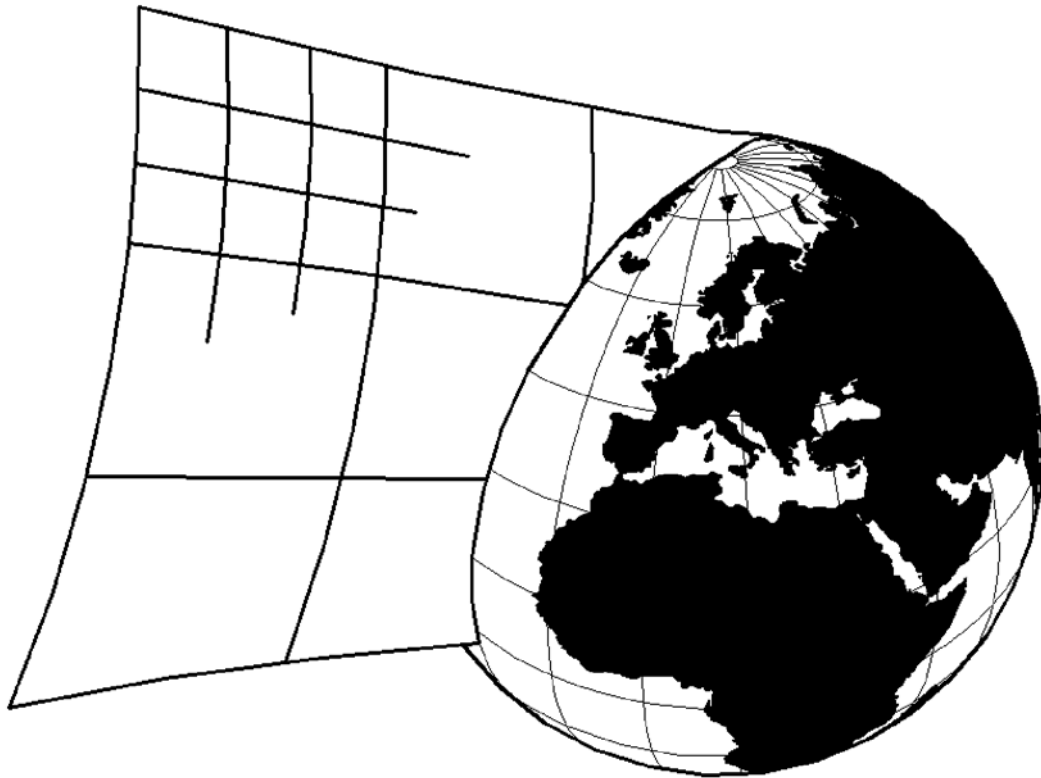


SUDOKUCUP

Soutěžní úlohy



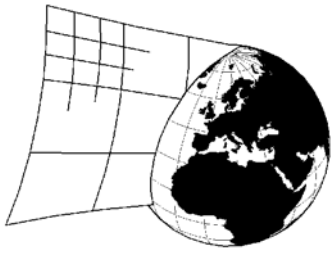
SUDOKUCUP

8.

SUDOKUCUP.COM



HALAS liga
sudokualogika.cz



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8.



HALAS liga
sudokualogika.cz

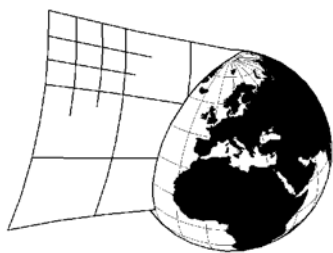
Klasika (7 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

2
▽

	9						2	
4			3	1	8			7
		7				8		
1 ▷		3				4		▷
			7	9	6			
		1				7		
		5				6		
1			4	6	5			9
	2						5	

△



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8.



HALAS liga
sudokualogika.cz

První sudé-liché číslo (17 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Čísla na okraji tabulky udávají součet prvního sudého čísla s prvním lichým číslem v příslušném řádku/sloupci z daného směru.

Příklad:

	3	9	11	5	
5				4	
7		5	4	6	
15		6		1	
9	6	2	3	5	

→

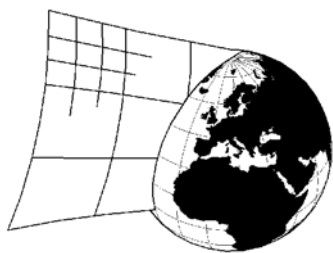
	3	9	11	5	
5	1	3	7	4	
7	2	5	4	6	
15	9	6	8	1	
9	6	2	3	5	



	3	7	11	13	9	5	11	15	7	
5										9
13		6						1		9
13					1					13
3				5		8				11
17			4					2		11
5				2		4				9
7					2					13
13		7							2	5
7										13
	13	9	7	13	15	7	7	11	11	



2 - 17



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8.



