

3) Ternární sudoku (10 bodů)

Vyplňte čísla 0-2 tak, aby ve všech řádcích, sloupcích a čtvercích 3x3 bylo každé číslo přesně 3x. Navíc lze v každém řádku přečíst ve čtyřech navazujících políčkách číslo 2010.

1		2	0		0	2		
	1			2				
2		0		1				
0			2					2
	2	0				1	2	
1					0			2
				2		2		0
				1			0	
		1	2		1	0		1

4) Figurální sudoku (12 bodů)

Vyplňte čísla 1-9 tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci ani vyznačené oblasti. Pozor, některé řádky, sloupce a jedna oblast mají méně než 9 políček. Do šedých oblastí nic nevyplňujte.

5) Triatlon (23 bodů)

Vyplňte čísla 1-9 tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Ve třech čtvercích 3x3 luštěte standardní kropki, v dalších třech čtvercích standardní GT (kroužky a nerovnosti jsou vyznačeny jen uvnitř čtverců). V posledních třech čtvercích je třiciferné číslo v třetím řádku vždy rovno součtu dvou třiciferných čísel v prvních dvou řádcích (např. 784+152=936). Písmenem S jsou označena políčka se sudými číslicemi.

		S	○ 5		Λ > Λ			
S	S		○	○	Λ > V	Λ > Λ		
S			●		V > Λ	V > V		
		S		S			4	
V > V	V > Λ			S	○	○		
Λ > V	Λ > Λ			S				
○ 8			V > Λ	V > V	S	S		S
	○		V > Λ	V > V	S			
	○	○	V > V	Λ > Λ	S			
		●	V > Λ	V > V	S			

Řešitel:

6) Průměrné sudoku (15 bodů)

Vyplňte čísla 1-9 tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. V označených trojicích je vždy jedno číslo průměrem dvou zbývajících neboli ta tři čísla tvoří aritmetickou posloupnost (v libovolném pořadí, např. 3–7–5).

				7	4	5		3
□	□	□	□	□	1	8		7
	7	□	8					
□	5	□	3	□	6			
□	6	□		□			1	
			1		7		8	
□				□	2		7	
4		9	7					
7		8	5	6			□	□

7) Kompas (11 bodů)

Vyplňte čísla 1-9 tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Písmeno N lze dvěma způsoby přenést na písmeno S. Jedním z těchto dvou možných přenosů se přenese i všech devět čísel na čáře. Podobně se jedním ze dvou možných způsobů přenese osm čísel z písmene E na písmeno W (viz příklad).

3	8	1	2		1
7	9		4	9	8
5	4	2	5	7	3

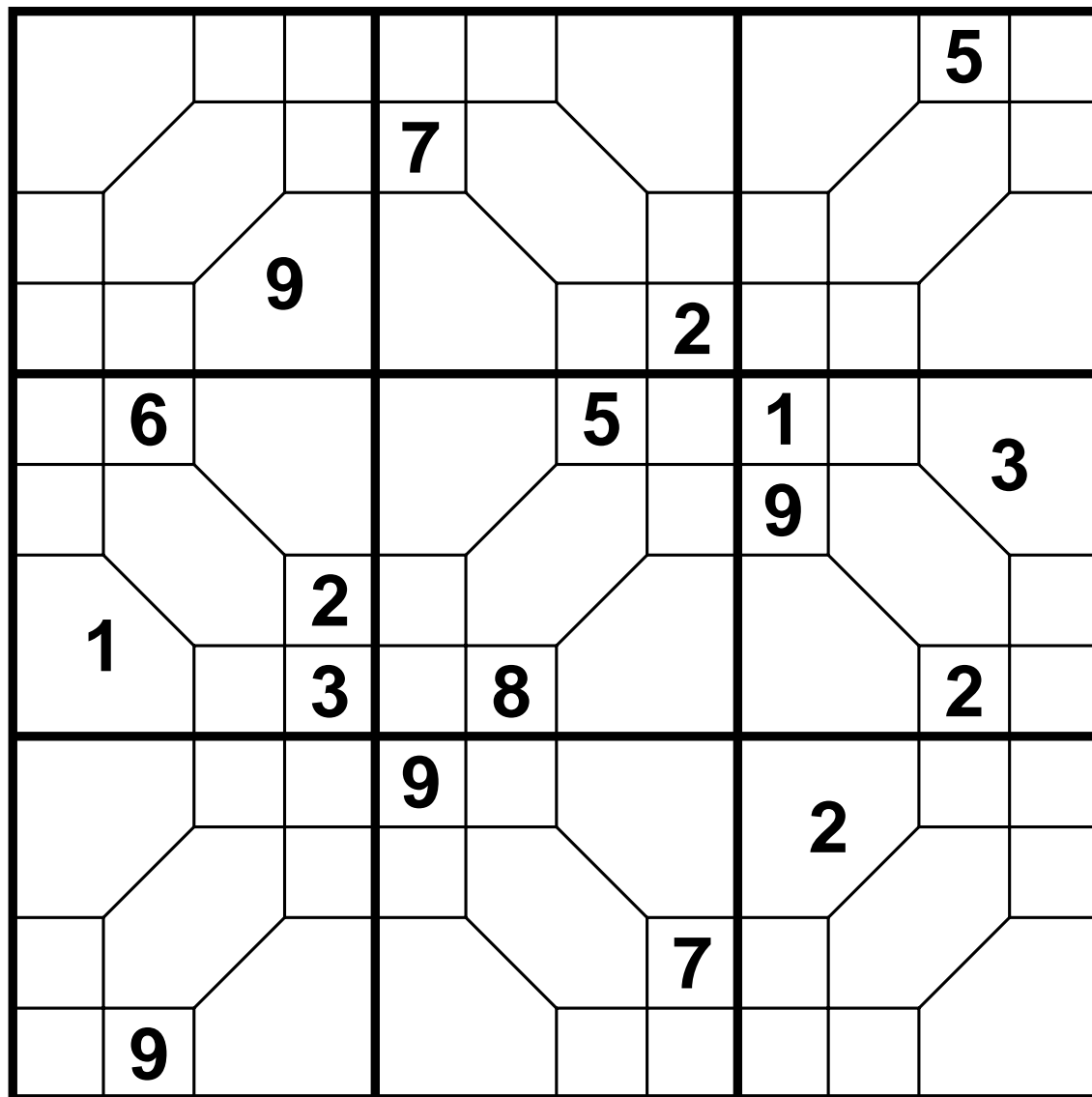
5				1		7	6
8			6				
7			8				
	4	9	3	5		1	
			7				5
			5				9
1	2		6				4

Řešitel:

8) Součty (16 bodů)

Vyplňte čísla 1-9 tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3. Čísla na okrajích udávají součty n krajních čísel z příslušné strany, kde n je první číslo z příslušné strany. Např. bude-li v levém horním rohu číslo 5, pak součet prvních pěti čísel v prvním řádku bude 16.

	26	1	7	45	36	28	16	29	40	
16										41
27										11
45										13
36										10
5										45
38										32
27			9							27
17										1
1										29
	1	8	38	24	9	38	45	16	28	



9) Parkety (14 bodů)

Vyplňte čísla 1-9 tak, aby se neopakovala v žádném z 12 řádků, v žádném z 12 sloupců ani v žádném z devíti vyznačených čtverců.

10) Malý zákusek (8 bodů)

Vyplňte čísla 1-7 tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci ani vyznačeném regionu.

