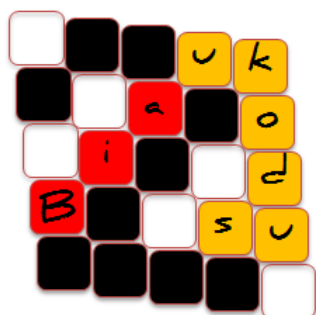




Booklet SUDOKUCUP 9



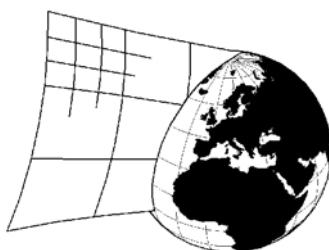
(نسخه فارسی)
گردآوری: مهیار اسدی

Bia2sudoku.blogfa.com



HALAS
sudokualogika.cz

*Tournament
of HALAS
league*



SUDOKUCUP.COM

Partners:



MANTILA
R E P R O

Spedrapid 

Classic Sudoku

گمان کنم برای سودوکوی کلاسیک 9×9 و 6×6 و 12×12 مشکلی نداشته باشید پس میرم سراغ باقی جداول

Fortress Sudoku

برای این نوع سودوکو باید قانون زیر را پی بگیرید:

اعداد 1 تا 9 را طوری در جدول قرار دهید که در هر سطر، ستون و مربع کوچک 3×3، کاندیدی تکراری نباشد. علاوه بر این در این نوع جدول، ناحیه ای هم به رنگ طوسی نمایان است و برخی خانه ها به این رنگ در آمده اند. هر یک از این خانه های طوسی باید از خانه سفید رنگی که به صورت افقی و عمودی **در مجاورت آن قرار دارد** بزرگتر باشد.

	7				4			
3						5	7	
		1				3		
			8					
								6
	1			4			6	
7	4				8			
		5						

→

6	7	2	3	8	5	4	9	1
3	8	4	6	9	1	2	5	7
5	9	1	4	2	7	6	3	8
1	6	9	8	5	2	3	7	4
2	3	7	1	6	4	5	8	9
4	5	8	9	7	3	1	2	6
9	1	3	2	4	8	7	6	5
7	4	6	5	3	9	8	1	2
8	2	5	7	1	6	9	4	3

برای مثال در همین جدول بالا در باکس 9 جدول عدد 8 معلوم است. این عدد در خانه ای سفید است که در کنار آن دو خانه طوسی مشخص است. طبق فرض اولیه باید خانه طوسی از خانه سفیدی که به صورت افقی و عمودی در مجاورت آن قرار دارد بزرگتر باشد.

یعنی دو خانه طوسی رنگی که در جدول زیر عدد آنها با رنگ قرمز نوشته شده، باید از 8 بزرگتر باشند، که قطعاً 9 هستند.

	7				4			
3						5	7	
		1				3		
			8					
								6
	1			4			6	
7	4				9	8		
		5				9		

Gappy Consecutive Sudoku

برای این نوع سودوکو باید قانون زیر را پی بگیرید:

اعداد 1 تا 9 را طوری در جداول قرار دهید که در هر سطر، ستون و مربع کوچک 3×3 ، کاندیدی تکراری نباشد. علاوه بر این در این نوع جداول، برخی ناحیه ها نیز با خطوط پررنگ دورشان مشخص شده اند. در این نواحی مجموعه ای از اعداد متوالی قرار دارند. اما در این توالی اعداد، یک عدد حذف شده است که این عدد، همان عددی است که در گوشه هریک از محدوده ها درج شده است.

دقت کنید در این محدوده ها، عددی که در گوشه بالای محدوده ها نوشته شده است، هرچه باشد، مجموعه اعداد متوالی این محدوده باید از عدد یا اعداد کوچکتر از آن شروع شده و تا عدد یا اعداد بزرگتر از آن ادامه پیدا کنند.

مثلا در محدوده زرد رنگ جدول زیر که 4 خانه دارد و برای آن عدد 7 نمی تواند در محدوده باشد (چراکه کنار محدوده 7 نوشته شده است)، باید مجموعه ای از اعداد متوالی بین 7 را قرار دهیم. در این مجموعه باید حتما 6 هم باشد. چراکه عدد کوچکتر از 7 است و نیز چون در این محدوده 5 داریم برای رعایت توالی باید قطعا 6 هم باشد. خب در ستون 3 جدول 6 داریم، بنابراین باید خانه قرمز رنگ جدول سمت راستی 6 باشد. توجه کنید در این محدوده می توان هم {4568} و هم {5689} را فرض کرد. اما مشخص است که 4 نمی تواند در این محدوده باشد زیرا در باکس های انتهایی به این محدوده، کاندید 4 داریم و باید دو خانه باقی مانده حتما {89} باشند.

