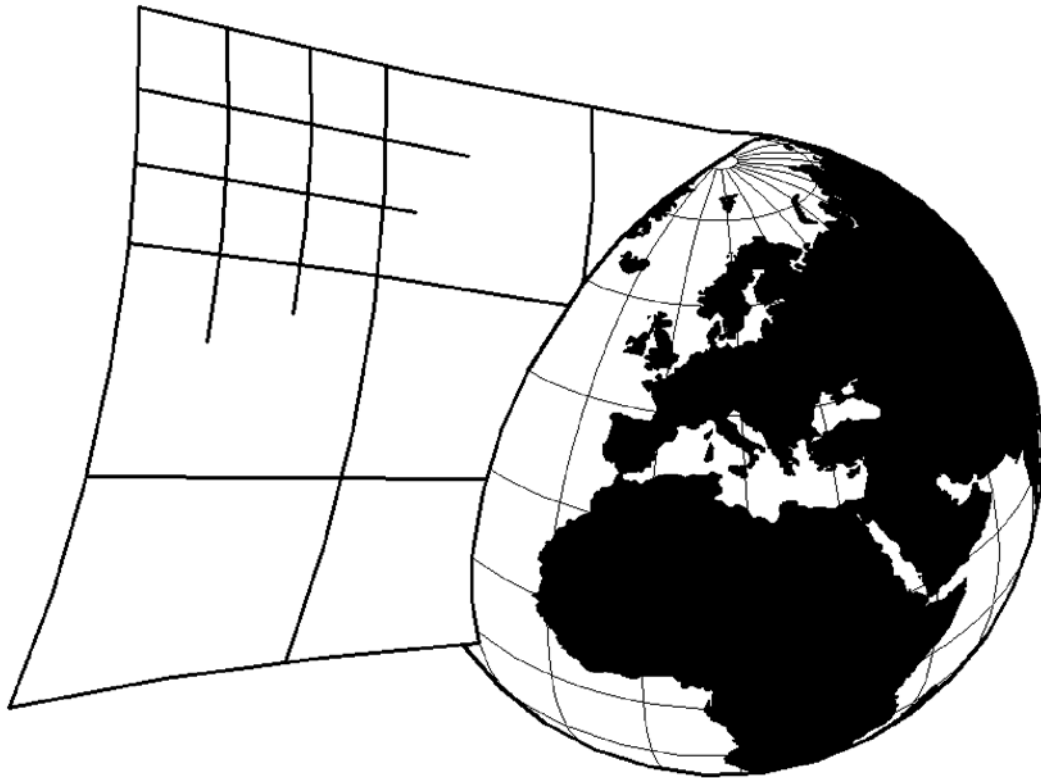
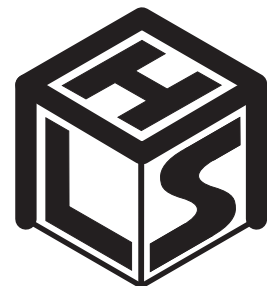


Übungsaufgaben

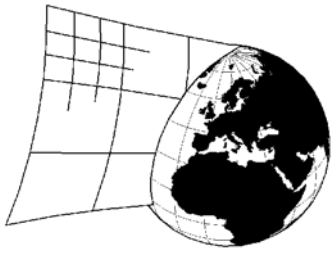


SUDOKUCUP 8

SUDOKUCUP.COM



HALAS-Liga
sudokualogika.cz



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8

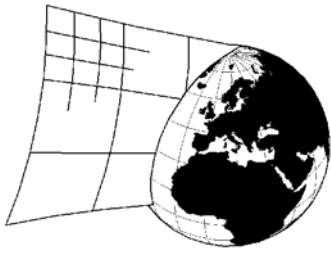


HALAS-Liga
sudokualogika.cz

Standard-Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

					8	1	6	
		1						9
	5		1					8
		4				2		
	6		5		3		1	
		3				7		
4					6		9	
8						4		
	7	5	3					



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8



HALAS-Liga
sudokualogika.cz

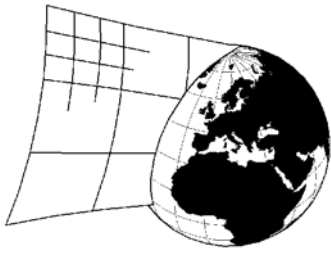
Die erste gerade-ungerade Zahl

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt. Die Zahlen am Diagramrand geben die Summe der ersten geraden und der ersten ungeraden Ziffer von der gegebenen Richtung an.