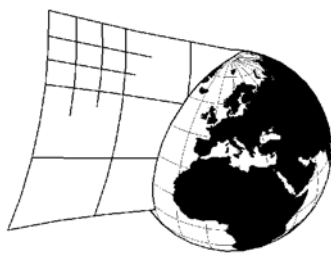
HALAS liga
sudokualogika.cz

Žádná 4 po řadě jdoucí čísla (12 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Nikde v tabulce - ani vodorovně ani svisle nesmí být vedle sebe 4 čísla, která jsou ve vzrůstajícím (např. 1269) / klesajícím (např. 9531) pořadí.

					2		9	
2				7				
		1	6			8		
9			1		8	4		
	1			6			5	
		8	5		7			2
		7			9	2		
				2				4
	4		7					

3 - 17



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8.

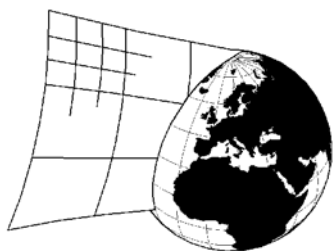


HALAS liga
sudokualogika.cz

Různé součty (17 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Čísla na okraji tabulky jsou součty prvních číslic v příslušném řádku/sloupci z daného směru. Počet číslic v součtu je různý, může to být 1 - 9 číslic. V každém součtu může být jiný počet číslic.

	9	8	10	4	11	8	13	11	15	
10										5
16										6
20				7	5	1				15
1 ▷	19		9				5			7 ◁
2 ▷	13									7 ◁
10			1				9			19
12				2	6	8				12
6										8
7										11
	8	8	15	4	19	12	15	9	9	



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8.



HALAS liga
sudokualogika.cz

Přestrojený killer (18 bodů)

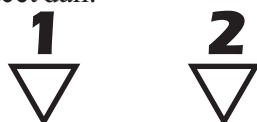
Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Malá čísla udávají součet vepsaných číslic v ohraničených plochách (koších). V těchto koších se číslice nesmí opakovat. Navíc platí pravidlo, že stejný součet musí být vždy z různé sady číslic (viz příklad). Pro některé koše je součet dán.

Příklad:

8		5	4
	2		
1			
4	1	6	

→

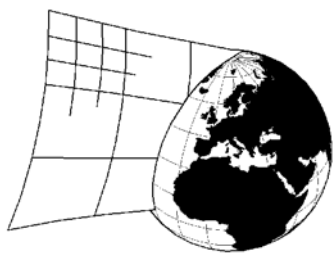
8	6	5	4
7	2	4	
1	9	3	6
4	1	6	9



¹¹		1		5		6		
	8			¹⁰			2	
3		⁸					¹⁵	5
				3				
9			5		6			2
	⁵			9				
6		⁹						3
	3						6	
		4		6		8		



5 - 17



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8.



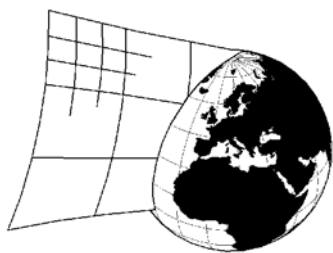
HALAS liga
sudokualogika.cz

Sudé-liché japonské součtové sudoku (18 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Čísła vedle tabulky určují součty skupin číslic v řádku nebo sloupci v daném směru. Čísła nahoře se vztahují ke skupinám sudých číslic; čísla vlevo ke skupinám lichých číslic. Jednotlivé součty musí být odděleny nejméně jednou číslicí odlišné parity.

		8			6			2		
		4	6	6	8	6	8	▽	4	
		6	8	10	10	4	6	6	2	2
		2	6	4	10	2	8	6	18	14

12	12	1							
	6	19							
7	1	12	5						
10	10	5							
12	4	9							
1	3	9	6	7					
9	7	6	3						
9	9	7							
10	15								



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8.