		6			4 ³		7				4
				3 ⁶		8				5	8
	5		7	4				1			
		5							3		3
4			5								2
	8	2							5 ⁶		
			4	6				2	7		7
		3			6		1				
					8		6				

		6			4 ³		7				4
				3 ⁶		8				5	8
	5		7	4				1			
										3	
4			5								2
	8	2							5 ⁶		
			4	6				2	7		7
		3			6		1				
					8		6				

4								7
	3							8
		7		1		4		
				2				
		3	4	5	6	7		
				8				
		1		9		5		
	2						6	
7								1

→

4	5	6	2	3	8	1	9	7
1	3	9	7	6	4	2	8	5
2	8	7	5	1	9	4	3	6
6	1	4	3	2	7	8	5	9
8	9	3	4	5	6	7	1	2
5	7	2	9	8	1	6	4	3
3	4	1	6	9	2	5	7	8
9	2	8	1	7	5	3	6	4
7	6	5	8	4	3	9	2	1

من برای درک بهتر شما این محدوده های مورد نظر را رنگی کردم تا متوجه شوید منظور چیست.
برای مثال در محدوده های 9 تایی زرد، کاندید 4 را بررسی می کنیم. در باکس 1 که 4 داریم پس محدوده های زرد در باکس 1 نمی توانند 4 باشند، برای ستون 4 هم کاندید 4 داریم پس محدوده های زرد در ستون 4 هم نمی توانند 4 باشند، بنابراین دو محدوده زرد در باکس 4 باید 4 باشند که اعداد 4 آنها را قرمز کردم.

خب حالا برای محدوده های 9 تایی قرمز رنگ نگاه کنید، آیا فقط 1 خانه برای 4 نمانده است! (دقت کنید در سطر 4 دیگر نمی توان جایی دیگر 4 قرار داد). کاندید 4 مربوط به محدوده قرمز را با رنگ سبز در جدول سمت راست نشان داده ام.

4								7
	3							8
		7		1		4		
				2				
		3	4	5	6	7		
				8				
		1		9		5		
	2						6	
7								1

→

4								7
	3							8
		7		1		4		
				2				
		3	4	5	6	7		
				8				
		1		9		5		
	2						6	
7								1

Killer Sudoku

اینکه دیگه مفصل در وبلاگ توضیح داده شده و کسی نباید مشکلی داشته باشه.

Bent Diagonal

برای این نوع سودوکو باید قانون زیر را پی بگیرید:
اعداد 1 تا 9 را طوری در جداول قرار دهید که در هر سطر، ستون و مربع کوچک 3×3 ، کاندیدی تکراری نباشد.
علاوه بر این، این نوع جداول شبیه به همان سودوکوی قطری معمولی است که یک مدلش را هم برای مسابقه ویژه نامه داشتیم.
اما اینجا کمی فرق دارد و این مسیرهای قطری به صورت خمیده هستند.

		7		9				
				6	9			
9	6	3				4	1	
2	3							8
		1			5			
5							3	4
		9	4			2	6	5
			2	3				
				5		7		

		7		9				
				6	9			
9	6	3				4	1	
2	3							8
		1			5			
5							3	4
		9	4			2	6	5
			2	3				
				5		7		

		7		9				
				6	9			
9	6	3				4	1	
2	3							8
		1			5			
5							3	4
		9	4			2	6	5
			2	3				
				5		7		

مثلا در جدول های بالا، اولی مربوط به جدول اصلی است، برای منحنی های قطری، یک بار آنرا سبز کرده ام و یک بار دیگر زرد تا نشان دهم منظور از منحنی های قطری چیست. **دقت کنید دو منحنی دیگر هم دقیقا قرینه این ها است که در طرف مقابل است و آنها را نکشیده ام.**

این منحنی ها هم 9 خانه دارند و باید اعداد 1 تا 9 در آنها بدون تکرار باشد. قوانین این جدول کاملا مثل کلاسیک است و این قطرها هم کمکی برای حل هستند. همین.

Antiknight

برای این نوع سودوکو باید قانون زیر را پی بگیرید:

اعداد 1 تا 9 را طوری در جداول قرار دهید که در هر سطر، ستون و مربع کوچک 3×3 ، کاندیدی تکراری نباشد. علاوه بر این، در این نوع جداول باید شطرنج هم بلد باشید!

در شطرنج می دانیم **اسب به صورت L حرکت می کند**، یعنی دو خانه به سمت جلو حرکت کرده و یک خانه به صورت غیر مستقیم حرکت می کند. در این نوع جدول سودوکو باید از قانون حرکت اسب در شطرنج استفاده شود.

بدین ترتیب که **دو کاندید یکسان نمی توانند در دو خانه ای که به صورت حرکت اسب در شطرنج به هم متصل شده اند قرار گیرند**. دقت کنید دو کاندید یکسان فقط در خانه انتهایی مسیر نمی توانند یکسان باشند و در طول مسیر مد نظر نیست.

مثال زیر را ببینید:

برای کاندید 1 در باکس 4 جدول، تمام موقعیت های 1 را به صورت حرکت اسب در شطرنج نشان داده ام. برای تصور کردن مفهوم این حرکت باید فرض کنید کاندید شما همان مهره اسب در شطرنج است! تمام مسیرهای نشان داده شده با فرض مهره اسب بودن کاندید 1 به صورت جدول زیر است.