Beispiel:

	3	9	11	5		3	9	11	5	
5				4		5	1	3	7	4
7		5	4	6		7	2	5	4	6
15		6		1		15	9	6	8	1
9	6	2	3	5		9	6	2	3	5

	9	15	7	9	5	11	15	5	11	
11										17
13				5	7	8				5
11			2				5			11
3		2						5		9
13		5						3		9
13		6						9		3
9			9				4			9
9				2	6	4				13
9										11
	9	5	15	9	15	7	5	13	7	



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 8

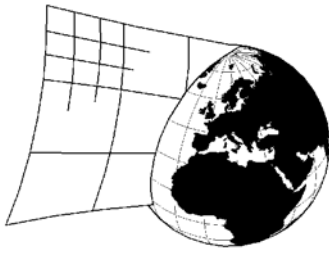


HALAS-Liga
sudokualogika.cz

Keine Folge von 4 steigenden bzw. senkenden Zahlen

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt. Auf keiner Stelle des Diagramms (sowohl in der horizontalen als auch in der vertikalen Richtung) darf eine Folge von 4 steigenden bzw. senkenden Zahlen (z. B. 1269, 9531 u. ä.) erscheinen.

7			6			2		
		9			5		8	
	2			1				6
9			5				1	
		8				3		
	5				1			8
2				8			3	
	3		1			4		
		7			3			9



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8



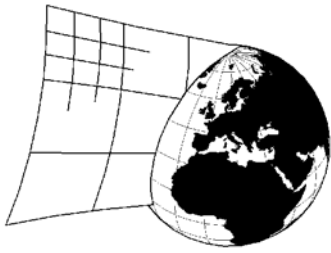
HALAS-Liga
sudokualogika.cz

Verschiedene Summen

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt. Die Zahlen am Diagrammrand geben Summen der ersten Ziffern von der gegebenen Richtung an. Die Anzahl der in die Summe einbezogenen Ziffern ist nicht vorgegeben, es können 1 – 9 Ziffern sein. Jede Summe kann eine andere Anzahl von Ziffern beinhalten.

	14	17	9	11	2	10	9	10	11	
10										12
5					4					12
12				8		7				14
5			7				2			6
13		5						7		14
9			3				8			6
18				7		3				14
13					1					11
9										14
	9	11	2	9	9	9	21	9	9	

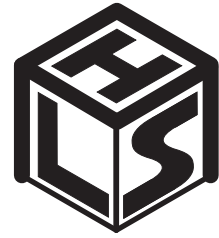
4 - 17



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8



HALAS-Liga
sudokualogika.cz

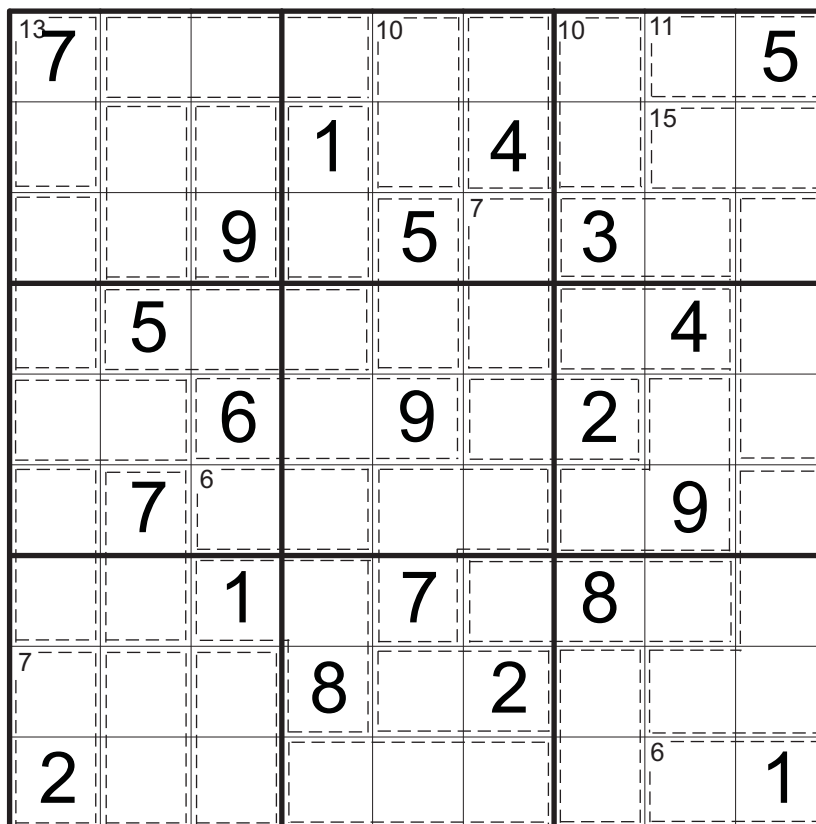
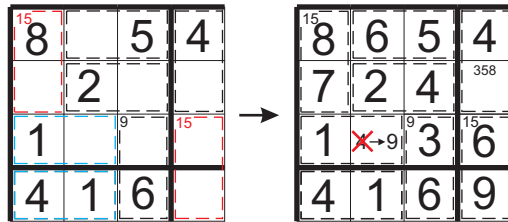
Verkleideter Killer