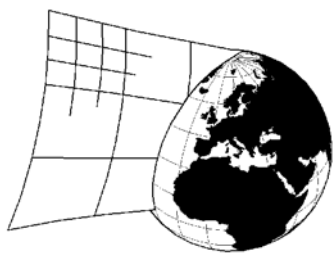


HALAS liga
sudokualogika.cz

Plot mezi liché součty (16 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Nakreslete jediný uzavřený plot jdoucí po čarách tabulky. Plot může vést i po vnější hranici tabulky. Uvnitř tabulky vede pouze mezi takovými dvojicemi buněk, jejichž součet je lichý. Část plotu je zadána.

	9					5	
8		1				4	9
	3		5		9		6
1			9			2	
2		8	6			3	1
			3			5	
	2		9		4		3
9			4			6	
	6						4



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

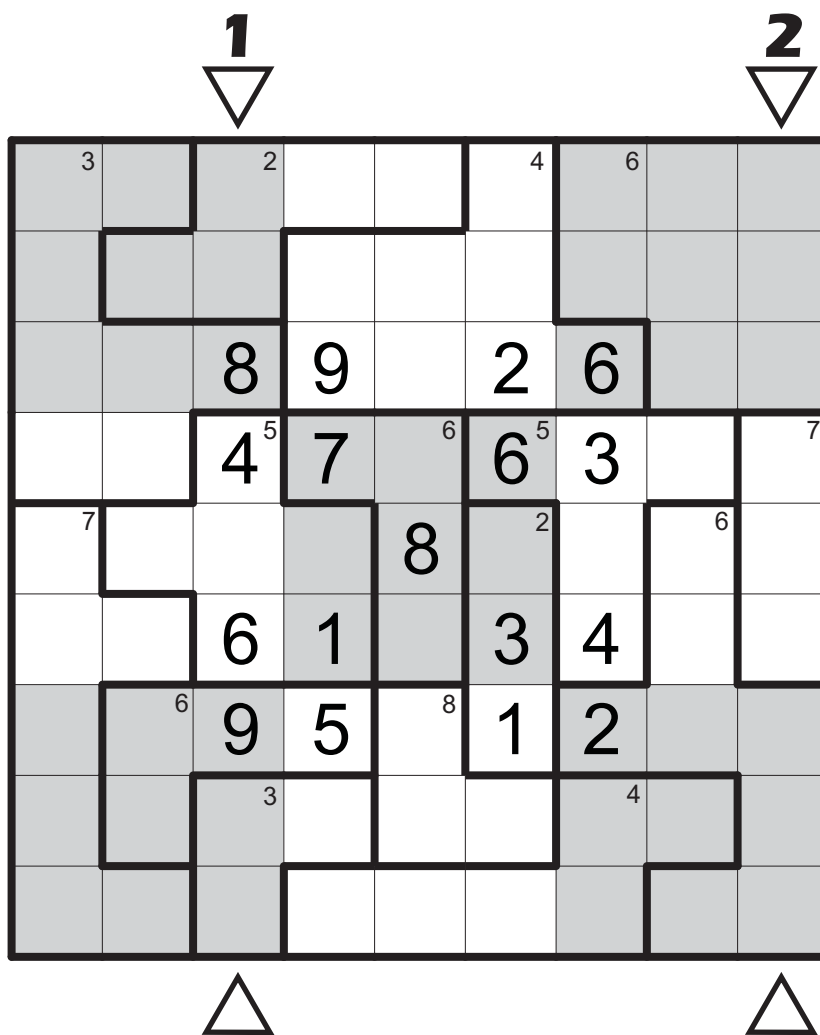
8.

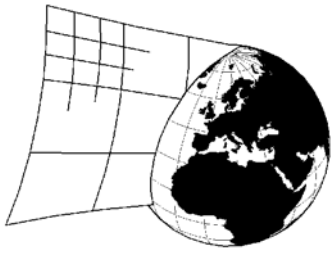


HALAS liga
sudokualogika.cz

Děravé sousledné (14 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Každá ohraničená oblast obsahuje sadu po sobě jdoucích čísel s jedním, které mezi nimi není. Chybějící číslo je pro každou oblast uvedeno. Toto číslo nesmí být největším ani nejmenším v dané posloupnosti.





SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 8.



HALAS liga
sudokualogika.cz

Magnetic Sudoku (24 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Bloky ze dvou políček obsahující číslice stejné parity jsou nemagnetické. Bloky dvou políček obsahujících číslice různé parity jsou magnetické. Jednopolíčkové bloky jsou buď magnetické nebo nemagnetické. Magnetické bloky mohou spolu sousedit jen číslicemi různé parity. Čísla vedle tabulky udávají počet sudých/lichých číslic magnetického bloku pro každý řádek/sloupec. Podbarvené bloky jsou nemagnetické.