طبق این جدول، تمام مسیرهای حرکت اسب برای کاندید 1 با خطوط قرمز مشخص شده اند. بدین ترتیب خانه های زرد رنگ خانه هایی هستند که با خانه 1 مرکزی دارای ارتباط از طریق حرکت اسب هستند. بنابراین این خانه های زرد رنگ نمی توانند 1 باشند. دقت کنید برخی خانه های زرد در همین باکس کاندید 1 هستند اما برای نشان داده همه، آنها را هم کشیده ام.

دقت کنید مسیر مهم نیست، فقط خانه انتهایی که مربوط به حرکت نهایی اسب است نمی تواند با کاندید اول یکسان باشند. برای مثال در همین جدول در باکس 3، تنها دو خانه برای 8 باقی است که با رنگ قرمز داخل خانه های جدول نوشته شده اند. از طرفی مسیر اسب برای کاندید 8 در باکس 6 را ببینید، این مسیر در حرکتش به سمت باکس 3 سبب حذف یکی از 8 ها شده که با رنگ سبز نشان داده شده است. بنابراین قطعاً 8 پایینی باید درست باشد. تمام/

	8				5		2
5				2			8
		7				6	8
6		1				8	
							9
	2				6		3
	6				8		
			3				6
1		4				2	

Twin Detector Sudoku

برای این نوع سودوکو باید قانون زیر را پی بگیرید:

اعداد 1 تا 9 را طوری در جداول قرار دهید که در هر سطر، ستون و مربع کوچک 3×3 ، کاندیدی تکراری نباشد. علاوه بر این در این نوع جداول، برخی خانه ها دارای جهت هایی هستند که با فلش نشان داده شده است. عدد نوشته شده در این خانه ها برابر با مجموع اعدادی است که جهت فلش آنرا نشان می دهد. تعداد خانه هایی هم که می توانند این مجموع را ایجاد کنند می توانند هر تعدادی باشند. مثلا برای عدد 9 در جهتی معین اعداد {612} تداعی کننده هستند، یا در جایی دیگر {63} تداعی می کند. برخی فلش ها هم دقیقا در جهت خلاف هم، به هم برخورد کرده اند، در این دو خانه ای که بدین صورت است، دو عدد یکسان هستند.

			6	5					3	7	2	6	4	5	8	9	1
				8					1	4	5	2	8	9	3	6	7
									6	8	9	1	3	7	2	4	5
2								9	2	1	3	4	5	6	7	8	9
	5			9				2	4	5	6	7	9	8	1	2	3
7								6	7	9	8	3	1	2	4	5	6
		1							5	2	1	9	7	4	6	3	8
				2					8	6	7	5	2	3	9	1	4
				8		1			9	3	4	8	6	1	5	7	2

دقت کنید این مجموع اعداد بعد از فلش ها هر تعدادی می توانند باشند، حتی می توانند تکراری هم باشند، مثلا برای 9 در خانه ای علامت فلش را داریم، برای این کاندید می توانیم حتی ترکیب {522} را داشته باشیم و به صورت اریبی باشد که مشکل سطر و ستون هم ندارد. بنابراین در حل این جدول بسیار هوشیار باشید تا تمام ترکیبات را مد نظر قرار دهید.

با این حساب خانه هایی که از آنها فلش خارج می شود نمی تواند 1 باشند زیرا حاصل جمع اعداد دیگر نمی تواند 1 باشد. مگر! **مگر خانه هایی که دارای دو جهت روبروی هم هستند که می توانند 1 باشند.**

برای مثال در جدول بالا، در باکس 5 جدول، موقعیت کاندید 1 فقط در ستون 5 است که قرمز شده است. حال با این 1 ها موقعیت 1 برای باکس 2 نیز معلوم می شود که دو خانه زرد است. طبق نکته بالا، خانه زرد بالایی می تواند **بالقوه 1 باشد**. اما اگر خانه زرد بالایی 1 باشد، با توجه به فلش های روبروی هم و نکته بالا، باید خانه مقابل آن در باکس 1 هم کاندید 1 باشد، اما در ستون 3 کاندید 1 داریم بنابراین این خانه نمی تواند 1 باشد که سبب می شود خانه زرد رنگ بالایی 1 نشده و خانه پایینی 1 باشد.

Notwo Sudoku

برای این نوع سودوکو باید قانون زیر را پی بگیرید:

اعداد 1 تا 9 را طوری در جداول قرار دهید که در هر سطر، ستون و مربع کوچک 3×3 ، کاندیدی تکراری نباشد.

علاوه بر این، طبق تعریف اضافی در این نوع جدول، دو خانه کنار هم (به صورت افقی و عمودی – اریب قابل قبول نیست) نمی توانند شامل کاندیدهایی باشند که دارای 2 اختلاف با هم هستند.

مثلا اگر خانه ای 5 باشد، خانه های مجاور آن در امتداد افقی و عمودی نمی توانند 3 و 7 باشند.

			9	1	5	6		
		3					9	
	5						4	
						7		
					8			
				4				
			6					
		4						
		9	3	2	1	4	7	

مثلا در جدول بالا، در سطر 9 دو محل برای کاندید 5 باقی مانده است که با رنگ زرد نمایان است، واضح است خانه زرد در باکس 9 و کنار 7 نمی تواند 5 باشد، چراکه اختلاف 7 و 5 می شود 2 و این قابل قبول نیست. یا اینکه در باکس 5 برای کاندید 6 سه خانه سبز رنگ داریم که نمی توانند 6 باشند زیرا کنار 4 و 8 هستند که هر دو دارای دو اختلاف با 6 هستند، ستون 4 هم که 6 دارد بنابراین خانه آبی باید 6 باشد.