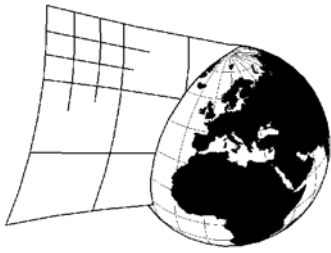
Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

Die kleinen Zahlen geben Summen der entsprechenden, durch Strichlinie abgegrenzten Gruppen an. In einer Gruppe darf keine Ziffer zweimal vorkommen.

Zusätzlich gilt es, dass die gleiche Summe jedes Mal aus einem anderen Ziffersatz (s. Beispiel) besteht. Die Summen sind nur für einige Gruppen vorgegeben.

Beispiel:





SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8

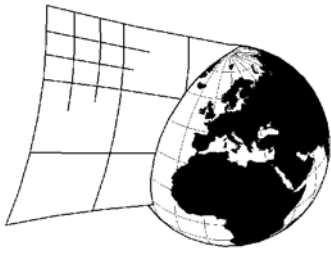


HALAS-Liga
sudokualogika.cz

Rundweg zwischen ungeraden Summen

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt. Zeichnen Sie in das Diagramm einen geschlossenen, an den Trennlinien des Diagramms verlaufenden Rundweg ein. Der Rundweg kann auch an der äußeren Diagrammgrenze führen. Im Inneren des Diagramms werden durch den Rundweg nur zwei Felder getrennt, deren Summe ungerade ist. Der Rundweg ist schon teilweise eingezeichnet.

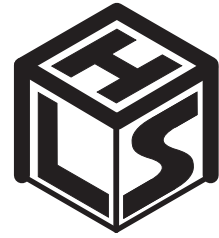
		2	8		3	9		
	3			1			6	
	5			9			1	
		8	3		5	6		
	7			6			5	
	2			5			9	
		1	6		9	7		



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8

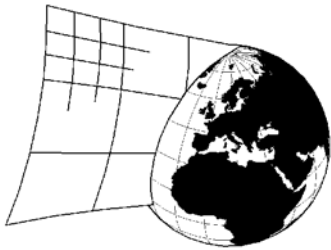


HALAS-Liga
sudokualogika.cz

Löchriges Nachfolgersudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt. Jedes fett umrandete Gebiet beinhaltet eine aus benachbarten Zahlen bestehende Zahlenreihe, wobei in der Reihe stets eine Zahl fehlt. Die fehlende Zahl ist für jedes Gebiet angegeben. Diese muss nicht die kleinste bzw. die größte Zahl der Zahlenreihe sein.

