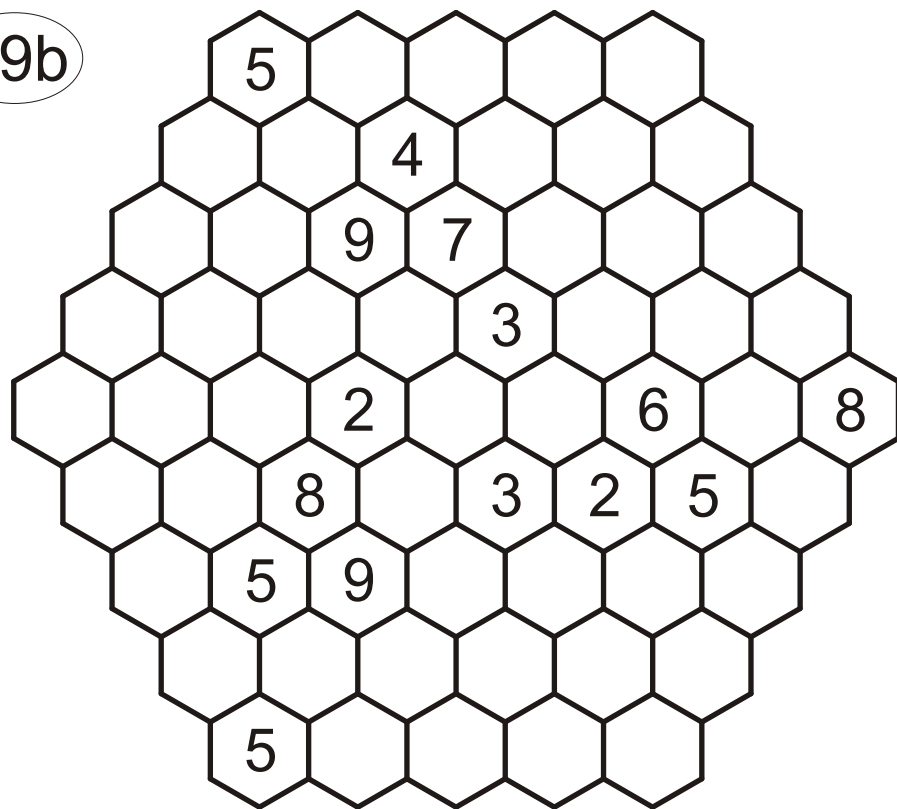
Čísla v rozích košů se o jedničku liší od součtu číslic v daném koši.

14			4	9	3		9	17	
3			5		16	13		10	
23				9			13		
6			11		9	10		4	
6	5			9		24		17	
			18			3	10		
4				9	9			16	16
10	10				9			10	
			8			8	9		

Medové sudoku

Vyplňte mřížku čísly 1 až 9 tak, aby se neopakovala v žádném řádku tři směrů. Navíc čísla z každého řádku tvoří posloupnost, tj. po seřazení jdou za sebou (bez vynechání).
V případě řádku o sedmi polích to mohou být například čísla 2, 3, ..., 8 v libovolném pořadí.