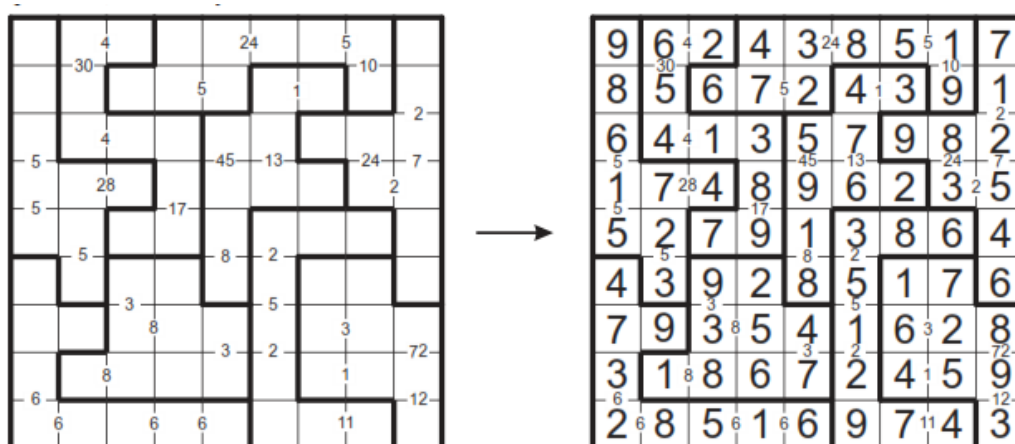
Mathdoku

برای این نوع سودوکو باید قانون زیر را پی بگیرید:

اعداد 1 تا 9 را طوری در جداول قرار دهید که در هر سطر، ستون و **محدوده های پررنگ شده** عددی تکراری نباشد.

علاوه بر این، بین برخی از خانه های جدول و در خط واصل دو خانه، عددی نوشته شده است، این عدد ناشی از انجام **یکی از** 4 عمل اصلی (ضرب، تقسیم، جمع یا تفریق) بین اعداد این دو خانه است. مثلا بین دو خانه عدد 5 نوشته شده است. این عدد 5 می تواند ناشی از جمع اعداد این دو خانه باشد (مثلا $4+1$) یا حاصل تفریق باشد (مثلا $7-2$) یا حاصل ضرب باشد (1×5) یا حاصل تقسیم ($5/1=5$) باشد. دقت کنید اینها تمام احتمالات عمل اصلی برای 5 نبود. باید توان ریاضی بالایی داشته باشید، مثلا در حالتی که بین دو عدد 72 نوشته شده است قطعا از ضرب 9×8 بدست می آید، یا 17 تنها از حاصل جمع $9+8$ ایجاد می گردد.

نکته مهم: در محدوده های پررنگ شده، حتما باید 4 عمل اصلی (ضرب، تقسیم، جمع و تفریق) انجام بگیرد و همانطور که در جدول زیر می بینید در هر محدوده مشخص شده، تنها 4 عدد بین خانه ها داریم. برای مثال اگر در محدوده عمل ضرب و تقسیم انجام گرفت، دو عمل اصلی دیگر حتما باید جمع و تفریق باشند. برای مثال در جدول زیر، در سطر اول عدد 24 داریم، محدوده آنرا می خواهیم مورد تحلیل قرار دهیم. برای عدد 24 فقط می توانیم عمل ضرب را در نظر بگیریم که یا {83} است و یا {46}، از طرف دیگر برای 10 دو عمل اصلی تفریق و تقسیم نمی توانند مورد استفاده قرار گیرند، دلیلش را خودتان می دانید، زیرا برای تفریقی که حاصلش 10 شود نیاز به عددی بزرگتر از 10 داریم و برای تقسیمی که حاصلش 10 شود هم همینطور!! بنابراین برای 10 باید عمل اصلی حتما جمع باشد، بنابراین برای دو عدد 5 باقی مانده در این محدوده عمل های اصلی باید تقسیم و تفریق باشند.