Příklad:

	3		2
	5	4	7
8	6		
1	2	3	



7	3	1	2
9	5	4	7
8	6	2	4
1	2	3	

1 ▷

		7	4		1	6		
	5			9			4	
	8						9	
		4				3		
2 ▷		9					1	
	3			6			2	
			1		2			
				7				

2

3 ▷

3

2

2

2

3

2

1

3

1

3 ▷

2

1

2

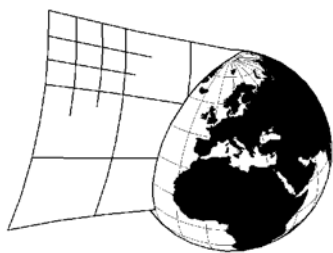
2

1

2

1 1 3 1 2 2 2 3 2 L

2 2 4 1 2 3 0 4 2 S



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8.



HALAS liga
sudokualogika.cz

Trojmezí (30 bodů)

Doplňte číslice 1-9 tak, že v každém řádku, sloupci a ohraničené oblasti je každá číslice právě jednou. Musíte najít hranice těchto oblastí. Všechny uzlové body, kde se 3 hraniční čáry sbíhají, jsou označeny černou tečkou. Nejsou mezi nimi žádné uzlové body, kde se sbíhají 4 čáry.

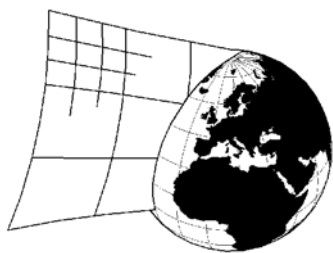
Příklad:

8		1	9
3	2	5	6
7	1		4
6	3	4	5



8	6	1	9
3	2	5	6
7	1	9	4
6	3	4	5

	7			8	4	1		5	
			9					7	
1 ▷		8			7			1	▷
	9			2		6		4	
	4		6		8		2		3
2 ▷		1		3		2			6 ▷
		3			6			9	
			8				4		
	5			9	1	8			7



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8.



HALAS liga
sudokualogika.cz

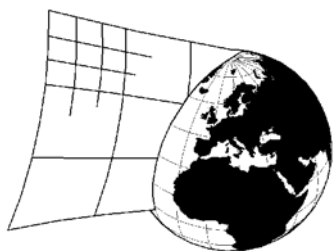
Twin Detector Sudoku (15 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Pokud se číslice v políčku rovná součtu jakémukoliv počtu nejbližších čísel v daném směru, je tam nakreslena šipka ukazující tento daný směr. Všechny šipky jsou v zadání vyznačeny.

			6		9			
				8				
2								4
	3						9	
8								7
				1				
			9		3			

Diagram description: A 9x9 grid with 3x3 subgrids. Numbers are placed in specific cells: (1,4)=6, (1,6)=9, (2,5)=8, (4,1)=2, (4,9)=4, (5,2)=3, (5,8)=9, (6,1)=8, (6,9)=7, (8,5)=1, (9,4)=9, (9,6)=3. Arrows point from numbers to adjacent cells in the direction of the sum they represent. For example, '6' has arrows pointing to (1,3) and (1,5); '9' has arrows pointing to (1,7) and (2,6); '8' has arrows pointing to (2,3) and (3,5); '2' has arrows pointing to (4,2) and (4,3); '4' has arrows pointing to (4,7) and (4,8); '3' has arrows pointing to (5,1) and (5,3); '9' has arrows pointing to (5,7) and (6,8); '8' has arrows pointing to (6,2) and (6,3); '7' has arrows pointing to (6,6) and (6,7); '1' has arrows pointing to (8,4) and (8,6); '9' has arrows pointing to (9,3) and (9,5); '3' has arrows pointing to (9,7) and (9,8). Above the grid, two inverted triangles labeled '1' and '2' are positioned above columns 4 and 6 respectively. Below the grid, two upright triangles are positioned below columns 4 and 6 respectively.

11 - 17



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8.



HALAS liga
sudokualogika.cz

Překvapení (15 bodů)

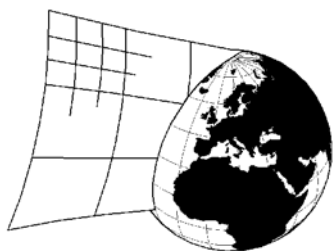
Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Číslo v kroužku je součtem číslic v políčkách, kterými daná šipka prochází.