		6			4 ³	7			4
				3 ⁶		8		5	8
5	7	4					1		
	5			5		4		3	3
4									2
8	2							5 ⁶	
		4	6			2	7		7
	3			6		1			
					8	6			



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8



HALAS-Liga
sudokualogika.cz

Magnetic Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

Doppelfeldblöcke, die Ziffern der gleichen Parität enthalten, sind unmagnetisch. Doppelfeldblöcke, die Ziffern der unterschiedlichen Parität enthalten, sind magnetisch. Einfeldblöcke sind entweder magnetisch oder unmagnetisch. Grau unterlegte Blöcke sind unmagnetisch. Zwei magnetische Blöcke können nur mit Ziffern der verschiedenen Parität aneinander angrenzen. Die Zahlen neben dem Diagramm geben die Anzahl von geraden/ungeraden Ziffern in magnetischen Blöcken der jeweiligen Zeile/Spalte an.

Beispiel:

	3		2
	5	4	7
8	6		
1	2	3	



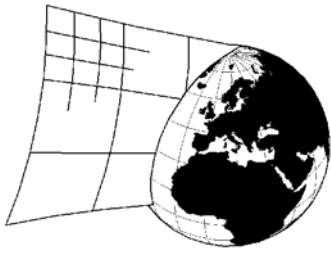
7	3	1	2
9	5	4	7
8	6	2	4
1	2	3	

	6						8	
5			1		4			3
		4					9	
	7			2			1	
		5	6		8	3		
	3			5			9	
		3		8		1		
2			7		6			9
	8							2

4	3
3	1
1	3
4	3
1	2
3	3
3	3
2	1
2	2

2 4 3 3 1 2 3 3 2 **U**

2 4 3 2 2 1 2 4 1 **G**



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8



HALAS-Liga
sudokualogika.cz

Dreiergrenze

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der umrandeten Gebiete jede Zahl genau einmal vorkommt.

Alle Knotenpunkte, wo 3 Grenzlinien zusammenlaufen, sind mit einem schwarzen Punkt gekennzeichnet. Es gibt keine Knotenpunkte, wo 4 Grenzlinien zusammenlaufen.

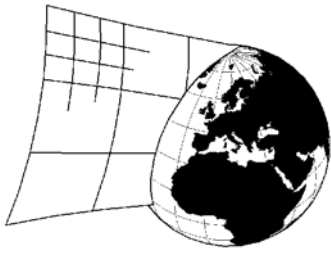
Beispiel:

8		1	9
3	2	5	6
7	1		4
6	3	4	5



8	6	1	9
3	2	5	6
7	1	9	4
6	3	4	5

9		5		4		8		6
	4		6		3		9	
8		2		5		6		4
	5						7	
7		4				2		1
	1						3	
5		1		9		7		3
	2		9		6		5	
6		9		1		3		2



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8

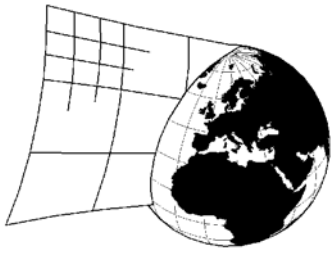


HALAS-Liga
sudokualogika.cz

Twin-Detector-Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt. Gleicht eine Ziffer im Diagramm der Summe einer beliebigen Anzahl der nächstgelegenen Ziffern in der gegebenen Richtung, so ist sie mit einem, die Richtung angegebenden Pfeil versehen. Alle Pfeile sind markiert.

		2			5			
	6		5		2		9	
		4			8			
		3				1		
	5		2		9		8	
		9				6		



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

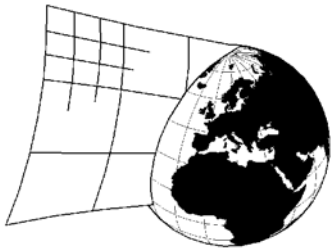
8



HALAS-Liga
sudokualogika.cz

Überraschung

12 - 17



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8



HALAS-Liga
sudokualogika.cz

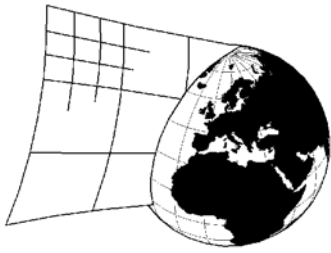
Magic-Summer-Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 6 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt, d.h. im Diagramm kommen auch Leerfelder (Lücken) vor. Durch die Lücken werden ein- bzw. mehrzifferige Zahlen voneinander getrennt. Die Zahlen neben dem Diagramm geben Summen der Zahlen in der jeweiligen Zeile bzw. Spalte an.