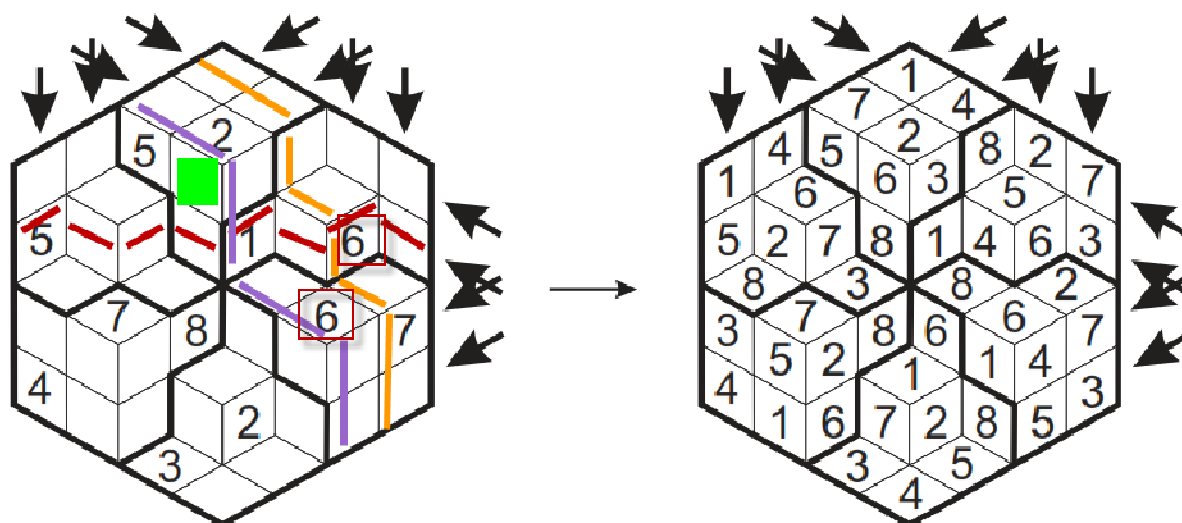


Cubic

خیلی سادہ!

یک مکعب داریم که باید اعداد 1 تا 8 در 12 مسیر شامل 8 خانه که با فلش در کنار جدول نشان داده شده اند بدون تکرار باشند. ضمن آنکه 6 محدوده با خطوط پررنگ هم داریم که باید اعداد 1 تا 8 در آنها هم بدون تکرار باشند.

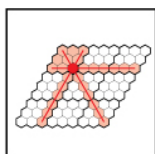
مثال زیر را بررسی کنید.



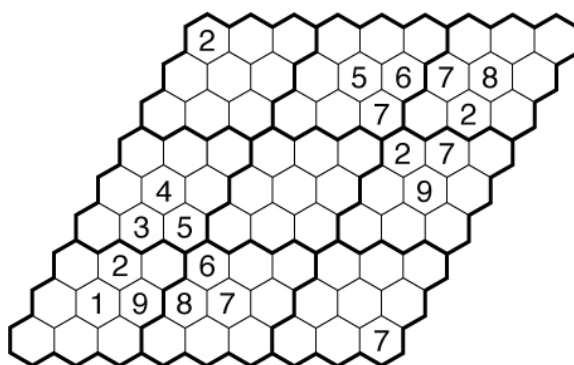
منظور از 12 خط همین مسیر فلش ها است. مثلاً در جدول بالا مسیر قرمز را ببینید. در این مسیر 6 داریم بنابراین برای خطوط قرمز نمی توانیم جای دیگری 6 داشته باشیم، این اتفاق برای مسیرهای نارنجی و بنفش هم افتاده است. بنابراین برای محدوده 8 خانه ای بالا سمت چپ تنها یک خانه برای 6 می ماند که با رنگ سبز نشان داده شده است. به همین سادگی!

Isosudoku

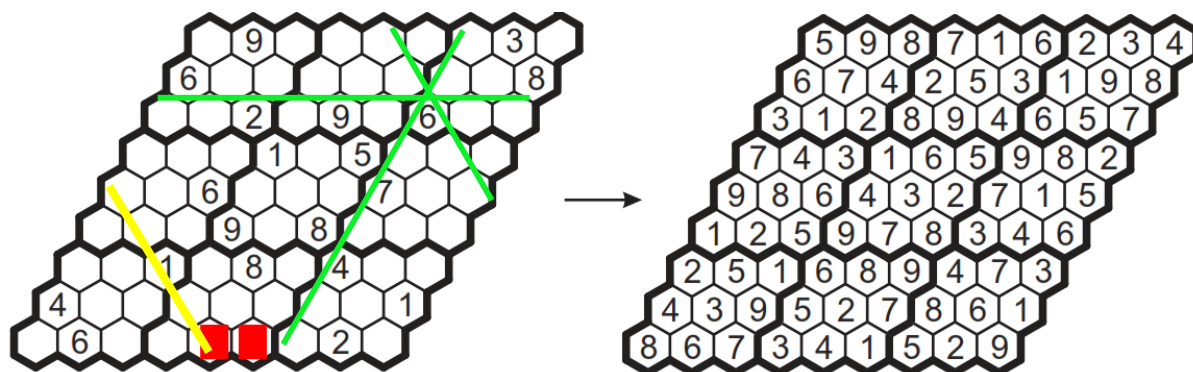
طبق قانون این نوع سودوکو؛ هیچ کاندیدی نباید در محدوده های 9×9 نشان داده شده تکرار شود، ضمن آنکه در سه جهت نشان داده شده در جدول زیر هم نباید کاندیدی تکراری باشد. در این نوع سودوکو خانه ها 6 وجهی هستند، بنابراین هر خانه از سه سمت قابل بررسی است، سطر، ستون و قطر، مانند خط های قرمز در جدول زیر. ما یک قطر بزرگ 9×9 داریم که باید اعداد 1 تا 9 در آن بدون تکرار باشند، از طرفی سایر خانه های اریبی که دارای تعداد کمتری از 9 خانه هستند نیز باید دارای اعداد بدون تکرار باشند، گرچه تعدادشان کمتر از 9 است اما هرچند خانه که هست نباید تکراری باشند.