2
▽

	5		○		○		3	
6				9				7
					3			
		7				9		4
○	3			2			5	○
4		5				3		
1 ▷			9					▷
8				3				9
	9		○		○		8	

△

12 - 17



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8.



HALAS liga
sudokualogika.cz

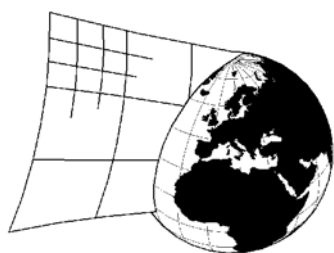
Magic Summer Sudoku (20 bodů)

Doplňte tabulku číslicemi 1-6 tak, aby každá řada, sloupec a 3x3 oblast obsahovala každou číslici právě jednou. Čísla vedle tabulky označují součet všech číslic v příslušném řádku nebo sloupci. Tato čísla jsou oddělena nejméně jedním prázdným políčkem.

Příklad:

12_3_456__=471; 6543__21_=6564;

1 ▷									93 ▷
									48
	5								5367
									14628
									516
						1			4521
2 ▷									642 ▷
									111
									1263
	129	102	62148	4197	147				
	6519	669	75	642					



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8.



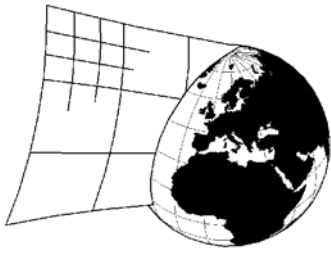
HALAS liga
sudokualogika.cz

Pět párů (11 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Každá oblast 10 šedých políček uvnitř tabulky obsahuje dvě stejné sady pěti číslic. Pro jednotlivé šedé oblasti se mohou sady číslic lišit.

8						4		
	4				3		2	
		2		6				8
			1		4		7	
		5		3		2		
	2		5		9			
9				8		7		
	6		3				8	
		8						2

14 - 17



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 8.



HALAS liga
sudokualogika.cz

Alternative Sudoku (15 bodů)

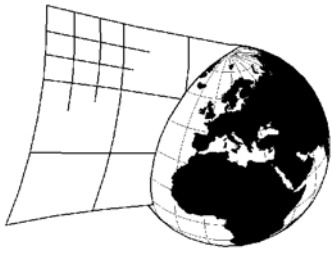
Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Malá číslice, která je mezi dvěma políčky, naléží do jednoho z těchto dvou políček.

1 2

			2					
	6				8			1
1	3			1		5		
	9		4		5			6
				6				8
5		9				1		
	2		7					9
	7			8	3			5
4			9			3		
	6			1			5	
			2			9		7
9		1		8		4		
	7			3			2	

△ △

15 - 17



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8.



HALAS liga
sudokualogika.cz

Sudoku Ploty (28 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 0 do 8 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Všetchna čísla 0-3 jsou vodítkem pro logickou hru ploty.

Ploty: Zakreslete uzavřenou okružní cestu procházející po liniích rastru. Cesta nemusí procházet všemi poli mřížky. Čísla v polích udávají, kolik hran sousedících s číslem se pro cestu použije. Cesta se nesmí nikde křížit ani dotýkat sama sebe.

Příklad:

8		1	3
3	0	5	6
7			4
6	3	4	0

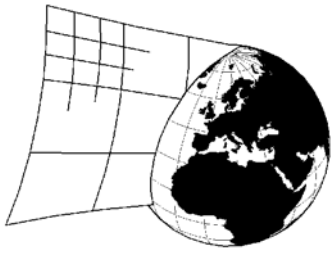


8	4	1	3
3	0	5	6
7	2	6	4
6	3	4	0

2
▽

			4	5			8
	4			0			6
1 ▷			7	2			▷
	3		4			5	
		5		4			0
	6		0			1	
			8		4		
		1		2			3
	4			5		1	

△



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP

8.



HALAS liga
sudokualogika.cz

Sudoku propojených čísel (23 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

18 kroužků v tabulce obsahuje dvě sady číslic 1-9. Kroužky se stejným číslem X (1-9) spojte vodorovnou/svislou čarou procházející právě přes X políček. Na každé takové čáře musí být různá čísla. Čáry se nesmí křížit ani procházet poli s kroužky. V těch pouze začínají a končí.

Příklad:

8		1	9
2	4	5	
7	9		8
6		3	5



8	3	1	9
2	4	5	1
7	9	6	8
6	2	3	5



	1			6			8	
6					1			7
			4				7	
8				2				9
	2				9			
2			3					4
	5			7			6	



17 - 17