Beispiel:

12_3_456__=471; 6543__21_=6564;

			1						75
						6			183
	5								4665
									93
									14565
									13566
							5		93
	4			6					372
									1542
1263		480		84		318		642	
	642		84		3657		381		



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8



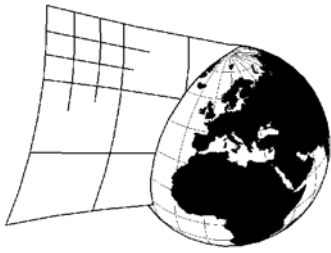
HALAS-Liga
sudokualogika.cz

Fünf Paare

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt. Die grauen Gebiete im Diagramm enthalten je zwei gleiche, aus 5 Ziffern bestehende Ziffernsätze. Die Ziffernsätze können für jedes graue Gebiet unterschiedlich sein.

	1			8			7	
8			2		4			1
		6				4		
	3			2			5	
2			5		1			3
	5			6			2	
		1				5		
9			8		6			2
	8			3			4	

14 - 17



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8

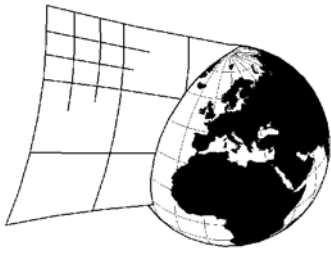


HALAS-Liga
sudokualogika.cz

Alternative-Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.
Die kleinen Zahlen zwischen zwei Feldern geben an, dass die entsprechende Zahl in einem der Felder liegt.

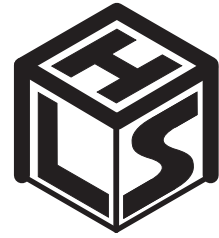
	5		6			2		
7				8				
	6			4		3		
	3	2						7
			1					
		2						5
		1	8	3			1	
	3			7				
6				9	5			3
	4						2	
		1		9				5
3			2		8		8	
	6					7		
		5		4				9
	7			1		2		



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8



HALAS-Liga
sudokualogika.cz

Rundweg-Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 0 bis 8 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

Alle Ziffern 0 – 3 stellen Indizien für das logische Spiel „Rundweg“ dar.

Rundweg: Zeichnen Sie entlang der gepunkteten Linien einen geschlossenen Weg ein, wobei nicht alle Felder des Diagramms durchlaufen werden müssen. Die Zahlen in den Feldern geben an, wie viele der benachbarten Kanten für den Weg verwendet werden. Der Weg darf sich nicht selbst kreuzen oder berühren.

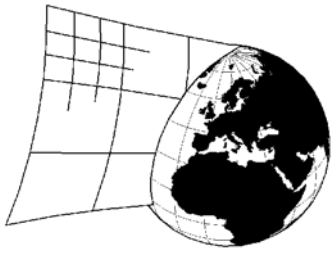
Beispiel:

8		1	3
3	0	5	6
7			4
6	3	4	0



8	4	1	3
3	0	5	6
7	2	6	4
6	3	4	0

		2	7	5	1	6	
	0						2
1				0			3
4			6		5		7
2		8		3		5	6
3			1		7		2
6				1			5
	5						3
		4	5	7	3	2	



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 8



HALAS-Liga
sudokualogika.cz

Sudoku mit verbundenen Ziffern

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

Die 18 Kreise im Diagramm enthalten zwei Ziffersätze (1 – 9). Die gleichen, mit einem Kreis umrandeten Ziffern (X) sollen durch eine horizontal und/oder vertikal verlaufende Linie verbunden werden, die gerade X Felder durchläuft. Die Zahlen an jeder solchen Linie müssen verschieden sein. Die Linien dürfen eine die andere nicht kreuzen.

Beispiel:

8		1	9
2	4	5	○
7	9		8
6	○	3	5



8	3	1	9
2	4	5	1
7	9	6	8
6	2	3	5

		9		5		3		
		8		○	○	9	○	
3	5						2	7
			8		7			
7			○		○			8
○		○	5		4	○		
6	3			○	○		9	5
	○	7				8	└	○
		1	○	7	○	6		