Isosudoku



مثلاً در جدول زیر، دو خانه قرمز رنگ می توانند 1 باشند، اما طبق تعریف اریبی هم باید بدون تکرار باشد با وجود اینکه تعداد خانه های اریبی غیر از قطر اصلی کمتر از 9 است اما هر عددی در این خانه های اریبی است نمی تواند تکرار شود، بنابراین در خط زرد رنگ جدول زیر خانه دیگری نمی تواند 1 باشد چرا که در مسیر اریبی آن 1 داریم. بنابراین تنها یک موقعیت برای کاندید 1 باقی می ماند. برای توضیح بیشتر خطوط سبز رنگ خارج شده از کاندید 6 در باکس 3 را ببینید، این محل ها نمی توانند 6 باشند.



بنابراین در جهت های اریبی هم باید کاندیدها بدون تکرار باشند و این کلید حل این نوع جدول است.

The Greater

برای این نوع سودوکو باید قانون زیر را پی بگیرید:

اعداد 1 تا 9 را طوری در جداول قرار دهید که در هر سطر، ستون و مربع کوچک 3×3 ، کاندیدی تکراری نباشد.

اما علاوه بر این، در بین برخی خانه های کنار هم، عددی داخل دایره نوشته شده است. این عدد بدین معنی است که

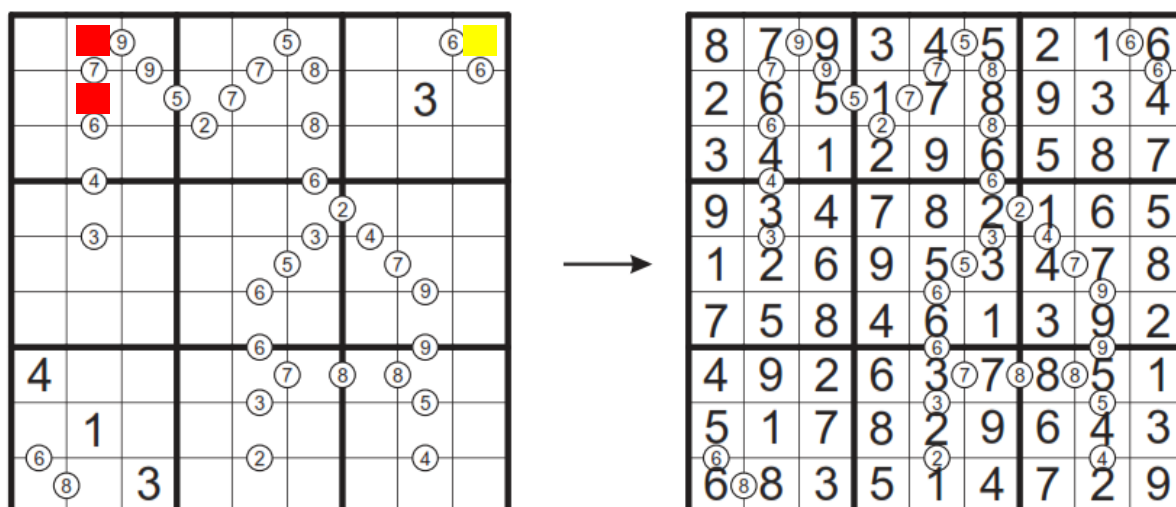
اولاً: یکی از این دو خانه کنار هم باید شامل این عددی باشد که داخل دایره نوشته شده است.

ثانیاً: عدد داخل دایره برای این دو خانه باید عدد بزرگتر باشد و عدد دیگر باید از این عدد کوچکتر باشد. فرضاً اگر بین دو خانه

ای نوشته شده (6)، بدین معنی است که باید یکی از دو عدد این خانه ها 6 باشد، علاوه بر این، عدد دیگر باید کوچکتر از 6

باشد، یعنی نمی تواند {789} باشد.

مثال را ببینید.



طبق جدول بالا، یکی از دو خانه قرمز باید 7 باشند، اما اگر خانه پایین 7 باشد اشتباه است. چرا؟
زیرا در این صورت برای ⑥ پایین آن، یکی از خانه هایش که باید 6 باشند، با خانه قرمز رنگ پایین مشترک است، اما می دانیم هیچ یک از دو خانه مربوط به ⑥ نباید از 6 بزرگتر باشند. یعنی خانه قرمز رنگ پایین چون در محدوده ⑥ نیز است، نباید 7 باشد، بنابراین از دو خانه قرمز جدول بالا، خانه بالایی باید 7 باشد.
در همان جدول بالا، خانه زرد رنگ در باکس 3 باید 6 باشد، زیرا وجه مشترک دو ⑥ است و چون در یک باکس دوتا 6 نداریم، این خانه مشترک قطعاً 6 است.

Sudokuro

خیلی ساده!