19b



Nepravidelné tečky

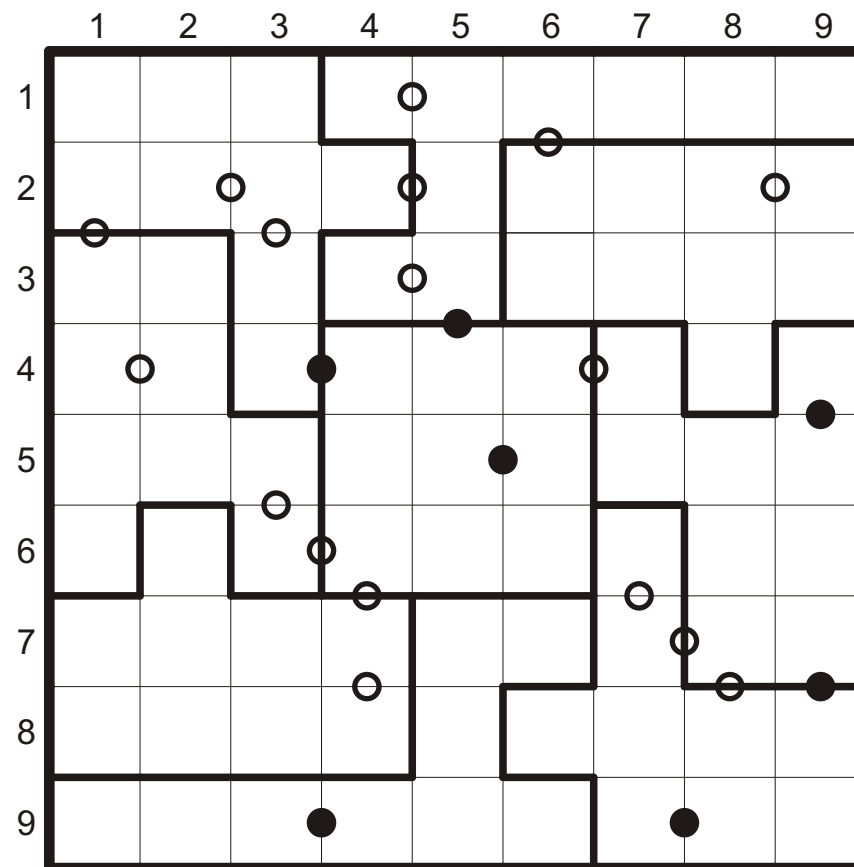
Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, v žádném sloupci, ani v žádné z vyznačených oblastí o devíti polích.

Pokud se v řádku číslo N nachází vedle sebe čísla, která se liší o N , pak je mezi nimi bílá tečka. Pokud se v řádku číslo N nachází vedle sebe čísla, jejichž součet je N , pak je mezi nimi černá tečka. Totéž platí pro sloupce. Všechny dvojice polí, které mají danou vlastnost, jsou označeny tečkou.

	1	2	3	4
1	1	2	3	4
2	3	4	2	1
3	2	1	4	3
4	4	3	1	2

Čísla okolo tabulky pouze udávají čísla řádků a sloupců.

26b



Gulášek

15b

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 podle pravidel klasického sudoku.

V prvním čtverci jedno z čísel v kroužcích udává součet, druhé rozdíl, třetí součin a čtvrté podíl příslušných dvou sousedních čísel.

Ve druhém čtverci bílý kroužek odděluje všechny dvojice po sobě jdoucích čísel, černý kroužek vyznačuje všechny dvojice, kde je jedno číslo dvojnásobkem druhého.

Ve třetím čtverci udávají čísla okolo tabulky viditelnost mrakodrapů vždy přes nejbližší tři pole příslušného řádku nebo sloupce.

Ve čtvrtém čtverci jsou vyznačeny nerovnosti mezi sousedícími čísly.

V pátém čtverci jsou podbarvením označena sudá čísla.

V šestém čtverci jsou udány součty čísel ve vyznačených koších.

V sedmém čtverci udávají čísla okolo tabulky součet nebo součin tří nejbližších čísel v příslušném řádku nebo sloupci.

V osmém čtverci žádná dvojice po sobě jdoucích čísel nesousedí stranou.

V devátém čtverci se čísla okolo tabulky vyskytují mezi prvními třemi v příslušném řádku nebo sloupci.

Pozor, všechny uváděné vlastnosti platí vždy pouze uvnitř čtverce!

		(11)		6					1	2	2
	(3)	(6)									
1		(3)									6
	<	>		1				7			10
	∨	∧						19			5
	<	7	<								
	∧	∨	∨								
	>	<		5							9
19											
12											
18											
	13	17	48					7	1	4	