ترکیبی از سودوکو و کاکورو است. در بیرون و برخی خانه های درونی جدول، خانه هایی هستند که داخل آنها عدد یا اعدادی نوشته شده است و بدین معنی است که مجموع اعداد خانه هایی که در مقابل این عدد است باید با مقدار این عدد برابر باشد.
مثلا در جدول زیر:

مجموع خانه هایی که با کادر قرمز نشان داده ام باید 25 باشد. همین الان متوجه شدید که این مجموع ها تا جایی ادامه دارد که خانه مربوط به مجموع بعدی در جدول نوشته شده است.

بدین ترتیب شما باید در «اعداد محتمل» که برای سودوکوی افزونه هم داشتیم به دنبال کاندیدهای مجموع 25 برای 5 خانه بگردید

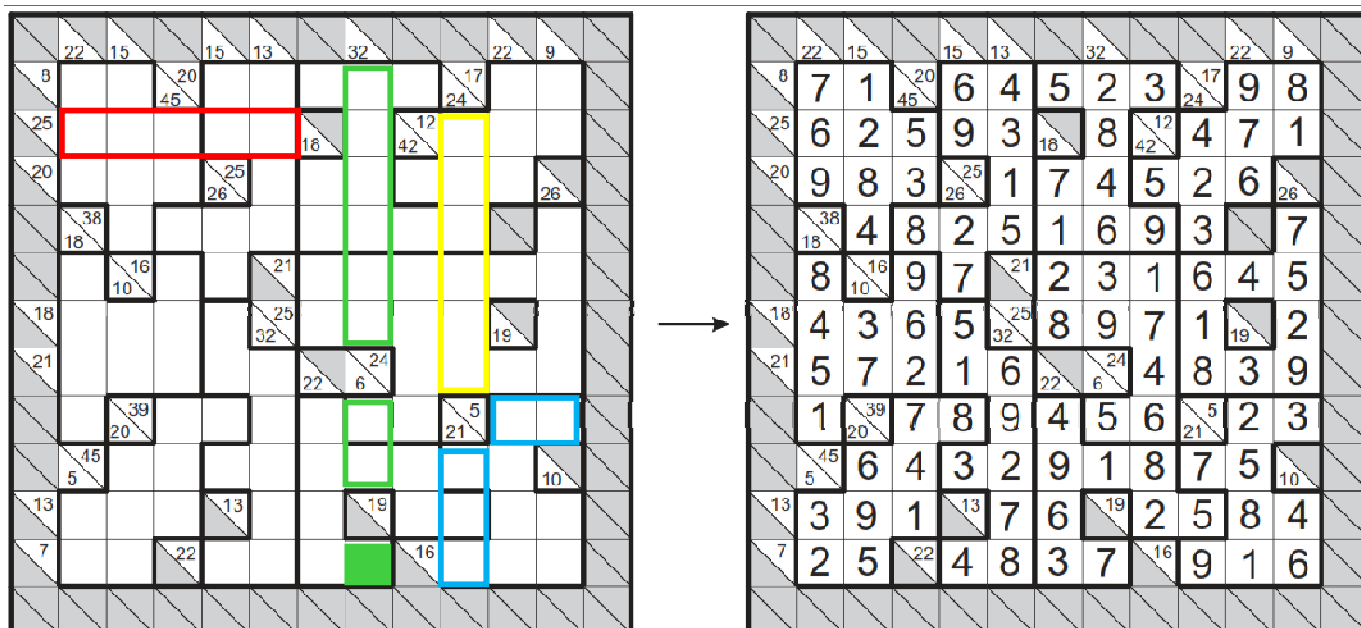
یا مثلاً برای خانه های زرد باید مجموع 6 خانه برابر با 24 شود. **دقت کنید برخی خانه ها از دو جهت دارای مجموع هستند،** مثلاً کادرهای آبی از سمت راست باید مجموع 5 برای 2 خانه باشد و از سمت پایین باید مجموع 21 برای سه خانه باشند.

نکات:

در سطر و ستون ها و محدوده های پررنگی که آنها هم 9 خانه دارند باید اعداد 1 تا 9 بدون تکرار باشد.
بنابراین مجموع 9 خانه متوالی در سطر، ستون و محدوده می شود 45. پس تست مجموع 45 فراموش نشود!
بدین ترتیب برای کادرهای سبز رنگ در جدول زیر، باید مجموع خانه های ستون برابر با 45 شود که یک خانه درونی اضافه داریم، یعنی:

$$45 - (32 + 6) = 7$$

پس خانه سبز رنگ در جدول زیر باید 7 باشد. به همین راحتی!



Surprise

مثل تمام تورنمنت های سایت sudoukcup، در این رقابت نیز یک جدول ویژه داریم، یکی از جداول غیر کلاسیکی که هر روزه در جداول مسابقه این سایت استفاده می شود کاندید حضور برای جدول ویژه است!

خلاصه نکات حل جداول داخل دفترچه:

1. Classic Sudoku	به طور مفصل در وبلاگ توضیح داده شده است.
2. Fortress Sudoku	هر یک از این خانه های طوسی باید از خانه سفید رنگی که به صورت افقی و عمودی در مجاورت آن قرار دارد بزرگتر باشد.
3. Gappy Consecutive Sudoku	برخی ناحیه ها با خطوط پررنگ دورشان مشخص شده اند. در این نواحی مجموعه ای از اعداد متوالی قرار دارند. اما در این توالی اعداد، یک عدد حذف شده است که این عدد، همان عددی است که در گوشه هریک از محدوده ها درج شده است. در این محدوده ها، عددی که در بالای محدوده نوشته شده است، هرچه باشد، مجموعه اعداد متوالی این محدوده باید از عدد یا اعداد کوچکتر از آن شروع شده و تا عدد یا اعداد بزرگتر از آن ادامه پیدا کنند.
4. Quadruple	چهار عدد در محل تقاطع دو خط نوشته شده اند. این اعداد باید در 4 خانه مجاور این خطوط قرار داده شوند.
5. Sudoku extraregions	محدوده هایی نیز با رنگ طوسی مشخص شده اند، این محدوده ها هم 9 خانه دارند و باید اعداد 1 تا 9 در این محدوده های طوسی نیز بدون تکرار باشند.
6. Killer Sudoku	به طور مفصل در وبلاگ توضیح داده شده است.
7. XV Sudoku	مجموع اعداد دو خانه مجاوری که بین آنها X قرار داده شده است باید 10 باشد و مجموع اعداد دو خانه مجاوری که بین آن ها V قرار دارد باید 5 باشد.
8. Bent Diagonal	شبهه به همان سودوکوی قطری است اما قطرهای به صورت منحنی هستند.
9. AntiKnight	دو کاندید یکسان نمی توانند در دو خانه ای که به صورت حرکت اسب در شطرنج به هم متصل شده اند قرار گیرند. دقت کنید دو کاندید یکسان فقط در خانه انتهایی مسیر نمی توانند یکسان باشند. حرکت اسب در شطرنج: دو خانه به جلو و یک خانه در جهت غیر مستقیم یا عمود بر آن
10. Twin Detector Sudoku	برخی خانه ها دارای جهت هایی هستند که با فلش نشان داده شده است. عدد نوشته شده در این خانه ها برابر با مجموع اعدادی است که جهت فلش آنرا نشان می دهد. تعداد خانه هایی هم که می توانند این مجموع را ایجاد کنند می توانند هر تعدادی باشند.
11. Notwo Sudoku	دو خانه کنار هم (به صورت افقی و عمودی - اریب قابل قبول نیست) نمی توانند دارای کاندیدهایی باشند که دارای 2 اختلاف با هم هستند.
12. Mathdoku	بین برخی از خانه های جدول و در خط واصل دو خانه، عددی نوشته شده است، این عدد ناشی از انجام یکی از 4 عمل اصلی (ضرب، تقسیم، جمع یا تفریق) بین اعداد این دو خانه است.

13. Cubic	یک مکعب داریم که باید اعداد 1 تا 8 در 12 مسیر شامل 8 خانه که با فلش در کنار جدول نشان داده شده اند بدون تکرار باشند. ضمن آنکه 6 محدوده با خطوط پررنگ هم داریم که باید اعداد 1 تا 8 در آنها هم بدون تکرار باشند.
14. Isosudoku	طبق قانون این نوع سودوکو؛ هیچ کاندیدی نباید در محدوده های 9×9 نشان داده شده تکرار شود، ضمن آنکه در سه جهت مشخص برای هر خانه نیز نباید کاندیدی تکراری باشد. در این نوع سودوکو خانه های 6 وجهی هستند، بنابراین هر خانه از سه سمت قابل بررسی است، سطر، ستون و قطر. برای قطرهای کمتر از 9 خانه هم باید کاندیدهای داخل آن تکراری نباشند.
15. The Greater	در بین برخی خانه های کنار هم، عددی داخل دایره نوشته شده است. این عدد بدین معنی است: اولاً: یکی از این دو خانه کنار هم باید شامل این عددی باشد که داخل دایره نوشته شده است. ثانیاً: این عدد داخل دایره برای یکی از این دو خانه باید عدد بزرگتر باشد و عدد دیگر در این دو خانه باید کوچکتر از عدد داخل دایره باشد.
16. Sudokuro	ترکیبی از سودوکو و کاکورو است. در سطر و ستون ها و محدوده های پررنگی که آنها هم 9 خانه دارند باید اعداد 1 تا 9 بدون تکرار باشد. مجموع 9 خانه کنار هم و داخل محدوده ها می شود 45. پس تست مجموع 45 فراموش نشود! از قوانین سودوکوی افزونه در این نوع سودوکو استفاده کنید.

در صورت نیاز به توضیح بیشتر به وبلاگ آموزش سودوکو به آدرس <http://bia2sudoku.blogfa.com> مراجعه فرمایید. در صورت وجود ایراد در توضیحات متن پیش رو، آنرا با آدرس ایمیل bia2sudoku@yahoo.com در میان گذارید و یا در بخش نظرات در لینک <http://bia2sudoku.blogfa.com/post/134> آنرا مطرح نمایید.

موفق و سربلند باشید.....

مهیاری اسدی

«کلیه حقوق مادی و معنوی این اثر برای نویسنده آن محفوظ بوده و هرگونه کپی برداری از آن تنها با ذکر نام نویسنده و منبع آن مجاز است»